

沙丘：帝國  
DUNE  
IMPERIUM  
伊克斯崛起



# 帝國版圖上出現的新勢力

《伊克斯崛起》擴充進一步豐富了《沙丘：帝國》遊戲的沙丘世界觀，向玩家介紹了另外兩個左右帝國局勢的關鍵勢力——其中一個在基礎遊戲中僅為玩家提供其部分服務，而另一個直到本擴充才讓玩家得以一睹其真容。



帝國中所有的大氏族都握有鉅貿聯會的部分股份。鉅貿聯會掌握帝國各類商品價格走勢，並與宇航公會合作，借助後者的運輸工具與星際導航技術，向各方提供大宗貿易與物流服務。



伊克斯星球與其高超的技術水平在帝國中無人不知。其製造的「非思考」機器如此先進，以至於不止一個人懷疑，其原理已經違反帝國戒律，但其超高的性能又使人們選擇對這一擔憂閉口不談。

## 遊戲配件



鉅貿聯會覆蓋板塊



4張衝突牌

2張 1級衝突牌  
1張 2級衝突牌  
1張 3級衝突牌



17張 密謀牌



18塊 技術板塊



伊克斯版圖



4個 探測器標記

在使用領袖牌  
泰西亞·韋爾尼厄斯時使用



35張 帝國牌

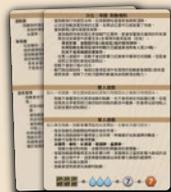


6張 領袖牌

僅在單人或雙人遊戲中使用



9張 哈葛爾家族牌



2張 勁敵參考牌

## 玩家配件



1個 玩家指示物  
運輸艦指示物



2個 無畏艦標記

以上配件都有不同玩家顏色的版本供每位玩家使用。圖示中全部為紅色配件。

僅在史詩遊戲模式中使用



1張 起始牌  
控制香料

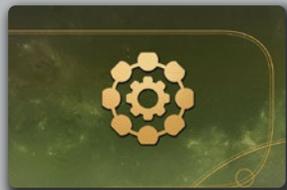
# 遊戲設置

在使用《伊克斯崛起》進行遊戲時，除了基礎遊戲的設置外，加入以下步驟。

**1** 將鉅貿聯會覆蓋板塊放在遊戲版圖上，對齊兩者的右上角，用鉅貿聯會覆蓋板塊覆蓋原有的蘭茲拉德與鉅貿聯會位置。

**2** 將伊克斯版圖放在遊戲版圖右側。

正面朝下洗勻18個技術板塊，然後將其隨機分為3疊、每疊6塊板塊。將3疊板塊放在伊克斯版圖上對應位置之中，然後翻開每一疊頂部的板塊。



**3** 將本擴充新增的衝突牌加入基礎遊戲衝突牌之中。

雖然衝突牌總數量增加了，但玩家在設置遊戲時依然只會選擇相同數量的衝突牌組成牌庫：1張**1級衝突牌**在頂部、下方是5張**2級衝突牌**，最底是4張**3級衝突牌**。



雖然在基礎遊戲中玩家會使用所有的3級衝突牌，但在進行《伊克斯崛起》遊戲時，玩家在設置結束後會多出1張3級衝突牌，將其與其他未被使用的衝突牌一同放回遊戲盒中，不要查看其內容。

**4** 同樣將其他新增卡牌洗入其相同類型的原有卡牌中：

將17張新增密謀牌洗入密謀牌牌庫。



將35張新增帝國牌洗入帝國牌牌庫（然後再組成帝國牌供應區）。

將6張新增領袖牌加入已有領袖中。在玩家選擇領袖時，可在新增和已有領袖中隨意選擇。



掃描右側QR code，玩家就可了解更多遊戲資訊及教學。



**5** 每位玩家拿取自己玩家顏色的新增玩家配件。

將2個無畏艦標記放在自己的個人供應區中。

將運輸艦指示物放在運輸記錄條最下方的位置。



關於進行單人與雙人遊戲的規則，請查閱第8頁的額外說明（當中包含哈葛爾牌牌庫的額外設置步驟）。

至於新增的史詩遊戲模式規則，請查閱第10頁的額外說明（史詩模式會使用新卡牌**控制香料**）。

# 技術板塊

《伊克斯崛起》給予玩家獲得伊克斯先進技術與精密機械的途徑。這些全新的能力由18塊獨一無二的技術板塊所表示。

## 獲得技術板塊



獲得技術圖標是玩家獲得技術板塊的唯一方式。每當玩家執行了一個（不論是版圖位置或是卡牌上的）此圖標效果，就可從伊克斯版圖上選擇獲得1塊技術板塊。玩家能夠同時持有的技術板塊數量沒有上限。

