



太空基地

SPACE BASE

現場指南

翻譯：陳浩仁

監修：何仲焜

美術：ASH, MACHAI

校對：呂伊恩

目錄

遊戲概覽	4	進行遊戲	12	能力牌詳解	20
遊戲簡述	4	玩家回合	12	獎勵與充能!	22
遊戲目的	4	使用能力 (1)	12	時機	22
遊戲配件	5	擲骰	12	派遣有充能的牌	22
卡牌詳解	6	分配骰子	12	能力闡述	23
司令台詳解	6	領取獎勵	12	骰子+箭頭	23
獲得資源	6	使用能力 (2)	13	購買1張牌	24
核心概念	7	購買1張牌	13	獲得1張牌	24
同時領取獎勵	7	使用能力 (3)	13	對調分區	24
派遣艦艇	7	填補船塢	13	重擲骰子	25
已派遣艦艇疊	7	收入	13	在任何卡牌放置1顆充能	25
太空站 對 派遣獎勵	7	回合完結	13	所有玩家失去4分	25
了解獎勵與能力	8	遊戲結束	16	在分區7-12放置卡牌	25
遊戲設置	10	殖民地牌	17	操控骰子	26
司令台	10	基本獎勵	18	把這張牌與你玩家版圖上另一張牌交換	26
殖民地牌	10	資金	18	你勝出!	26
船塢	10	收入	18	2x - 太空站 (當前玩家)	27
充能方塊	10	分數	18	2x - 派遣 (非當前玩家)	27
決定起始玩家	10	內文獎勵	18	生產資源 (資金、收入、分數) 的能力	27
四人遊戲設置範例	11	箭頭	19	光速起步變體規則	28
		兩個方向	19	策略提示	29
		箭頭與其他獎勵	19	太空基地卡牌表	30
		禁止無限循環!	19	速覽	32

工作人員

遊戲設計: John D. Clair
出版: John Zinser
項目總監: Erik-Jason Yaple
開發總監: John Goodenough
全球開發: Erik-Jason Yaple
生產: David Lepore
首席美工: Chris Walton
插畫: Kris Aubin
圖像設計: Erik-Jason Yaple
美術指導: Kaz Nyborg-Andersen
說明書編寫: John D. Clair, John Goodenough, and Erik-Jason Yaple
說明書編輯: Mark Harbison
校對: **Dave Perkovich**, David Lepore, Nicolas Bongiu, Mark Harbison, Mark Wootton

遊戲測試

Alex Daar	Eric Elder	Mark Wootton
Alix Greene	Eric Martinez	Michael Darling
Andrew Narzynski	Erik-Jason Yaple	Michael Kutan
Ben Lesel	Eva Balogh	Mindy Riley
Bryan Reese	Hershey Harris	Nicolas Bongiu
Carole Smith	Jewel Woo	Nye Green
Chris Buckley	John Borders	Richard Tatge
Chris Buskirk	John Goodenough	Ryan Dancy
Clay Conditt	John Sanderson	Sam Nazarian
Csilla Clair	John Zinser	Samuel Lepore
Daniel Lepore	Jon Espinoza	Sean Growley
Daniel Silvera	Katalin Balogh	Terry Hughes
David Lebedoff	Kaz Nyborg-Andersen	Thorin Tatge
David Lepore	Kevin Raymond Will	Todd Rowland
Devin Dai	Laramie Sasseville	Tricia Victor
Dwight Stone	Mara Kenyon	Will Pell
Ehren Evans	Mark Harbison	Yan Yan



栢龍玩具有限公司
Broadway Toys Limited

🌐 <http://www.broadwaygames.com.hk>

✉ domestic@longshore.com.hk

☎ Tel: +852 23631998

© 2018 Alderac Entertainment Group. Space Base, and all related marks are ™ or ® and © where indicated Alderac Entertainment Group, Inc. 2505 Anthem Village Drive Suite E-521 Henderson, NV 89052 USA

All rights reserved. Printed in China.



今天奈特級貨輪U.E.S.斯科比號出港，只是穿著太空衣作保護的陳隊長漂浮於太空中，監察著船員和訊號員。這艘船從七號分區出發，接下來五年將被派往跟當地居民和殖民地貿易。取代斯科比號坐鎮基地的新船是托爾金級貨物航母U.E.S.艾倫號，預計會為基地和所屬分區帶來強大支援及影響力，與此同時，這種C型改裝更可裝載不少貨物。

想到影響力，陳隊長不禁一笑。太空基地隊長要升遷為艦隊司令，必須在分區積累足夠影響力。

接著他眉頭深鎖，因為艦隊司令的位置只有一個。跟自己競爭的包括了能幹又善於交際的利茲·費勒隊長等等。她如一顆新星一般猛然飆升，明顯在覬覦著司令一職。另外還有機械智能Z-4045，一心一意為了晉升而活著，一副胸有成竹的樣子！

陳隊長回頭看著艾倫號在萬籟俱寂的太空中，朝著基地碼頭航行，深知今天是自己大展拳腳的日子——就跟往常一樣。



遊戲設計：JOHN D CLAIR

管理星際艦隊的骰子遊戲

15歲或以上 適合2-5位太空基地隊長

遊戲概覽

在太空基地中，玩家們是指揮一小支太空艦隊的隊長。你們可把停泊在太空站裏的船艦，派遣往不同分區——商船用於商貿、採礦船負責帶來收入、航空母艦擴展你的影響力。隨著你麾下的船隻越來越多，你們還可以在分區建立殖民地，大幅度提升影響力。

玩家必須贏得最多影響力，從而攀升到艦隊司令一職並勝出遊戲！

遊戲簡述

玩家們競逐率先達到40分。

輪到你的回合時，擲2顆六面骰，所有玩家都會按擲骰結果從自己的卡牌領取獎勵。範例：你擲出了5和6，那麼可選擇根據你版圖上分區5和6的卡牌，領取相應獎勵、或把5加6以領取分區11的卡牌獎勵。

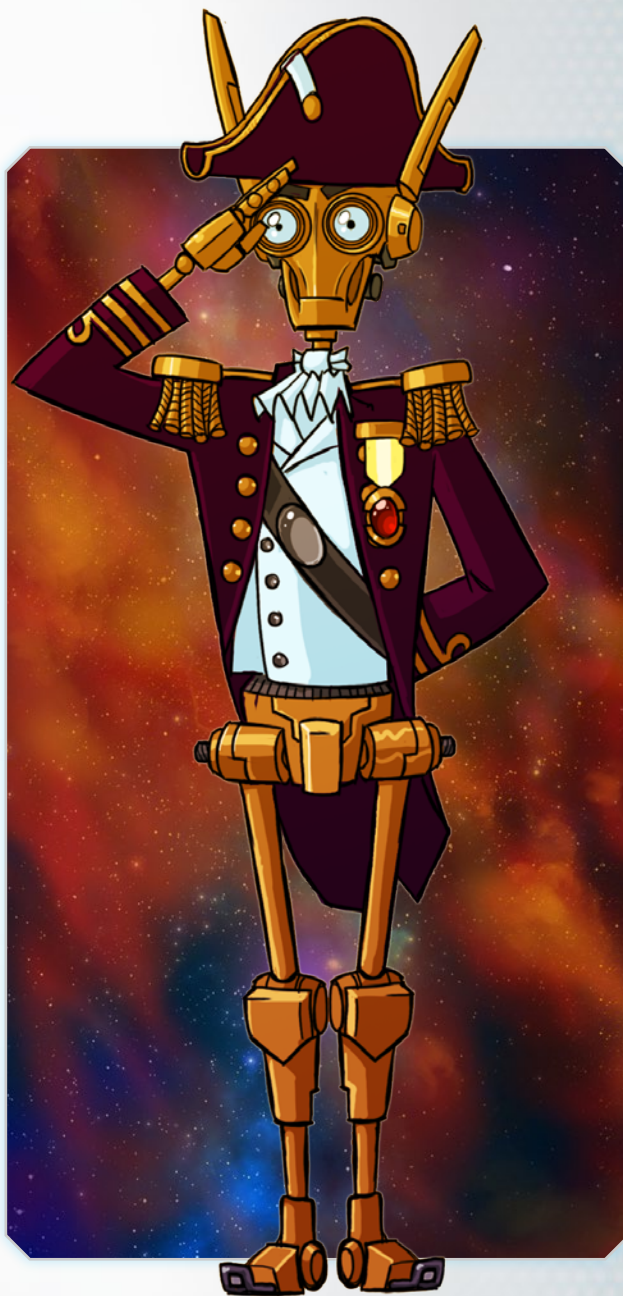
須注意，對手回合的擲骰結果不會讓你領取在自己版圖的卡牌的獎勵，改為領取插在玩家版圖上方（即被派遣）卡牌的獎勵。

