



8+



2-4



15分鐘

Roberto Fraga, Yohan Goh
Chunso

飯捲達人

GIMBAP

繁



遊戲概覽

大家一起來做一些紫菜包飯吧!這種韓國食物是由紫菜和飯捲成，其中的配料千變萬化，能夠帶來無限的組合可能。用最快的速度正確完成紫菜包飯的訂單，然後獲得寶貴的分數吧!

註：「紫菜包飯」也叫做「韓式飯捲」喔!



遊戲配件



片狀配料



配料

條狀配料



4顆 定制骰子



12枚 分數標記



10張 教學卡牌

遊戲設置

1. 每位玩家拿取1片紫菜，以及每種配料各1個。
2. 將所有的分數標記正面朝下洗勻放在桌子上，作為供應堆。在2人遊戲中，隨機選擇6枚分數標記保留，將其他分數標記放回遊戲盒中，不要查看其內容。
3. 最近吃過米飯的玩家成為起始玩家，並拿取4顆骰子。

第一次製作紫菜包飯嗎？不用擔心，我們的教學卡牌會幫助你迅速上手！

只要參考兩張教學卡牌上的指示，就能夠迅速開始遊戲（詳見第4頁，「教學卡牌」）。

進行遊戲

每輪遊戲中，玩家都會挑戰用最快速度完成客戶訂單。

1. 拿取玩家人數減1枚分數標記，正面朝上放在桌面中央便於所有玩家拿取的位置。
2. 起始玩家選擇擲2至4顆骰子，使用的骰子越多，客戶訂單就越困難。每顆擲出的骰子都代表客戶對於紫菜包飯配料排列的一種需求。



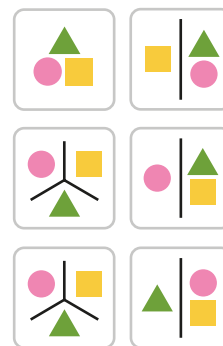
圖示的片狀配料與紫菜
必須(不可)接觸



圖示的兩種片狀配料
必須(不可)接觸



圖示的片狀配料與條狀配料
必須(不可)接觸



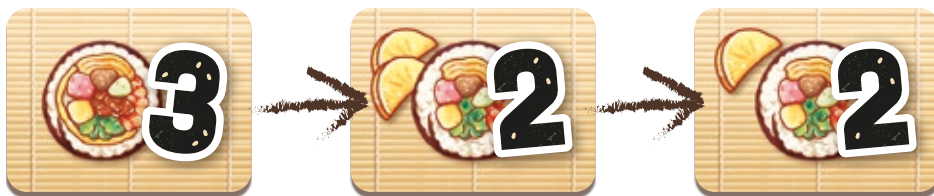
圖示的條狀配料
必須(不可)接觸

3. 擲骰出現的骰面就代表了此輪遊戲中客戶對於紫菜包飯的需求。所有玩家都必須嘗試在滿足每一個需求的前提下完成自己的紫菜包飯。

- 玩家必須使用自己所有的配料。
- 紫菜包飯的最外層必須是紫菜。
- 沒有特殊需求的配料可以放置在紫菜包飯內任意的位置。

4. 當玩家放置好所有的配料之後，將整個紫菜包飯用紫菜捲好。

5. 完成以上步驟之後，玩家喊出「紫菜包飯！」並拿取桌面中央分數最高的分數標記。若有至少兩枚分數最高的分數標記，則拿取其中醃蘿蔔最多的標記。在拿取分數標記之後，玩家就不可再改動自己的紫菜包飯。



6. 當所有正面朝上的分數標記都被拿取之後，從拿取分數標記分數最高的玩家開始，每位玩家都必須檢查自己的紫菜包飯是否滿足所有的客戶需求。

- 若玩家未滿足所有的客戶需求，將此輪遊戲拿取的分數標記正面朝上放回桌子中央。
- 若玩家滿足了所有的客戶需求，則會獲得正面朝上分數最高的分數標記！若玩家自己拿取的分數標記分數最高，則保留該標記。若桌子中央有分數更高的分數標記，則拿取並保留該標記，將自己之前拿取的分數標記放回桌子中央，若有多個分數最高的分數標記，則拿取其中醃蘿蔔最多的標記。玩家將保留的分數標記正面朝下放在自己面前。
- 在所有其他玩家都檢查完成後，若桌面上仍有正面朝上的分數標記，則未拿取任何分數標記的玩家無論紫菜包飯是否滿足需求，或者是否完成，都會拿取桌面上分數最高的分數標記。

在玩家開始下一輪遊戲之前，將所有桌面上剩餘的正面朝上分數標記移出遊戲，放回遊戲盒中。起始玩家將骰子交給自己左手邊的玩家，該玩家作為新的起始玩家進行擲骰，並開始新一輪的遊戲。



當所有的分數標記都用完時，遊戲就會結束。遊戲結束時分數最高的玩家就會獲得遊戲勝利！若最高分遇平手，則平手玩家持有分數標記中釀蘿蔔總和最多的人獲得遊戲勝利。若仍遇平手，則平手玩家共享遊戲勝利。

玩家可以在正式遊戲前，先使用教學卡牌練習製作紫菜包飯。玩家按照教學卡牌正面顯示的骰面製作紫菜包飯，然後查看卡牌背面的內容獲得提示，或是在完成之後檢查自己的答案是否正確。題目的答案可能不止一種，所以玩家做出的紫菜包飯並不需要與卡牌背面所示完全相同。



如果玩家想增加難度，則可以加入以下變體規則：

在遊戲的第4步驟中，玩家必須垂直地輕輕握住紫菜包飯，其中的配料不可掉落。



遊戲設計：Roberto Fraga, Yohan Goh
插畫：Chunso
編輯：Hyeonsu An
美術設計：Jinsol Nam

中文版翻譯：Leon
中文版監修：Demi
中文版美術：Machai, Shum
中文版校對：Danny Chan



栢龍玩具有限公司
Broadway Toys Limited
☎ <http://www.broadwaygames.com.hk>
✉ bw-hk@longshore.com.hk
☎ Tel: +852 23631998

<Gimnap> is published by Korea Boardgames Co., Ltd.
under license by Roberto Fraga, Yohan Goh
Copyright© 2025 Korea Boardgames Co.. Ltd. All Rights Reserved.

© 2025 版權屬栢龍玩具有限公司，保留一切權利。