獲得技術板塊時，玩家從伊克斯版圖上所有板塊疊頂正面朝上的板塊中挑選1塊，支付費用所示數量的香料，然後拿取所選的板塊放入自己的個人供應區（以向其他玩家持續公開其內容）。最後，將所選板塊所在疊的下一張板塊翻開（如果某疊板塊被拿完，則不會再被補充，在之後的遊戲中玩家獲得板塊時將會有更少的選擇）。

在遊戲過程中玩家有兩種方式減少獲得技術板塊的費用，技術板塊的費用不會被扣減至少於0。



**技術折扣。**如果玩家執行的獲得技術圖標左上角顯示了-1或是-2香料的圖示，則在該次執行效果時，玩家可以少支付對應數量的香料。玩家不可以將多個圖標左上角的此類圖示疊加使用。



**技術交流。**每當玩家執行了一個（版圖位置或是卡牌上的）此圖標效果，就可以將自己個人供應區中的玩家方塊，作為中間人放在伊克斯版圖上技術板塊左側的旗標位置，如果玩家個人供應區中已經沒有玩家方塊，則無事發生。

玩家放置的中間人，會在其後的遊戲過程中發揮作用：當玩家下次獲得技術板塊時，可以將自己任意數量的中間人放回自己的個人供應區，並在該次獲得技術板塊時少支付對應數量的香料。此效果可以與技術折扣圖標效果疊加使用。



當前為紅色玩家的特使回合，其將自己的一名特使放到了技術交流版圖位置中。除了會在之後的揭示回合中獲得1招募點數之外，其可以選擇以-1折扣獲得1塊技術板塊，或是將自己個人供應區中的一個玩家方塊作為中間人放在伊克斯版圖上。該玩家決定選擇前者，並從可選板塊中挑選了技術板塊垃圾處理。該板塊的價格是3香料，版圖位置效果將其減少至2香料，如果紅色玩家當前在伊克斯版圖上已經放有中間人，則可以進一步減少該價格。紅色玩家選擇支付2香料拿取該板塊。

紅色玩家立即執行了垃圾處理的招募效果（銷毀1張卡牌），然後將該板塊放入自己的個人供應區，以在之後的遊戲中使用其效果。最後，他翻開了該疊板塊中的下一張。

## 使用技術板塊

技術板塊上有各自不同的能力，會在遊戲不同階段中被執行：揭示回合、衝突獲勝、一輪開始、遊戲結束等，不一而足。



帶有此圖標的能力可在玩家的回合中被執行，且在**每輪**中僅能被執行一次。當玩家執行此類技術板塊的能力時，將其翻面以示其被執行。

在下一輪遊戲開始時（階段1：輪次開始階段），將其翻回正面朝上以示其可被再次使用。

## 技術板塊詳解



**A** 香料費用

**B** 技術名稱

**C** 招募效果  
玩家僅能在獲得此版塊時執行此效果一次，並非所有技術板塊都有招募效果

**D** 板塊效果

**E** 勁敵技術板塊  
在單人遊戲中勁敵同樣可以獲得此技術板塊，詳見第9頁。



# 運輸記錄條

《伊克斯崛起》擴大了鉅貿聯會在整個銀河帝國中的重要性。每位玩家現在都持有一艘運輸艦，使用放置在記錄條上的運輸艦指示物表示（位於鉅貿聯會覆蓋板塊上）。這一全新的機制給玩家提供了與商會交互的全新方式。