當前玩家領取獎勵後，可以購買新牌放在自己玩家版圖，並派遣原本在該分區的牌，把它放到玩家版圖上方。

你們需要購買並派遣卡牌，以增進基地的效率，不過別忘了只有分數才是決勝關鍵！

遊戲目的

當任何玩家達到40分，繼續完成該輪，使所有玩家進行了相同的回合數。該輪完結時遊戲結束，最高分的玩家勝出。



遊戲配件

5套一樣的起始艦艇牌 (共60張)



玩家1的
起始艦艇

玩家2的
起始艦艇

玩家3的
起始艦艇

玩家4的
起始艦艇

玩家5的
起始艦艇



132張 艦艇牌：
48張 等級1，48張 等級2，
36張 等級3

12張 殖民地牌



30顆 充能方塊



2顆 六面骰
(火箭只代表1，沒有特別意思)



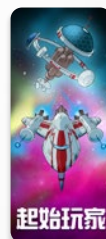
5顆 資金方塊



5顆 收入方塊



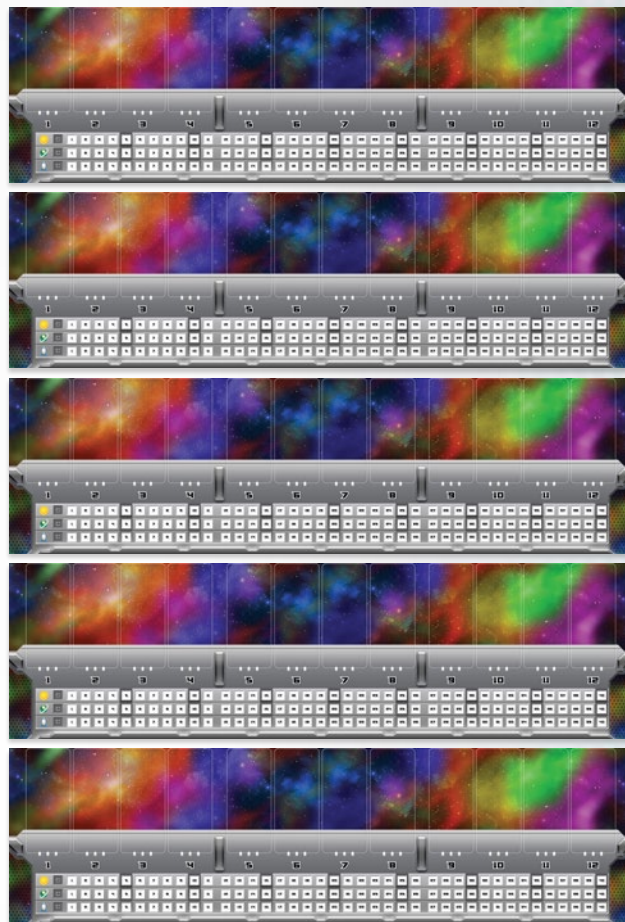
5顆 分數方塊



1張 起始玩家牌



遊戲說明書



5塊 司令台
(玩家版圖)

如有任何疑問或意見，請與我們聯絡：domestic@longshore.com.hk
我們會盡力協助你。
實物與照片或許有差異。

卡牌詳解

費用：購買此牌的費用。

太空站獎勵：此牌在玩家版圖讓你能領取的獎勵。



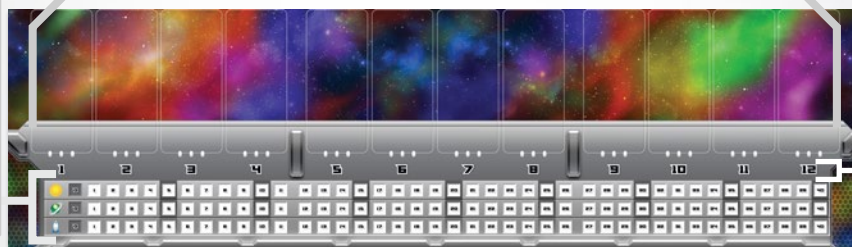
分區號碼：獲得此牌後要把它放在你玩家版圖的哪個分區。

派遣獎勵：派遣此牌（即把它插在玩家版圖的上方，只露出紅色框部分；詳見第15頁——購買並放置卡牌）讓你能領取的獎勵。

司令台詳解

分區：每塊司令台都有1-12編號的分區。

資源軌：在這三條上放置方塊以記錄你擁有的
 ● (資金)、
 ● (收入)、和
 ● (分數)。



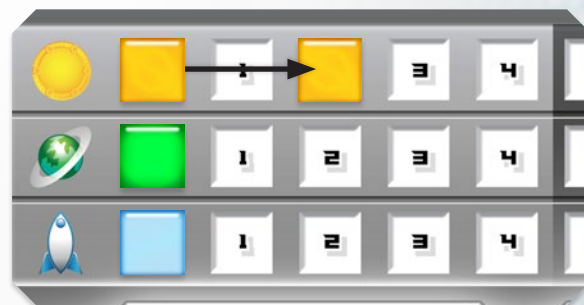
分區編號：用於辨別每個分區。

獲得資源

每當你獲得資源，把司令台上相應方塊往右移動等量的格數。

右圖例：若你獲得2● (資金)，便把●方塊往右推2格。

玩家擁有的● (資金)、● (收入)、● (分數) 沒有上限。
 若擁有的任何一項超過40，請把1顆充能方塊放在40的位置、另一顆在左方繼續計算，標示超過40。



核心概念

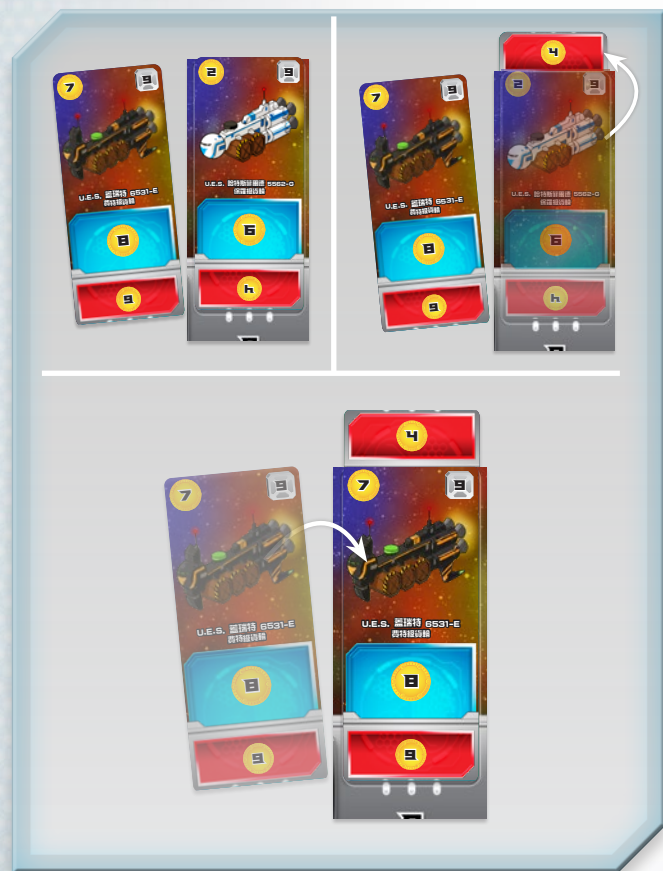
熟知以下概念才可了解如何遊玩太空基地。本說明書會逐一詳細講解。

同時領取獎勵

某玩家在自己回合擲骰後，包括當前玩家在內的所有玩家也會各自選擇怎樣分配骰子，並領取相應獎勵。

派遣艦艇

你購買新艦艇後，把它放在你玩家版圖的指定分區上，而該處原本的卡牌則會被派遣——將該牌上下倒轉，使得原來艦艇插畫的部分插在同一个分區的版圖底，只露出牌上紅色框的部分。



