



### Credits



GUY JEANDEL



VAKKI

[www.happybaobab.com](http://www.happybaobab.com)

© 2023 Happy Baobab Co., Ltd. All rights reserved.



栢龍玩具有限公司  
Broadway Toys Limited

<http://www.broadwaygames.com.hk>

[bw-hk@longshore.com.hk](mailto:bw-hk@longshore.com.hk)

Tel: +852 23631998

© 2023 版權屬栢龍玩具有限公司，保留一切權利。

# 洞洞方塊

## COINX

### Family

 GUY JEANDEL

 VAKKI

主編: Demi

監修: Reco

翻譯: Neptune

美術: Alysha.L

遊戲規則

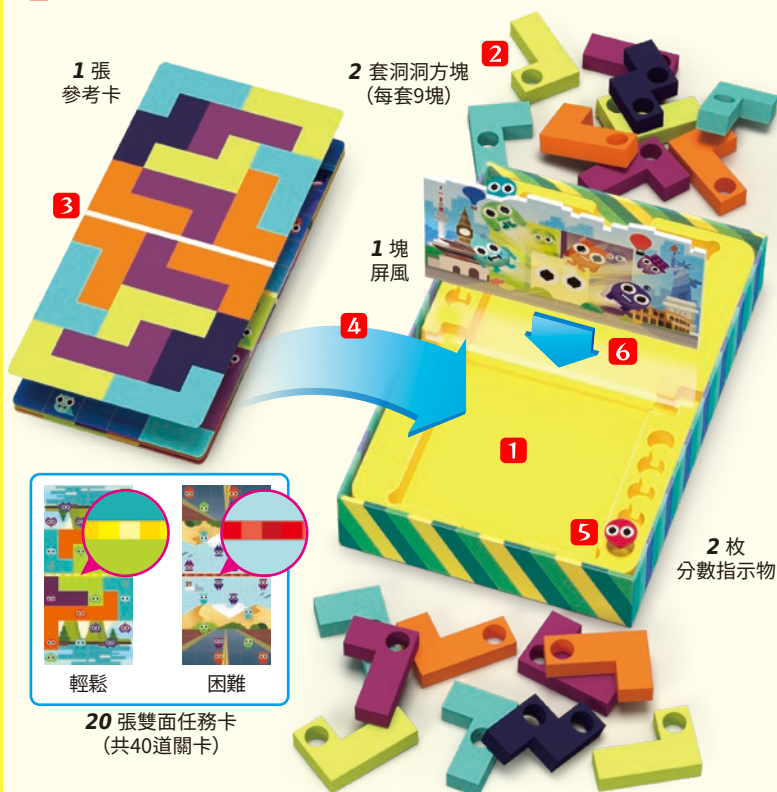


# 洞洞方塊 Coinx Family

玩家要使用9塊洞洞方塊，將任務卡填滿。請記得洞洞方塊與Coinx (小精靈) 的顏色必須相配，Coinx也要出現在洞洞方塊的洞中。如果你首先並正確地完成任務，就立即拿取屏風以獲得1分！首先獲得4分的玩家就是贏家。

## 1. 遊戲設置

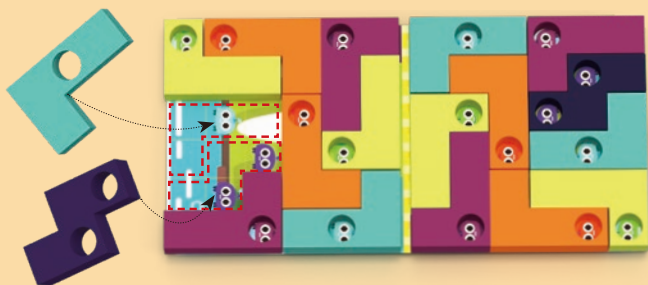
- 1 將遊戲盒放在兩位玩家之間，遊戲盒的短邊應該正對著玩家。不要將立體遊戲版圖從盒中拿出，遊戲將在盒內的遊戲版圖上進行。
- 2 每位玩家拿取一套洞洞方塊 (共9塊)，放到自己前方。
- 3 接著準備任務卡。如果是第一次遊玩，請選取關卡1至7的任務卡，然後將它們按遞增次序排列，即關卡1任務卡在最上面，而關卡7任務卡在最下面，同時要確保標示「輕鬆」程度的黃色編號的一面都是朝上放置。之後將參考卡蓋在關卡1任務卡上方。其餘的任務卡則放在一旁。  
**註：** 如果玩家已熟悉遊戲，就可以隨機選取7張任務卡，並任意選用「輕鬆」或「困難」程度的關卡來遊玩。
- 4 將排列好的任務卡放入遊戲版圖中。
- 5 各玩家拿取1枚分數指示物，放到遊戲版圖右邊計分槽最下方一格。
- 6 在遊戲版圖中間插入屏風。



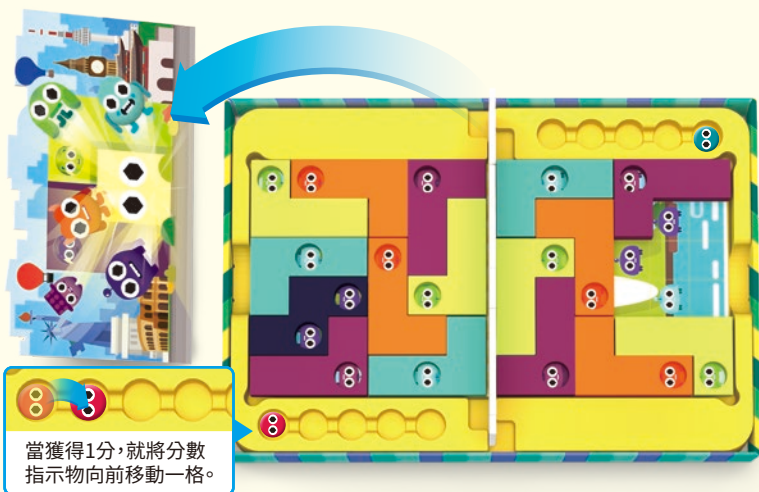
## II. 進行遊戲

- 1 玩家都準備好之後，就將參考卡迅速抽走。
- 2 玩家隨即使用洞洞方塊來填滿在自己前面的任務卡。以下是需要遵循的規則。

- 1 任務卡上Coinx顯示的顏色表示該範圍須放上相同顏色的洞洞方塊。灰色Coinx表示該範圍可放上任何顏色的洞洞方塊。
- 2 放上洞洞方塊時，Coinx絕不可被洞洞方塊覆蓋，Coinx必須出現在洞洞方塊的洞中。
- 3 洞洞方塊不得超出任務卡的邊緣。
- 4 玩家必須用上所有洞洞方塊，使任務卡被完全填滿。



- 3 當你正確地填滿任務卡，以最快的速度拿取屏風，另一位玩家要立即停止遊玩，並檢查你是否按照規則完成任務。
- 4 如果你放置的所有洞洞方塊完全符合規則，你就獲得1分，將你的分數指示物向前移動一格。但是，如果你的洞洞方塊放錯了，則另一位玩家獲得1分。
- 5 檢查是否有玩家已獲得4分（得分指示物位於計分槽最後一格）。如果沒有，那麼雙方就取回自己的洞洞方塊，將屏風放回遊戲版圖中間，抽出當前的任務卡，進行下一輪對決。



## III. 遊戲結束

如果有玩家首先獲得4分，他/她就成為贏家，遊戲也立即結束。玩家可以重新開始遊戲，換上其他任務卡再來一決高下！