## 移動與召回運輸艦



每當玩家執行了一個（版圖位置或是卡牌上的）運輸艦圖標效果，就可以選擇以下兩種方式之一移動自己的運輸艦：

- 將自己的運輸艦指示物在記錄條上**推進**一格（如果運輸艦已經在記錄條頂端則不能選擇此方式）。
- 將自己的運輸艦指示物召回至記錄條底端初始位置。當玩家選擇如此做時，就可以獲得運輸艦**所在位置與超過的所有位置**右側顯示的獎勵。



## 獲得獎勵

當玩家召回自己的運輸艦時，可以任意順序拿取自己獲得的獎勵。記錄條每個位置對應的獎勵如下：

玩家可以立即獲得技術板塊，並享受-2技術折扣。

玩家立即徵兵2次，並獲得1任意影響力。

玩家在以下獎勵二選一：

- 獲得5太陽幣，其他所有對手玩家獲得1太陽幣（所有大家族都持有鉅貿聯會的股份，在盈利時都會獲得各自的分紅）。
- 獲得2香料。

紅色玩家打出一張牌將自己的一名特使放在了版圖星際運輸位置上（因其已有2點宇航公會影響力，所以可以選擇該位置）。其立即獲得了2個運輸艦圖標。

其使用第一個圖標將自己的運輸艦推進了一格，其之前已經離記錄條頂端只差一格，現在到達了記錄條頂端。

使用第二個圖標，紅色玩家召回了自己的運輸艦，將其放回記錄條底端。因為被召回時運輸艦已到達記錄條頂端，其可以獲得記錄條上所有的獎勵，並且可以按自選順序獲得這些獎勵。其選擇首先獲得2香料，然後選擇使用剛獲得的2香料以及技術折扣的效果獲得費用為4香料的技術板塊彈藥制約。最後，紅色玩家獲得了1影響力（其選擇了貝尼·潔瑟睿德女修會派系）並徵兵了2次。因為星際運輸並不是一個戰鬥位置，所以徵兵獲得的2支軍隊被放在了軍營。



# 無畏艦

在《伊克斯崛起》擴充中，玩家同樣可以通過強大的全新單位無畏艦增加自己的軍事力量。



每當玩家執行了一個(版圖位置或是卡牌上的)無畏艦圖標效果，就可以僱傭1艘無畏艦：從自己的個人供應區中拿取無畏艦放入自己的軍營中(如果玩家當回合將特使放在了戰鬥位置，則可以改為部署無畏艦)。每位玩家在同一時間只能僱傭至多2艘無畏艦；如果玩家的個人供應區中已經沒有無畏艦，則不能再僱傭更多無畏艦。

無畏艦能為玩家帶來以下三個戰術優勢：

**火力驚人。**衝突區域中的每個無畏艦都價值三個戰力(此外，部署了無畏艦的玩家於衝突區域中沒有軍隊時依然擁有戰力，其戰力不會被降為0，所有劍刃圖標都會生效，而且該玩家可以照常打出戰鬥密謀牌)。

**無堅不摧。**在結算衝突後，玩家位於衝突區域中的無畏艦不會返回玩家的個人供應區。如果玩家未能贏得衝突，則無畏艦會被放回玩家的軍營。

**可被用於控制厄拉科斯上的地點。**當玩家贏得了衝突，且在衝突區域中部署了至少1艘無畏艦時，則在下一次戰鬥階段結束之前，該玩家可以選擇控制厄拉科斯上一個可被控制的地點。

## 戰鬥單位

這個全新的關鍵詞被用以指代軍隊或無畏艦。擴充中的卡牌效果可能會涉及泛指的「戰鬥單位」，或者是特指的「軍隊」或「無畏艦」，而基礎遊戲中所有涉及「軍隊」的效果因為並未提及「戰鬥單位」，因此無法對無畏艦生效。

基礎遊戲說明書第10頁關於部署軍隊的規則，在加入擴充遊戲時會被更新使用「戰鬥單位」關鍵詞：

當玩家將特使放置在某個戰鬥位置時，就可以將自己的**戰鬥單位**部署近版圖上的衝突區域——版圖上四個軍營之間的區域。玩家可以將自己當回合(通過卡牌與版圖位置效果)徵兵的部分或是所有**戰鬥單位**部署進衝突區域，且可以額外從自己軍營中部署**至多2個戰鬥單位**到衝突區域中。玩家當回合徵兵獲得但選擇不部署的所有**戰鬥單位**將會被照常放入玩家的軍營中。