已派遣艦艇疊

同一個分區可有多張派遣艦艇，請清晰顯示每張牌的紅色框。若你在其他玩家的回合分配骰子到此分區，便能領取這裡**全部**派遣獎勵。

範例：在同一分區有多張派遣艦艇。



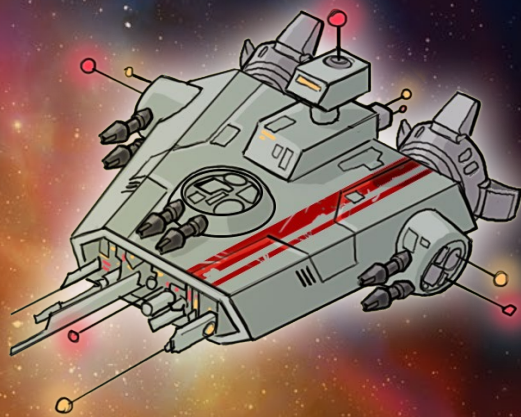
在同一分區有多張派遣艦艇。其他玩家擲骰使你領取**紅色**框內的派遣獎勵。

此圖示會出現在一些文字框的左上角，用於表示文字框裏全部效果都是**能力**而不是**獎勵**，詳見後述。

你自己回合內擲出的骰子使你領取**藍色**的太空站獎勵。當某張牌在你的玩家版圖上，忽略它最下方倒轉印刷的**紅色**派遣效果。

太空站 對 派遣獎勵

請記住此基本規則：在玩家版圖上的牌稱為太空站卡牌，只會因你自己回合內的擲骰結果（即你作為當前玩家）而給予**藍色**獎勵；插在玩家版圖上方的卡牌稱為派遣艦艇，只會因對手回合的擲骰結果（即你並非當前玩家）而給予**紅色**獎勵——詳見上例。



U.E.S. 高登 7981-G 根斯巴克級驅逐艦

U.E.S. 高登號從速拉薩戰爭以來便是U.E.S. 堅實的艦艇，最初是以護衛驅逐艦來設計。時值戰爭早期，戰鬥的主力依然是驅逐艦而非航空母艦，而率先配備超核鑷射技術的高登號很快脫穎而出，通過一些早期測試後，便立即投入戰爭。打擊力強大，加上毀滅者級推進系統，使得它可掃蕩採用打帶跑方式封鎖空域的敵對艦艇，並把對方擊成灰燼。

U.E.S. 艦隊曾以根斯巴克級驅逐艦作為主力，保障U.E.S. 在星際之間的利益。不過隨著航空母艦成為主流，上層頒佈了606命令，擊沉了許多根斯巴克級驅逐艦。而高登號當時恰巧被派遣出外，它單槍匹馬保障了一整個分區。為了紀念它服役多年的功勞，人族最高委員會決定保護高登號免受606命令波及，使它成為軍中屈指可數仍在服役的根斯巴克級驅逐艦。

重要！ 了解獎勵與能力

這是新玩家最難明白的部分。若你們依然搞不清楚怎樣處理卡牌能力，首先查閱本說明書第23頁——能力闡述。若還不明白，便請回來閱讀這部分。必須留意這條鐵則：**獎勵與能力截然不同。**

獎勵：

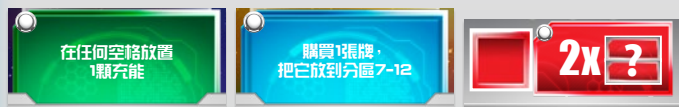
獎勵來自擲骰結果。根據你分配骰子的結果，每張艦艇牌都會給你相應獎勵，通常都是 、、、或 1顆 (充能方塊)。 (充能方塊) 特別不同，玩家們也最容易混淆。首先， 的獎勵表示你從供應堆拿取1顆充能方塊，放到該牌獎勵的其中一個空格。記得 **藍色** 的太空站方格 要因自己的擲骰結果而放置、**紅色** 的派遣方格 要因其他玩家的擲骰結果而放置。每格只可放置1顆方塊，若已經沒有符合規則的空格，便會因無法領取而放棄此獎勵。



能力：

■ 或 ■ 左上角的○代表此效果是能力。你必須支付該牌上指定數量的○才可使用其能力，亦即該牌沒有足夠○時，它沒有任何效果。此外，支付掉○以使用能力後，你必須重新積累○才可再次使用其能力。

重要：使用某張牌的能力不需你擲出指定數字，只需符合使用能力的時機並支付所需方塊便可。



總之，○（充能方塊）是擲骰獎勵，放在牌上視作充能。充能完畢的話，玩家便可支付該牌的○以使用其能力，不用理會擲骰結果。

這類牌只有獎勵。



這類牌有○的獎勵，以及支付○以使用的能力。



使用能力的時機

每項能力都列明了什麼時候可以使用，詳見第20頁——能力牌詳解。

- **綠色能力**可在任何玩家的回合使用。
- **藍色能力**只可在你的回合使用。
- **紅色能力**只可在其他玩家的回合使用。

留意充能方格的顏色（即領取方塊的時機）也許跟使用能力的顏色不同。另一項與獎勵所不同的是，使用能力的回合與該牌有否被派遣無關。一切取決於該能力的顏色。



遊戲設置

1. 司令台

每位玩家拿取以下配件：

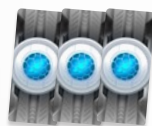
- 1塊司令台
- 1套12張起始艦艇牌 (以牌背分辨)
- ●、🌍、🚢各1顆方塊

每位玩家把司令台放在自己前面，在🚢和🌍條的0號位置與●的5號位置各放置1顆方塊、起始艦艇牌根據右上角的分區數字放在自己司令台上相應的分區，如此便每個分區都會各有1張牌。



2. 殖民地牌

拿取12張殖民地牌，按數字小至大面朝上放置。



3. 船塢

船塢代表遊戲中玩家們可以購買的18張艦艇牌。按牌背分成3個等級的牌，各自面朝下洗勻組成牌庫，從每疊翻開最頂6張組成船塢。



4. 充能方塊

把全部方塊放到一旁組成供應堆。



5. 決定起始玩家

首先確保每位玩家都有5●起始資金，然後各自執行以下步驟：

- 從等級1的艦艇牌牌庫隨機抽取1張牌。
- 支付該牌左上角的● (費用)。
- 按該牌右上角的分區數字，把它放到所屬的分區。把本來在該分區的起始艦艇牌倒轉並派遣到同一個分區 (詳見第7頁——派遣艦艇)。

抽到了分區數字最大的玩家拿取起始玩家牌並成為起始玩家。若數字最大遇平手，他們擲骰，擲得結果最大的玩家擔任起始玩家。

最後每位玩家根據自己的順位獲得額外資源：

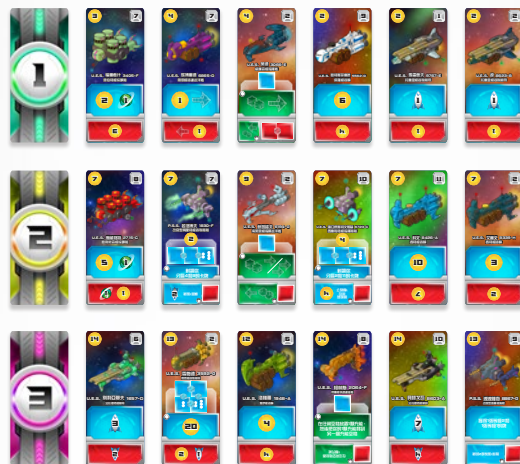
- 起始玩家沒有任何額外資源。
- 第二位獲得1●。
- 第三位獲得2●。
- 第四位獲得1🌍。
- 第五位獲得1🌍。

遊戲設置完畢，起始玩家進行回合並開始遊戲！

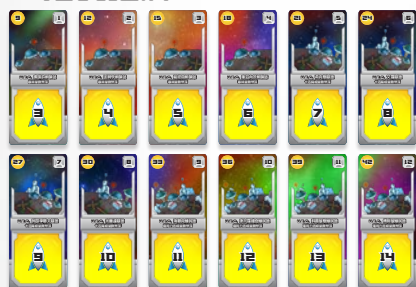
四人遊戲設置範例



3. 船塢



2. 殖民地地牌



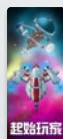
4. 充能方塊



1. 司令台



5. 起始 玩家牌



進行遊戲

遊戲從起始玩家的回合開始。

當一位玩家的回合完結後，按順時針方向輪到下一位玩家的回合，如此類推直到遊戲結束（詳見第16頁——遊戲結束）。

玩家回合

正在進行回合的玩家稱為**當前玩家**、其餘稱為**非當前玩家**。太空基地的回合十分簡單，通常包括以下步驟：

- 當前玩家擲骰。
- 所有玩家根據自己的卡牌領取獎勵。
- 當前玩家可以購買1張牌。
- 若當前玩家買了牌，把他的●移到0，然後在收入步驟移動到與●方塊相同的數字。
- 當前玩家的回合完結，按順時針方向輪到下一位玩家的回合。

