



# 巫师牌 Wizard

 年龄：10+

 玩家人数：3-6

 游戏时间：约45分钟

## 变体规则

### 加减预估

所有玩家预估墩数的总和不可以等同于各玩家手牌的张数（即当前轮数）。

例如现在是第五轮，每位玩家各有5张手牌，则玩家们预估墩数的总和不可以等于5。

派发手牌后预估的流程跟基本规则相同，但是最后一位（即派牌者右边的）玩家预估后，若总和等同于当前轮数，则该玩家必须更改自己的预估。

### 隐藏预估

所有玩家各自找一张纸，同时在纸上秘密写下自己的预估。当所有玩家都写好之后便一同翻开，由公证人记录在计分纸上。此变体使得玩家们不会受到之前玩家的预估所影响。

### 绝密数字

所有玩家各自找一张纸，同时在纸上秘密写下自己的预估，但在打光所有手牌后才翻开预估。

### 先见之明

第一轮中，所有玩家不要查看自己的手牌，改为把牌朝外放到自己额头上，让所有其他玩家看到，然后按基本规则预估。以后轮数的规则跟基本规则相同。

### 单色牌库（三人或四人游戏）

每位玩家拿取1叠同颜色的所有人物牌，再加上1张巫师和1张小丑，各自面朝下洗匀组成自己的牌库。3人游戏中，把没有用到的那种颜色放回游戏盒。

第一轮每位玩家从自己的牌库抽4张牌，然后开始预估（使用基本规则或者上述的其他变体规则）。之后每一轮中，每位玩家都会多抽1张牌。单色牌库的规则再没有王牌，只以数字的大小、巫师和小丑的基本规则决定强弱，打出了最强牌的玩家赢得该墩。

若在同一墩中打出了多张数字相同的牌，第一位打出该数字的玩家算作较强。

每轮结束后，将打出了的牌按颜色归还给相应玩家，各自重新洗匀卡牌组成牌库，之后便可开始新一轮。