## 使用無畏艦控制厄拉科斯上的地點

無畏艦可以被用於控制遊戲版圖上三個帶有旗幟位置的地點：厄拉欽恩，迦太奇，或是帝國盆地。

當玩家贏得了衝突，且在衝突區域中部署了至少1艘無畏艦時，必須選擇三個地點中一個沒有放置無畏艦的地點，將自己的1艘無畏艦放在對應位置下方的旗幟位置中，覆蓋該位置上的控制標記(若有)，將衝突區域中自己的另1艘無畏艦(若有)放回玩家的軍營。

當玩家的無畏艦位於某個旗幟位置中時，玩家會視為在該位置放有控制標記並如常獲得獎勵：厄拉欽恩與迦太奇的旗幟獎勵為1太陽幣，帝國盆地的旗幟獎勵為1香料。並且玩家也會獲得防禦獎勵：在對應衝突牌被翻開時可從供應堆部署1支軍隊。玩家對該位置的控制會持續到下一次戰鬥階段結束前。在那之後，此無畏艦會回到玩家的軍營(且該位置地點的控制權會回到放有控制標記的玩家手中)。



在紅色玩家的揭示回合中，其在衝突區域中有2支軍隊，將自己的戰力設置為4。之後是藍色玩家的揭示回合，其沒有部署軍隊，但部署了1艘無畏艦，加上2個劍刃圖標後其戰力總共為5。最後是綠色玩家的揭示回合，其部署的1艘無畏艦和2支軍隊，其總戰力為7。因為無人打出戰鬥密謀牌，所以綠色玩家獲得了衝突的勝利。

綠色玩家除了獲得衝突第一名的獎勵之外，也會控制厄拉科斯上的一個地點。紅色玩家的無畏艦已經控制了厄拉欽恩(在上個戰鬥階段結束前)，所以綠色玩家選擇控制帝國盆地，用自己的無畏艦覆蓋了藍色玩家的控制標記。

藍色玩家未能贏得衝突，將自己的無畏艦放回軍營，其獲得衝突第二名的獎勵。

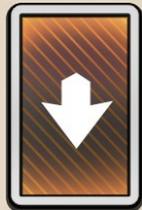
最後，在戰鬥階段結束時，紅色玩家將自己(已經在厄拉欽恩停留了1輪)的無畏艦放回軍營，藍色玩家的控制標記不再被覆蓋，其重新獲得了厄拉欽恩的控制權。



# 其他新圖標

《伊克斯崛起》的某些卡牌與技術板塊上同樣出現了新的圖標。

## 棄置



棄置圖標意味著玩家必須從自己手中選擇1張手牌(而非密謀牌)，將其放入棄牌堆。一般來說，棄置會作為一種費用出現以獲得某些效果。與其他類似費用相同，玩家可以選擇不支付此費用，但就無法獲得對應的資源或效果。

當玩家在特使回合中打出卡牌**公會首席管理員**時，就可以選擇自己手中另一張手牌棄置。如果玩家如此做，則可以選擇銷毀1張手牌、棄牌，或是已打出的卡牌。



## 卸除



部分新卡牌的揭示效果區域中帶有卸除效果圖標。該圖標表示此牌的揭示效果可在以下兩個額外情況下被玩家執行：

- 當玩家棄置此牌時(舉例來說，通過玩家打出的**公會首席管理員**的效果，或是因為其他玩家打出的**聖母莫哈亞**的效果)
- 當玩家銷毀此牌時(舉例來說，通過玩家打出的**公會首席管理員**的銷毀效果，或是通過版圖位置**育種計劃**的效果)