以下是每個步驟的詳細解說。

1. 使用能力：（緊記獎勵不同於能力）所有玩家可以選擇使用卡牌能力。當前玩家可使用**藍色**或**綠色**能力、非當前玩家可使用**紅色**或**綠色**能力。某些特定能力如合併骰子（2顆骰子圖示）等，不可在此時機使用。

2. 擲骰：當前玩家擲2顆骰。重擲和操控骰子等能力只可在這步驟使用。

3. 分配骰子：詳見第14-15頁的範例。每位玩家自由選擇把2顆骰子的結果個別分配、或合併分配。每位玩家各自決定。例如當前玩家的選擇了合併分配，也絕對不會限制其他玩家的選擇。選擇合併分配的玩家還可使用2顆骰子及箭頭圖示的**綠色**能力——詳見第23頁。

4. 領取獎勵：每位玩家把骰子分配到自己一至兩個相應的分區，按照分區裏的牌獲得獎勵。當前玩家會獲得自己玩家版圖上，該分區的**藍色**獎勵；非當前玩家會獲得該分區**全部**已派遣卡牌的**紅色**獎勵——詳見下列。

注意：若你把相同結果的2顆骰子個別分配，便會領取該分區的獎勵兩次。

藍色 對 紅色 對 綠色



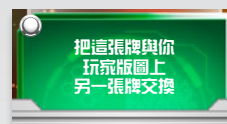
藍色獎勵與能力只可在**你的**回合（即你是當前玩家）領取或使用。



紅色獎勵與能力只可在**對手**的回合（即你是非當前玩家）領取或使用。



綠色能力可在**任何**回合（無論你是否當前玩家）使用。**本遊戲沒有綠色獎勵。**



5. **可以使用能力**：與之前一樣，現在玩家可使用能力。

6. **購買1張牌**：當前玩家可以從船塢或殖民地中選擇購買1張牌，但必須有足夠資金支付。他也可以選擇不買牌以儲起●。

你買的牌的費用不可超過你持有的●；無論該牌的費用是多少錢，**買牌都會令你支付全部●**（把方塊移到0的位置）。

把買了的牌按右上角的灰色數字放到指定的分區，並派遣該分區太空站的牌——詳見第15頁的範例。

7. **可以使用充能能力**：與之前一樣，現在玩家可使用充能能力。

8. **填補船塢**：若玩家拿取了船塢的牌，抽取相應牌庫頂的牌填補空位，使得你回合完結時，每個等級都有6張牌可供選擇。

9. **收入**：若當前玩家的●方塊低於●方塊，便把●方塊移動到●方塊的數字。這是●的唯一用途，但已十分有用。非當前玩家不會執行此步驟。



回合完結

按順時針方向輪到下一位玩家的回合。



U.E.S. 史考特 4406-C 羅登伯里級超網之門

近期在超光速旅行的革新催生了超網技術，透過黑洞深處的蟲洞，可以穿越物理距離，以預先設置的超網淨標來驅動次元傳送門，從而使得大型主要艦艇眨眼間穿越超長距離。

超網旅行的研究曾被束之高閣，因為接受實驗、穿越超網的整隊船員都陷入了極度飢餓、嗜殺與瘋狂的狀態。但後來發現若能確保氧氣與食物供應，加上找來特殊改造的人類作為船員——從大眾移植了基因，抑制了超網帶來的亢奮感與官能刺激，研究便得以安全地重新進行。如今，沒有經過改造的船員只需攝取指定餐單及補充品也可以搭乘艦艇穿越超網次元門。

因這項科技投入實用而製造出的U.E.S. 祖多夫號，經過漫長的七次調整，終於發展成熟，升級改造成U.E.S. 史考特號。現時，艦艇都經由第三次調整過的史考特號（因此代號是C）快速地前往行動地點。

當前玩家範例一：分配骰子與領取獎勵

你是當前玩家，擲出了5和6，因此可選擇領取分區11的1點🎲，把🎲方塊前進1格；
或領取分區5和6合共2🎲，把🎲方塊前進2格。



當前玩家範例二：分配骰子與領取獎勵

你是當前玩家，擲出了4和4，因此可選擇領取分區4的獎勵兩次或領取分區8的獎勵。
分區8的3🎲明顯比兩次分區4合共2🎲好。



非當前玩家範例一：分配骰子與領取獎勵

你是非當前玩家，當前玩家擲出了5和6，因此你可選擇領取分區11的4●，或領取分區5和6的獎勵合共3●（分區5：2點+分區6：1點）。分區11明顯更好。



購買並放置卡牌

你購買了分區9的艦艇牌。



原本在分區9太空站的卡牌則會被派遣，插在版圖底，只露出上面的紅色部分。



把剛買的艦艇牌放在分區9的太空站上。

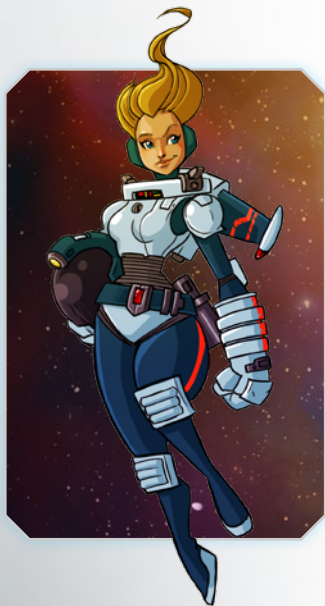


遊戲結束

當任何玩家到達40或以上（包括在其他玩家的回合），便會觸發遊戲結束。繼續進行本輪，直到每位玩家執行了相同回合數，然後遊戲結束。這代表在每局遊戲中，最後一回合都是由起始玩家右邊的玩家執行。

最高的玩家勝出。若最高分遇平手，再遊玩一輪（即每位玩家各一回合），然後最高分的玩家勝出，這可能會使本來並非最高分平手的玩家勝出。若最高分數仍然平手，以此辦法繼續遊戲，直到分出勝負。

提示：玩家擁有的、●、●沒有上限。若擁有的任何一項超過40，請把1顆方塊放在40的位置、另一顆在左方繼續計算，以標示超過40。



U.E.S. 索恩頓 8524-G 威爾斯級星際巡洋艦

舊式威爾斯級星際巡洋艦是用於快速部署的指揮艦，承平日子則用作政要的座駕，以及前往各地調查異常。

有一次，索恩頓號由資歷尚淺的船員駕駛，被派往海王星外，緊急調查一宗宇宙空間撕裂事件：重力衝擊造成海王星三個衛星軌道偏差，更吞噬了該區一座科學站。

經過兩星期搜集資料，太空站突然重新出現，空間撕裂卻消失了。索恩頓號船員於是登上太空站調查，接下來的發現使船長在內的登站船員陷入偏執瘋狂，並決心摧毀整個太空站。其中三名變得恍若行屍走肉的索恩頓船員，在驚慄萬分之際，勉強逃出了太空站的爆炸半徑。隨著太空站化作星塵，唯一一張送回索恩頓號資料庫的影像，顯示太空站牆壁上滿是太空站人員與牆壁溶接在一起的血肉。

這宗慘劇促成了U.E.S.成立次元調查局
【簡稱D.D.I.】

U.E.S. 葛利森 8139-H

塔克級貨運列車


U.E.S.本來有三輛塔克級貨運列車，但現存只剩下葛利森號。當時U.E.S.開始接觸芝蘭帝國，並與對方結成貿易聯盟，塔克級因其裝載巨量貨運的能力便被用於長程商賈。儘管船速較慢，一輛塔克級便具備等於二十艘普通貨輪的載貨量。可惜速拉薩在母星被摧毀，與U.E.S.的正規戰爭結束後，興起的地下反抗組織擊沉了全部的三輛塔克級，剩下的殘骸經過修復和調整，成為了現在的葛利森號繼續服役，但裝載量已大不如前。



殖民地牌

購買殖民地牌表示某玩家在該分區建立了新殖民地。他不再控制該分區，不過該處已派遣的艦艇依然接受指揮。

殖民地牌只用於立即得分，但購買後會封鎖該分區的太空站，減慢玩家的發展。

全部12張殖民地牌從遊戲開始時都已可購買。此外與船塢不同，殖民地牌被購買後不會獲得填補。購買殖民地牌的規則與購買艦艇牌相同，先派遣原本的艦艇牌，然後按右上角的灰色數字，將殖民地牌放到司令台指定分區，並立即獲得牌上的。

(提示：把購買了的殖民地牌面朝下放到玩家版圖，提醒所有玩家它已經沒有任何效果。)

玩家不可再把任何其他牌放到已有殖民地牌的分區，而且在自己回合分配骰子到該分區不能領取任何獎勵。(但可以在其他玩家的回合領取派遣獎勵。)任何能力或效果都不可派遣殖民地牌。



U.E.S. 格列奇科 1421-A

艾西莫夫級探索者航母

格列奇科號最初的任務是裝載戰鬥機與軍需品往來速拉薩紛爭的前線。而格列奇科號從前線回來時，取捷徑穿過U.E.S.熟悉的哈里遜蟲洞，沒想到出來另一邊的居然有兩艘艦艇——U.E.S. 格列奇科 1421-A 和 U.E.S. 格列奇科 1421-!!根據倖存艦艇的紀錄，兩艘格列奇科號的船長互相指責對方是速拉薩的間諜，立即派出艦載機和發射魚雷，這場戰鬥十分混亂，因為雙方艦艇和戰鬥機都是用相同通訊頻道和旗號溝通，使得僚機無法區分敵我。分出勝負之後，勝出的那艘格列奇科號帶同船上一些一模一樣的機師和相同登記編號的戰鬥機回到基地，而所有機師都被移交U.E.S.D.D.I.看管。

基本獎勵

以下是太空基地一些獎勵類型。

資金

此獎勵讓你獲得資金，把你的方塊按所示數值前進。



收入

此獎勵讓你獲得收入，把你的方塊按所示數值前進。



分數

此獎勵讓你獲得分數，把你的方塊按所示數值前進。



內文獎勵

此獎勵的內文解釋了其效果。「獲得1張牌」表示你可免費拿取1張指定卡牌。「購買1張牌」表示你可在自己回合步驟外，額外購買1張牌，而且只需支付所需費用，無需支付你的全部資金。



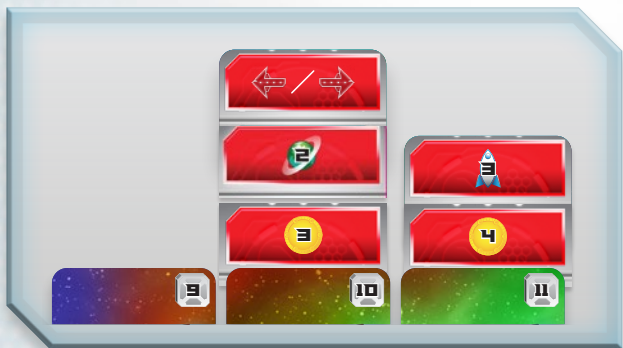
箭頭

兩個方向

若有向左和向右的箭頭，你選擇領取左邊相鄰分區或右邊相鄰分區的獎勵。

右圖例：若此牌在分區10，而你分配了骰子到分區10，便可改為領取分區9或11的獎勵。

下圖例：此牌派遣到分區10，而另一位玩家擲出10，你可如常領取分區10全部派遣卡牌的獎勵（2🌐加3🟡），還有此牌讓你再領取分區9或11全部派遣卡牌的獎勵，此時選擇分區11便可再領取4🟡加3🚀。



箭頭與其他獎勵

若箭頭連同其他獎勵一起，表示你既可領取指定獎勵，還可執行箭頭。範例：下圖左邊卡牌在分區12，而你擲出12，因此不但獲得3🚀，更會領取分區11的獎勵；若此牌派遣在分區12，而其他玩家擲出12，則你不但獲得1🚀，更會領取分區11的全部紅色獎勵。



禁止無限循環！


注意：互相指向的箭頭不會讓你造成無限循環。若你把骰子合併分配，每張牌的獎勵只可在該回合領取合共最多一次；若個別分配則每顆骰子最多一次。如下圖，其他玩家擲出7，你先獲得1🟡，並因箭頭領取分區8的派遣獎勵。儘管分區8的箭頭也指向分區7，不過由於它無法在本回合再給予獎勵，因此按道理你應該會選擇領取分區9的派遣獎勵。





能力牌詳解





之前我們解釋過**了解獎勵與能力**（詳見第8頁），這裡我們會重複一次。

這些牌有最少一個不同顏色的方格（見上圖），連同文字框說明完全充能後該牌有什麼能力。這些文字框的左上角都有能力圖示（）。**緊記文字框的東西不是獎勵，不會因擲骰領取。**

若你分配骰子，讓你領取這些能力的**獎勵**，所要做的是把1顆 （充能方塊）放到該牌1個空格，然後沒有事情發生了。

 **藍色**方格只會出現在卡牌的太空站部分，代表你只可在**自己回合**的擲骰替它充能。

 **紅色**方格只會出現在卡牌的派遣部分，代表你只可在**對手回合**的擲骰替它充能。

牌上放置了所需的  之後，便可支付以使用能力，而且不需你擲出指定數字。




藍色能力只可在自己的回合，即你是當前玩家時使用。



紅色能力只可在其他玩家的回合，即你是非當前玩家時使用。



綠色能力可在任何玩家的回合使用，無論你是否當前玩家。

記得無論能力使用的時機，也需要經由分配骰子領取獎勵以獲得 。這一部分的規則跟領取其他獎勵相同。

有些能力牌只有一個方格，表示只需1顆 \diamond 便可使用。

有些能力牌有多個方格，但方格之間互相獨立，表示它可儲存多顆 \diamond ，但也只需1顆 \diamond 便可使用能力。

有些能力牌有多個相連方格，表示它需要多顆 \diamond 才可使用能力。



一個方格



多個獨立方格



多個相連方格

多個相連方格代表要積累到指定數量的 \diamond 才可使用能力，使用該能力會支付牌上全部 \diamond ，數量依玩家人數而異：

· 必須在此方格放置了方塊才可使用能力。

· 有圓點的方格代表唯有當玩家人數符合指定數量時才需要放置方塊

(兩個圓點代表2人遊戲時適用，

三個圓點代表3人遊戲時適用，

如此類推)。右圖例：

2人遊戲要求四格都放置了

\diamond ；3人遊戲要求三格；4-5

人遊戲則只要求最上面的兩格。



U.E.S. 阿姆斯特 6927-D 盧卡斯級砲架

遙遠的太空中有一個像月球大小的星球，上面住著冷感又冷血的蜥蜴人，U.E.S. 檔案中稱為速拉薩人。這些人形生物與U.E.S. 派往該星系的探勘人員起了衝突。速拉薩人憑藉更強、裝甲更厚的艦艇，對U.E.S. 探勘隊乃至人類探索宇宙的計劃構成重大威脅。U.E.S. 把護衛的航母及重裝驅逐艦投入實戰作為對策，一場軍備競賽自此打開。

十年過去，與速拉薩之間持續的軍備競賽終於打開了缺口，因為U.E.S. 從不相關的第三方人型種族偷得新科技，學會了怎樣製造能量耗費巨大的超核鐳射，單單一發便已經有足以消滅主力艦與太空站的無匹威力。這項科技更被U.E.S. 的科學家和技術人員推向了極致。

盧卡斯級砲架的設計是用於搭載超核鐳射和發電站，運送到速拉薩的領域。太空曆2505年11月1日，阿姆斯特號盧卡斯級砲架幾乎單憑一艦之力便轟沉了整個速拉薩艦隊。於太空曆2507年11月3日，第四代改裝的阿姆斯特號在許多航母和無畏艦護衛下，深入速拉薩空域，瞄準了他們的母星，將它和周圍的軍事基地化為焦土。

本來還有一艘阿姆斯特號正在建造，不過這場浩劫後三天，太空曆2507年11月6日，與速拉薩軍簽訂和約後，建造遂停止了。

獎勵與充能!