帶有卸除效果圖標的揭示效果同樣和其他卡牌的揭示效果一樣可以在揭示回合中執行：如果玩家在揭示回合中揭示了此手牌，則無視卸除圖標，如常執行其揭示效果。

請注意帶有卸除效果圖標的卡牌本身**並沒有**將自己棄置或銷毀的能力。除非有其他文本說明，否則玩家必須通過其他卡牌或版圖位置的效果棄置或銷毀此類卡牌。

玩家打出卡牌**公會首席管理員**從手中棄置了卡牌**埃斯馬·杜埃克**，並因為卸除效果執行了**埃斯馬·杜埃克**的揭示效果，獲得2香料與2太陽幣。然後玩家可以選擇1張牌銷毀，如果玩家銷毀的牌上也帶有卸除效果圖標，同樣可以獲得其揭示效果。玩家甚至可以選擇銷毀剛棄置的**埃斯馬·杜埃克**，並再次獲得2香料與2太陽幣。



## 滲透



部分新牌帶有特殊的特使圖標，上面帶有半個特使的表示。這些圖標表示此牌的效果允許玩家放置的特使滲透到某個版圖位置中：該特使圖標對應版圖位置上的對手玩家特使不會阻止玩家選擇此位置放置本回合的特使。

綠色玩家當前在版圖位置走私上放有一個特使。紅色玩家打出卡牌**鉅賈聯會代表**，其允許玩家本回合滲透進香料貿易位置。紅色玩家同樣將自己的特使放置到走私位置上，無視了已在該位置上的綠色特使。

玩家不能使用滲透效果將特使放置在已經有自己特使的版圖位置上，滲透效果僅對**對手玩家**特使有效。

滲透不能無視卡牌**魅音**的效果。

如果玩家使用密謀牌**派遣特使**為帶有滲透圖標的卡牌添加特使圖標，則新增的特使圖標上**沒有**滲透圖標。



# 單人&雙人模式額外規則

新增的規則闡述了單人與雙人遊戲中勁敵與全新機制交互的方式。

## 遊戲設置

將基礎遊戲中的4張哈葛爾家族牌移出遊戲：2張**辯論廳**與2張**部隊集結**。

《伊克斯崛起》中加入了9張全新的哈葛爾家族牌，玩家需要按遊戲人數將其洗入哈葛爾家族牌庫中使用。

在進行單人遊戲時，不要洗入2張右上角標有「2P」的**無畏艦**。

在進行雙人遊戲時，不要洗入4張右上角標有「1P」的牌：2張**無畏艦**，2張**技術交流**。

## 新增哈葛爾家族牌

擴充中新增的哈葛爾家族牌會允許勁敵將特使放置在鉅貿聯會與伊克斯的新版圖位置上，並讓其獲得卡牌上的效果。

**無畏艦** — 如果該牌被翻出時對應的勁敵已經僱傭了2艘無畏艦，則無視該牌的效果並重新翻出1張牌。

**星際運輸** — 星際運輸版圖位置需求2點宇航公會影響力，這個需求對勁敵同樣生效。每張星際運輸哈葛爾家族牌上都會有另一種選項，亦或無視該牌並重新翻出一張牌，或令勁敵派遣特使到某個其他版圖位置。

**技術交流** — 本牌僅會在單人遊戲中使用，關於本牌的詳解請查閱下一頁。



## 運輸艦記錄條

當勁敵移動自己的運輸艦時，始終都會嘗試將其移動到記錄條的第二格（立即徵兵2次，並獲得1任意派系影響力）。如其運輸艦已在第二格，則會召回運輸艦。勁敵在選擇獎勵時，始終會選擇太陽幣而非香料：（在單人遊戲中）獲得5太陽幣並讓其他玩家與勁敵獲得1太陽幣。另外，勁敵在單人遊戲中也會在有玩家選擇獲得太陽幣時獲得1太陽幣。當勁敵需要選擇獲得某派系影響力時，其選擇自己當前影響力最低的派系，最低派系影響力平手時，則由當前起始玩家代為做出選擇（若勁敵持有起始玩家標記，則由勁敵順位下一位的玩家做出選擇）。

## 無畏艦

在部署時，勁敵始終優先選擇無畏艦，並且在可以部署無畏艦的時候始終選擇部署無畏艦。

當勁敵贏得衝突並且需要使用無畏艦控制地點時，會優先選擇放有玩家控制標記的地點，並且會盡量避免已放有自己控制標記的地點。如果有多個可選地點，則勁敵會在其中優先選擇帝國盆地，否則按順時針選擇帝國盆地之後下一個可選地點（厄拉欽恩，最後才是迦太奇）。舉例來說，如果沒有玩家控制帝國盆地，而在厄拉欽恩與迦太奇都有玩家的控制標記，則勁敵將會使用無畏艦控制厄拉欽恩。



## 單人遊戲勁敵

在單人遊戲中可供勁敵使用的領袖增加了2人：**龍伯·韋爾尼厄斯王子**與**翁得羅·莫裡特尼子爵**。在玩家選擇勁敵領袖時可將這兩張領袖牌洗入勁敵可用的領袖中。

**龍伯·韋爾尼厄斯王子**— 當勁敵使用其印戒能力時，若可能則會獲得技術板塊。若其無法獲得技術板塊，則會進行技術交流。

**翁得羅·莫裡特尼子爵**— 當勁敵使用其印戒能力時，若其持有香料，則會花費1香料獲得運輸艦圖標。

一些新的衝突牌獎勵中包含軍隊，勁敵會如常獲得這些獎勵。

## 技術板塊

在單人遊戲中，勁敵也會獲得技術板塊，但其只會獲得在右下角標有哈葛爾家族紋章的技術板塊。

如果在遊戲中任意時刻，版圖上正面朝上的板塊中沒有任何一張標有哈葛爾家族紋章，則立即將剩餘板塊最多的一疊中頂部的板塊移出遊戲。若有多疊板塊數量並列最多，則選擇其中位置靠上的板塊堆疊。

勁敵會囤積香料以獲得技術板塊。在遊戲過程中，直到3級衝突牌出現之前勁敵都不會將香料兌換為勝利點數。當勁敵執行獲得技術圖標效果時，會選擇其當前可獲得的費用最高的技術板塊，若有多個可選板塊，則選擇其中位置靠上的板塊。

當勁敵將特使放在技術交流位置上時，會先試圖使用-1技術折扣獲取1塊技術板塊。若其無法獲取任何技術板塊，但其供應區中仍有方塊，則會放置1個中間人。下次其獲取技術板塊時，會盡可能使用持有的中間人減少需要支付的香料數量。

當勁敵獲得技術板塊時，就會如常獲得其效果。但有部分技術板塊對於勁敵的效果略有不同：

**自爆裝置**——勁敵會盡可能試圖獲得勝利點數。

**旗艦**——當勁敵將特使放在戰鬥位置時，若其持有4太陽幣（且供應區中有至少3個方塊），則會支付太陽幣並徵兵且部署3次，然後將此技術板塊翻面。

**霍茲曼引擎**——此技術板塊在遊戲結束給勁敵提供1點勝利點數（與結算壟斷市場衝突牌時相同，每個勁敵都被視為持有2張「香料永留存」）。

**侵入船**——勁敵會在卡牌所示位置已被特使佔據時優先翻面此技術板塊以派遣特使，勁敵無需支付此技術板塊棄牌費用。

**聲波探測器**——勁敵會在獲得此技術板塊時獲得密謀牌，但是不會執行其銷毀效果。

**間諜衛星**——如果勁敵在自己的回合中持有3香料，則會支付香料並棄置此技術板塊以獲得勝利點數。

**訓練無人機**——勁敵會在每回合第一個可用此板塊的時機翻面並使用此板塊，包括剛獲得此板塊時。

**部隊運輸**——勁敵因為運輸艦獎勵徵兵時會部署其獲得的所有軍隊（除非玩家使用了專家部署規則）。



在雙人遊戲中，勁敵會無視所有與技術板塊相關的效果，以下部分僅適用於單人遊戲。

## 單人遊戲變體

玩家也可以嘗試使用加入以下變體規則進行單人遊戲。

### 銷毀帝國牌供應區卡牌

玩家可以使用此變體規則模擬勁敵從帝國牌供應區獲得卡牌的行動，此變體續使用2枚標準6面骰（本遊戲並無包含六面骰）。

在玩家的每個揭示回合結束後，投擲2枚六面骰。按擲骰的點數將帝國牌供應區從左起對應位置的卡牌移出遊戲。在擲骰點數為6時無視該骰點，在2枚骰子擲骰點數相同（1-5）的情況下，僅銷毀1張帝國牌。