有些牌 (例如右圖例) 既有一般獎勵, 也有骰子方格。每當領取這些獎勵時, 不但能獲得卡牌名稱下的相應資源 (例如●), 也會獲得1顆骰子。

時機

只要該能力的時機在擲骰後, 便可在充能完畢的同一輪使用。

此外, 為了加快遊戲, 一般情況下所有玩家都可同時分配骰子、領取獎勵、使用能力。但假如執行的次序會影響其他玩家的決定, 便請由當前玩家開始, 按順時針方向輪流結算。



派遣有充能的牌

當你派遣了有充能的牌 (例如因為購買了該分區的牌), 可以盡可能地將本來在太空站部分的骰子轉移到該牌的派遣部分。

範例:

你派遣了U.E.S. 赫魯諾夫, 該牌的太空站能力有1顆骰子 (充能方塊), 因此派遣它後可把方塊移到派遣能力上。



能力闡述

骰子+箭頭

這能力顯示2顆骰子，提醒玩家必須合併分配骰子才可使用這能力，而右箭頭會改變領取獎勵的分區。

只可在步驟三（分配骰子），選擇把骰子合併分配才可使用此能力，但綠色代表在自己或對手的回合亦可使用。

必須把骰子合併分配才可使用此能力。



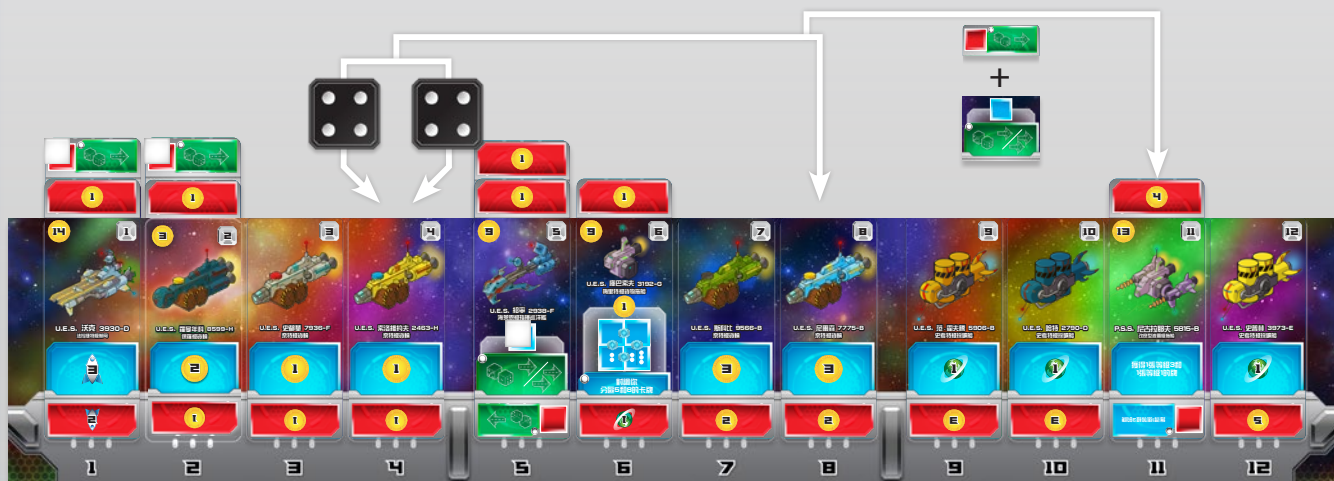
使用只有1個→的能力讓你改為領取右邊相鄰分區的獎勵。範例：擲骰結果是9，你使用此能力便會改為領取分區10的獎勵。

使用有→/→→的能力讓你選擇改為領取右邊的第一或第二個分區的獎勵。

如同其它能力，無論此牌在什麼分區、擲出什麼結果、有否被派遣，也可使用此能力。此外，此能力是綠色，即在任何玩家的回合均可使用。

使用綠色骰子箭頭範例

對手擲出了兩個4，而你的兩個單箭頭與一個雙箭頭能力已經完成充能。由於你在分區4和8均沒有派遣任何卡牌，因此把2顆骰子直接個別或合併分配也沒有獎勵，因此你想出了另一個辦法——合併分配並使用兩次充能能力。結合分區1或2其中一個，加上分區5的充能能力，令你獲得分區8右邊第三個分區（即分區11）的4。



購買1張牌/獲得1張牌

你只可在自己回合的步驟一、五、七使用這些能力——詳見第12-13頁。

購買1張牌

使用「購買1張牌」的能力與規則的購買相約，不過只需支付剛好所需的資金，無需支付全部●，而且你還可以在自己回合如常買牌。

若購買卡牌的能力還會給予資金，你會先獲得資金，然後選擇是否買牌。



獲得1張牌

使用「獲得1張牌」的能力表示你可從船塢免費拿取1張指定等級的卡牌，然後你還可以在自己回合如常買牌。注意你可以選擇放棄獲得該能力給你的部分卡牌。



對調分區

你只可在自己回合的步驟一、五、七使用這些能力——詳見第12-13頁。

對調分區卡牌的能力讓你對調相應分區的全數卡牌，包括太空站及已派遣的艦艇。

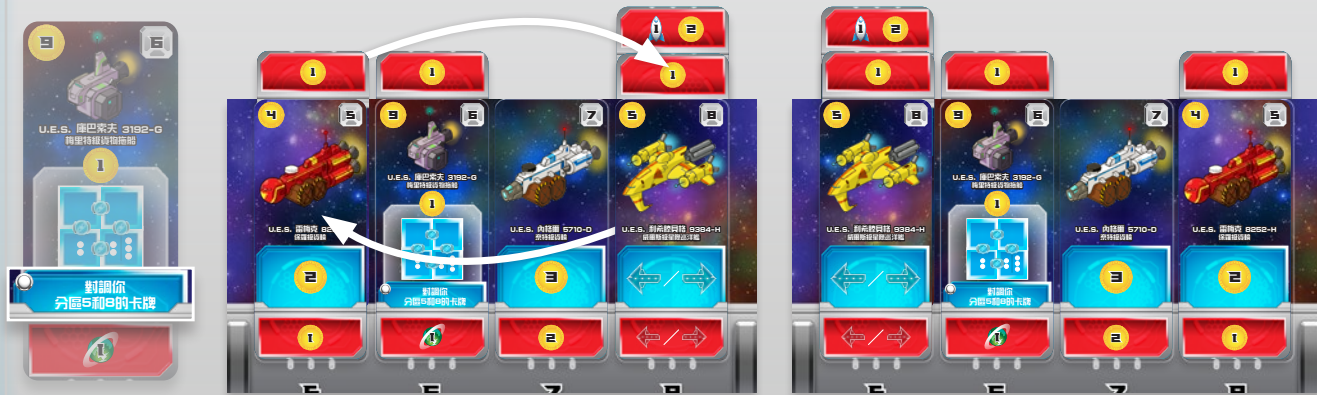
下圖例把分區5的全部牌移到分區8、分區8的全部牌移到分區5。

注一：以後獲得及購買的牌如常按卡牌右上角的灰色數字放置在正確分區。

注二：有此能力的卡牌大多數還有●在方塊的上方，表示你領取此獎勵時，除了可以充能1顆●，還會獲得●獎勵。

對調前：對調行動將對調分區5和8的全部牌。

對調後：現在分區5的全部牌都在分區8，分區8的全部牌都在分區5。



重擲骰子

你只可在自己回合的步驟二（擲骰）使用這些能力——詳見第12頁。重擲骰子影響所有玩家，因此任何玩家考慮要不要使用此能力前，必須先告訴所有玩家，避免以錯誤擲骰結果領取獎勵。



所有玩家失去4

你只可在自己回合的步驟一、五、七使用這些能力——詳見第12-13頁。其他玩家各失去4，注意玩家的不可低於0。



在任何卡牌放置1顆充能

你可以在自己或其他玩家回合的步驟一、五、七使用這些能力——詳見第12-13頁。此能力允許你在自己任何1張牌的空格放置1顆。



在分區7-12放置卡牌

你只可在自己回合的步驟一、五、七使用這些能力——詳見第12-13頁。此能力允許你把牌放在基本規則不允許的分區，例如把分區12的牌放到分區7。



操控骰子

可以在自己或其他玩家回合的步驟二（擲骰）使用這些能力——詳見第12頁，且必須在擲骰前使用。有一顆骰子不用擲，改為由你決定它的結果。

範例：你可以不擲1顆骰，改為決定它的結果是6。若牌上2格藍色方格也有骰子，你可選擇支付1-2顆骰來操控1-2顆骰子。



把這張牌與你玩家版圖上另一張牌交換

你只可在自己回合的步驟一、五、七使用這些能力——詳見第12-13頁。此能力允許你把這張牌與你玩家版圖上另一張牌交換位置。

範例一：此牌在你玩家版圖上分區9，可使用能力跟玩家版圖上分區7的牌交換位置，使得此牌在分區7，該牌在分區9。

範例二：此牌派遣在分區9，可使用能力跟玩家版圖上分區4的牌交換位置，使得此牌在分區4的太空站，該牌在分區9被派遣。



你勝出!