### 殘暴升級

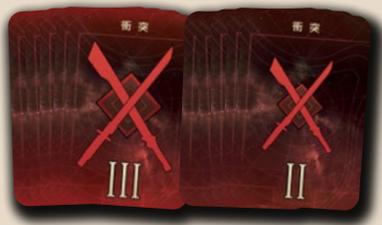
給經驗豐富的玩家帶來更具挑戰的遊戲體驗……

當結算3級衝突牌時，改為翻開2張哈葛爾家族牌，計算其下方劍刃圖標的數量並為勁敵增加對應數量的戰力。

# 史詩遊戲模式

本模式遊戲給玩家提供一個時長更長且更激烈的多人遊戲體驗。玩家亦可使用智能設備上的 *Dire Wolf Game Room* 程序中的厄拉欽恩斥候模式進一步增強遊戲的史詩感。

在史詩遊戲模式時，玩家的勝利條件從10勝利點數改為**12勝利點數**。其他的遊戲設置變化如下：



在建立衝突牌牌庫時不使用任何1級衝突牌。改為隨機抽取5張3級衝突牌，並在其上覆蓋5張隨機2級衝突牌以組建衝突牌庫。

每位玩家從自己的起始中移除1張**沙漠星球厄拉科斯**，並加入1張**控制香料**（其右上角圖標表示其僅被用於史詩遊戲模式於個人起始牌庫）。



每位玩家抽取1張密謀牌（使用**翁得羅·莫裡特尼子爵**的玩家應在所有玩家抽取完密謀牌後執行其領袖能力）。

每位玩家在遊戲開始時軍營中有5支部隊（而非3支）。



## 詳解

**合理訴求**——玩家在支付時不可混用太陽幣與香料。玩家可以如常使用中間人減少技術板塊價格，使用1個中間人可少支付1太陽幣。

**虔信執法者/聲波探測器**——當玩家將密謀牌放回密謀牌牌庫底時，不要向其他玩家透露其內容。

**伊萊莎·伊卡茲**——如果玩家決定在一輪中的第一回合中執行揭示回合，則將放在一旁的卡牌加入揭示的卡牌中，玩家無法使用領袖牌效果獲得太陽幣或香料。

**霸夏統領**——此牌只會計算本回合玩家實際獲取的劍刃圖標的卡牌。舉例來說，如果玩家揭示了貝尼·潔瑟睿德女修並選擇獲得招募點數，則不會被計算在內。

**捲土重來**——此密謀牌與其他戰鬥密謀牌一樣，必須在玩家依然持有已部署軍隊時才能打出。

**背信棄義**——此牌與其他帶有卸除效果圖標的卡牌不同，帶有銷毀自身的特使效果。銷毀自身後此牌如常執行卸除效果。

# 工作人員

## DIRE WOLF DIGITAL

### 遊戲設計

Paul Dennen

### 執行製作人

Scott Martins

### 美術設計

Clay Brooks, Atilla Guzey, Nate Storm

### 卡牌插畫

Atilla Guzey, Derek Herring, Kenan Jackson,  
Raul Ramos, Nate Storm

### 生產

Evan Lorentz

### 遊戲開發

Justin Cohen, Paul Dennen

### 額外遊戲開發

Julia Duga, Evan Lorentz, Dylan Nelkin, Sam Pardee,  
Luis Scott-Vargas, Kevin Spak, Yuri Tolpin

## GALE FORCE 9

### 生產與品牌管理

Joe LeFavi

Genuine Entertainment

### 聯合生產

John-Paul Brisigotti



[www.direwolfdigital.com](http://www.direwolfdigital.com)

[f /direwolfdigital](https://www.facebook.com/direwolfdigital)  
[t @direwolfdigital](https://twitter.com/direwolfdigital)