可以在自己或其他玩家回合的步驟一、五、七使用這些能力——詳見第12-13頁。你沒看錯，此能力不管分數，不要完成這一輪，遊戲立即以你勝出作結！即使其他玩家超過40，你依然勝出。



U.E.S. 斯科比 9566-B 奈特級貨輪

儘管地球聯合服務公司 (U.E.S.) 旨在採礦和殖民，真正促進船隻絡繹不絕的其實是貿易。奈特級貨輪是 U.E.S. 商船隊的中流砥柱，由於穆瑪星進攻遠方的 U.E.S. 基地，迫使奈特級貨輪提前五年開始投入服務。

反攻的計劃是運用斯科比號搭載特殊貨櫃，透過這些非武裝艦艇運送裝甲與部隊到地球上。斯科比號是最後一批調整作軍用的貨船，參與了太空曆2576年2月22日反攻穆瑪星的作戰，在敵人母星投下了過百萬計的 U.E.S. 人大混種軍及裝甲部隊，成功攻佔了對方首都並結束了戰爭。

時光飛逝，穆瑪帝國成為了 U.E.S. 的緊密貿易夥伴乃至強大的盟友，合作探索宇宙並維持星際和平，這些都必須歸功於斯科比號與其姊妹艦艇。



2X - 太空站(當前玩家)

你只可在自己回合的步驟四(領取獎勵)前使用這些能力——詳見第12頁。你領取藍色獎勵時，使用此能力允許你領取該獎勵兩次，但不可用於為此牌充能。

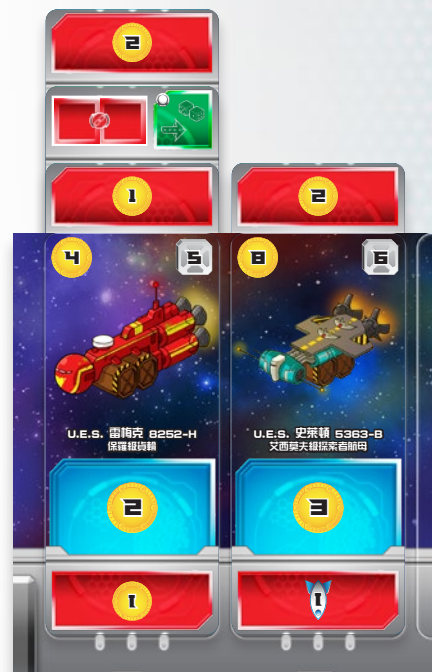
右圖例：你在自己回合擲出了2和3，若把它們個別分配，那麼你可以使用2x太空站能力並選擇其中一個分區，領取其獎勵兩次。若合併分配並使用2x太空站能力，則會領取分區5的獎勵兩次。



2X - 派遣(非當前玩家)

你只可在對手回合的步驟四(領取獎勵)前使用這些能力——詳見第12頁。你領取紅色獎勵時，使用此能力允許你領取該獎勵兩次，但不可用於為此牌充能。

右圖例：其他玩家的回合擲出了5和6，若你把它們個別分配，那麼你可以使用2x派遣能力並選擇分區5：放置1顆和獲得3各兩次(共6並放置2顆)，分區6則只會領取一次獎勵。



生產資源(資金、收入、分數)的能力






你只可在自己回合的步驟一、五、七使用這些能力——詳見第12-13頁。使用此能力允許你領取框內所示的資源(、或)。

光速起步變體規則

不推薦首次遊玩使用

此規則會跳過最初幾輪，快速跳到中段，適合希望縮短遊戲長度的玩家。

注意：這不是基礎規則，而是變體規則。

每位玩家在起始時不會獲得5 ，改為獲得15  和1 ；而且不再是隨機抽取並支付1張等級1的牌，改為抽取4張等級1和2張等級2的艦艇牌，各自選擇用15  購買當中的多少張，剩下的  保留作為遊戲開始時的資金，剩下的艦艇牌放回相應牌庫底。剩下最多錢的玩家成為起始玩家，遇平手的則擲骰決定，較後順位的額外資源與基礎遊戲相同：

- 起始玩家沒有任何額外資源。
- 第二位獲得1 。
- 第三位獲得2 。
- 第四位獲得1 。
- 第五位獲得1 。



策略提示——擲骰結果幾率

由於玩家可選擇把骰子個別或合併分配，結果分配跟平常不盡相同。資深玩家都清楚兩顆六面骰會得出三十六個結果其中一個（詳見下表），因此最常出現7，共六個可能。不過考慮到太空基地可以把骰子個別分配，實際可選擇1-6的情況會常見得多（個別骰子本身只可擲出1-6再加上總和是2-6的結果）。

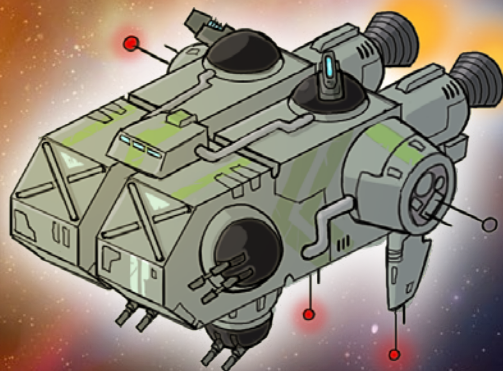
以下是每個數字可能出現的機率（全部36個可能組合），由頻密至稀有排列：6（17次）、5（16次）、4（15次）、3（14次）、2（13次）、1（12次）、7（6次）、8（5次）、9（4次）、10（3次）、11（2次）、最後是12（1次）。順理成章地，7或以上的牌更強力，而較常出現的牌較弱。

數字	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
							●, ●					
						●, ●	●, ●	●, ●				
				●, ●	●, ●	●, ●	●, ●	●, ●	●, ●			
			●, ●	●, ●	●, ●	●, ●	●, ●	●, ●	●, ●	●, ●		
		●, ●	●, ●	●, ●	●, ●	●, ●	●, ●	●, ●	●, ●	●, ●	●, ●	
	N/A	●, ●	●, ●	●, ●	●, ●	●, ●	●, ●	●, ●	●, ●	●, ●	●, ●	●, ●
結果	12	13	14	15	16	17	6	5	4	3	2	1

U.E.S. 阿克肖諾夫 7525-G 克萊門特級無畏艦

克萊門特級無畏艦是全能的戰艦，常被單獨派往U.E.S.從未踏足的遠方，探索新的文明和生命體。這些太空野狼搭載一小隊太空戰鬥機和一艘探礦船，而且船上配備巨型的亞厲大炮，火力強大。

阿克肖諾夫號本來肩負五年期的探索任務，船上卻爆發傳染病使它不得不提前返航。事緣一種叫弗列度的外星種嗜齒科動物在船上急速繁殖，牠是一種兔子大小、毛皮呈星狀、與哺乳類動物十分相似。發情期間會釋放一種催眠荷爾蒙，影響沒被改造的人類。由於疫情一發不可收拾，阿克肖諾夫號只得放棄探索任務。最終由接受過基因改造而不受感染的船員駕駛此艦回航，然後接受全面的大清洗。