栢龍玩具有限公司  
Broadway Toys Limited

<http://www.broadwaygames.com.hk>

[bw-hk@longshore.com.hk](mailto:bw-hk@longshore.com.hk)

Tel: +852 23631998



LEGENDARY



GENUINE  
ENTERTAINMENT

## BROADWAY TOY LIMITED

### 中文版翻譯

Liwen

### 中文版主編

Hong

### 中文版美術

Shum

### 中文版校對

Demi、林佳奇

### 鳴謝參與遊戲製作的其他個人與團體：

Brian Herbert, Kevin J. Anderson,  
以及 Herbert Properties Team。

Legendary Entertainment 的合作夥伴以及影視製作人員，  
幫助本遊戲成功面世。

Dire Wolf Digital 團隊的優秀員工及其朋友與家人。  
以及參與測試的廣大玩家。

最後還有 Frank Herbert，作者與沙丘世界的創造者。

Published by: Dire Wolf Digital

© 2020 Dire Wolf Digital, LLC. All rights reserved.

DUNE: IMPERIUM is published under license from Gale Force Nine, a Battlefront Group company.

DUNE © 2020 Legendary. All rights reserved.

# 圖標與效果詳解



**獲得技術**——玩家可以選擇1塊正面朝上的技術板塊，支付費用所示數量的香料，然後拿取所選的板塊放入自己的個人供應區，翻開其下方的下一塊板塊。



這些帶有**技術折扣**的圖標讓玩家可以少支付1或者2香料。



從手中選擇一張手牌(非密謀牌)放入棄牌堆。



**分紅**——玩家獲得5太陽幣，其他所有對手玩家獲得1太陽幣。



**無畏艦**——僱傭1艘無畏艦，將其從個人供應區放入自己的軍營中(如果玩家當回合將特使放在了戰鬥位置，則可以改為部署無畏艦)。關於無畏艦的進一步說明詳見第6頁。



僅用於**史詩遊戲模式**——帶有此圖標的卡牌只會在史詩遊戲模式中使用，詳見第10頁。



**翻面此技術板塊**以執行其效果。在下一輪遊戲開始時(階段1: 輪次開始階段)，將其翻回正面朝上，其在每輪中僅能被執行一次。



**運輸艦**——選擇兩種方式之一移動自己的運輸艦:將自己的運輸艦指示物在記錄條上推進一格，或是將自己的運輸艦指示物召回至記錄條底端初始位置，獲得運輸艦所在位置與超過的所有位置右側顯示的獎勵。



**滲透**——此特殊特使圖標允許玩家將特使放置在已放有對手玩家特使的對應版圖位置中(圖例中為弗瑞曼人滲透，其他滲透圖標允許玩家滲透其他版圖位置)。



**《伊克斯崛起》**——此圖標位於本擴充所有卡牌的右下角，用於標示卡牌屬本擴充。



**勁敵技術板塊**——此圖標僅在單人遊戲中使用，用於標示勁敵可獲得的技術板塊，詳見第9頁。



**技術交流**——玩家可以將自己個人供應區中的玩家方塊作為中間人放在伊克斯版圖上技術板塊左側的旗標位置，當玩家之後獲得技術板塊時，可以將自己任意數量的中間人放回自己的個人供應區，並在該次獲得技術板塊時少支付對應數量的香料。

**戰鬥單位**——軍隊或無畏艦。



**卸除**——帶有卸除圖標的揭示效果會在以下三種情況下被執行:在被揭示時、棄置時、銷毀時。

## 新增版圖位置



### 無畏艦

特使圖標:蘭茲拉德  
費用:3太陽幣  
僱傭1艘無畏艦並/或獲得技術。



### 星際運輸

特使圖標:宇航公會  
需求:玩家必須達到2點或以上的宇航公會派系影響力，才能將特使派遣到該位置。  
移動或召回運輸艦2次。



### 走私

特使圖標:香料貿易  
獲得1太陽幣，移動或召回運輸艦。



### 技術交流

特使圖標:蘭茲拉德  
選擇其一:以技術折扣1獲得技術，或是放置中間人。  
此外，在該輪的揭示回合中若在此位置放有特使，額外獲得1招募點數。