太空基地卡牌表，按等級、艦艇級、然後名字排列

起始艦艇

U.E.S. 阿克頓 8806-A	奈特級貨輪
U.E.S. 阿薩德 2196-A	奈特級貨輪
U.E.S. 阿特科夫 1044-E	奈特級貨輪
U.E.S. 巴托 5606-F	奈特級貨輪
U.E.S. 鮑德里 1084-B	奈特級貨輪
U.E.S. 布里奇斯 7036-B	奈特級貨輪
U.E.S. 布克利 3436-F	奈特級貨輪
U.E.S. 克雷頓 1884-B	奈特級貨輪
U.E.S. 英格蘭 5328-E	奈特級貨輪
U.E.S. 費雪 8993-A	奈特級貨輪
U.E.S. 加恩 2592-B	奈特級貨輪
U.E.S. 加諾 2428-D	奈特級貨輪
U.E.S. 格里高利 3117-E	奈特級貨輪
U.E.S. 格里格斯 2355-C	奈特級貨輪
U.E.S. 霍利 7246-F	奈特級貨輪
U.E.S. 海因茲 2916-F	奈特級貨輪
U.E.S. 霍夫曼 1915-G	奈特級貨輪
U.E.S. 里茨馬 3667-F	奈特級貨輪
U.E.S. 林德 6653-B	奈特級貨輪
U.E.S. 路西德 6422-F	奈特級貨輪
U.E.S. 麥克布莱德 4518-H	奈特級貨輪
U.E.S. 麥克坎德雷斯二世 3195-D	奈特級貨輪
U.E.S. 麥克內爾 1232-H	奈特級貨輪
U.E.S. 穆萊恩 8561-C	奈特級貨輪
U.E.S. 內格爾 5710-D	奈特級貨輪
U.E.S. 尼爾森 7775-B	奈特級貨輪
U.E.S. 鬼塚 5343-B	奈特級貨輪
U.E.S. 裴頓 8404-A	奈特級貨輪
U.E.S. 蕾斯尼克 4906-G	奈特級貨輪
U.E.S. 斯科比 9566-B	奈特級貨輪
U.E.S. 斯庫里·巴瓦 4541-F	奈特級貨輪
U.E.S. 塞登 8290-G	奈特級貨輪
U.E.S. 莎瑪 7947-G	奈特級貨輪
U.E.S. 施賴弗 1746-E	奈特級貨輪
U.E.S. 索洛維約夫 2463-H	奈特級貨輪
U.E.S. 史都華 7936-F	奈特級貨輪
U.E.S. 蘇利文 3696-D	奈特級貨輪
U.E.S. 范登·伯格 2091-C	奈特級貨輪
U.E.S. 王 1171-B	奈特級貨輪
U.E.S. 威廉斯 3753-E	奈特級貨輪
U.E.S. 勃登 9030-A	史考特級採礦船
U.E.S. 克利夫 2349-G	史考特級採礦船
U.E.S. 柯茨 2150-C	史考特級採礦船
U.E.S. 科維 5488-H	史考特級採礦船
U.E.S. 鄧巴 8761-G	史考特級採礦船
U.E.S. 弗瑞爾 4563-G	史考特級採礦船
U.E.S. 格拉比 2173-C	史考特級採礦船
U.E.S. 哈特 2790-D	史考特級採礦船
U.E.S. 希爾默斯 5365-H	史考特級採礦船
U.E.S. 隆格 4034-G	史考特級採礦船
U.E.S. 梅瑟施米德 4427-D	史考特級採礦船
U.E.S. 內里·維拉 9636-B	史考特級採礦船
U.E.S. 歐康諾 1927-D	史考特級採礦船

U.E.S. 歐克斯 7726-E	史考特級採礦船
U.E.S. 佩雷斯 6050-H	史考特級採礦船
U.E.S. 羅斯 7000-D	史考特級採礦船
U.E.S. 史普林 3973-E	史考特級採礦船
U.E.S. 范·霍夫騰 5906-B	史考特級採礦船
U.E.S. 瓦斯尤金 7921-G	史考特級採礦船
U.E.S. 沃爾克 9084-B	史考特級採礦船

等級1艦艇

U.E.S. 鮑勃科 6010-E	布萊伯利級航母
U.E.S. 豪克 5084-D	布萊伯利級航母
U.E.S. 馬斯格雷夫 5650-E	布萊伯利級航母
U.E.S. 彼得森 5325-H	布萊伯利級航母
U.E.S. 默博爾德 6865-D	岡恩級貨運巡洋艦
U.E.S. 福爾考什 3405-F	赫伯特級採礦船
U.E.S. 赫爾曼謝夫斯基 5586-E	赫伯特級採礦船
U.E.S. 伊萬諾夫 8387-E	赫伯特級採礦船
U.E.S. 雅恩 8920-C	赫伯特級採礦船
U.E.S. 利亞霍夫 4181-D	赫伯特級採礦船
U.E.S. 波波夫 3919-A	赫伯特級採礦船
U.E.S. 布魯福德 5120-E	改良型布萊伯利級運載船
U.E.S. 伯雷戈沃伊 9890-C	保羅級貨輪
U.E.S. 張·迪亞茲 3555-H	保羅級貨輪
U.E.S. 克雷蒂安 3182-C	保羅級貨輪
U.E.S. 克里彭 7733-C	保羅級貨輪
U.E.S. 扎尼別科夫 1999-G	保羅級貨輪
U.E.S. 恩格 1913-A	保羅級貨輪
U.E.S. 福勒頓 2005-A	保羅級貨輪
U.E.S. 古爾拉格查 3972-D	保羅級貨輪
U.E.S. 哈特斯菲爾德 5562-G	保羅級貨輪
U.E.S. 伊萬琴科夫 2754-H	保羅級貨輪
U.E.S. 歐沃米爾 3792-A	保羅級貨輪
U.E.S. 普魯納利烏 7750-G	保羅級貨輪
U.E.S. 雷梅克 8252-H	保羅級貨輪
U.E.S. 羅曼年科 8599-H	保羅級貨輪
U.E.S. 魯明 4713-C	保羅級貨輪
U.E.S. 薩維茨卡婭 6659-G	保羅級貨輪
U.E.S. 謝列布羅夫 1243-G	保羅級貨輪
U.E.S. 特魯利 9239-H	保羅級貨輪
U.E.S. 艾倫 4004-C	托爾金級貨物航母
U.E.S. 奇茲米 1379-H	托爾金級貨物航母
U.E.S. 勒諾 7021-B	托爾金級貨物航母
U.E.S. 馬雷舍夫 9767-E	托爾金級貨物航母
U.E.S. 薩維內赫 8526-G	托爾金級貨物航母
U.E.S. 斯特列卡洛夫 7422-E	托爾金級貨物航母
U.E.S. 塔馬約·門德斯 4759-G	托爾金級貨物航母
U.E.S. 遵 8623-B	托爾金級貨物航母
U.E.S. 利希滕貝格 9384-H	威爾斯級星際巡洋艦
U.E.S. 帕克 8635-F	威爾斯級星際巡洋艦
U.E.S. 肖 1873-C	威爾斯級星際巡洋艦
U.E.S. 索恩頓 8524-G	威爾斯級星際巡洋艦
U.E.S. 亞歷山德羅夫 5155-G	威廉森級指揮艦
U.E.S. 布蘭登斯坦 3161-C	威廉森級指揮艦

U.E.S. 法比安 4787-B.....	威廉森級指揮艦
U.E.S. 加德納 7506-E.....	威廉森級指揮艦
U.E.S. 萊德 3066-E.....	威廉森級指揮艦
U.E.S. 薩加德 4684-B.....	威廉森級指揮艦

等級2艦艇

U.E.S. 布蘭德 5208-D.....	艾西莫夫級探索者航母
U.E.S. 格拉茲科夫 3371-B.....	艾西莫夫級探索者航母
U.E.S. 格列奇科 1421-A.....	艾西莫夫級探索者航母
U.E.S. 史萊頓 5363-B.....	艾西莫夫級探索者航母
U.E.S. 沃雷諾夫 3509-A.....	坎貝爾級指揮巡洋艦
U.E.S. 戈爾巴特科 2007-F.....	克拉克級採礦船
U.E.S. 阿克肖諾夫 7525-G.....	克萊門特級無畏艦
U.E.S. 杜克 6222-C.....	費特級貨輪
U.E.S. 埃萬斯 7316-E.....	費特級貨輪
U.E.S. 蓋瑞特 6531-E.....	費特級貨輪
U.E.S. 艾爾文 8339-H.....	費特級貨輪
U.E.S. 科文 8426-A.....	費特級貨輪
U.E.S. 拉扎列夫 4784-B.....	費特級貨輪
U.E.S. 洛斯馬 6040-C.....	費特級貨輪
U.E.S. 馬卡洛夫 6674-G.....	費特級貨輪
U.E.S. 馬丁利 4618-C.....	費特級貨輪
U.E.S. 舒密特 9828-E.....	費特級貨輪
U.E.S. 維茲 3134-C.....	費特級貨輪
U.E.S. 沃爾登 8663-H.....	費特級貨輪
U.E.S. 阿爾秋欣 7727-D.....	吉格爾級航母
U.E.S. 卡爾 7510-H.....	吉格爾級航母
U.E.S. 多布羅沃爾斯基 5643-E.....	吉格爾級航母
U.E.S. 吉布森 4003-B.....	吉格爾級航母
U.E.S. 克利穆克 6800-G.....	吉格爾級航母
U.E.S. 列別傑夫 5128-B.....	吉格爾級航母
U.E.S. 米切爾 6176-D.....	吉格爾級航母
U.E.S. 帕察耶夫 6859-H.....	吉格爾級航母
U.E.S. 波格 5353-G.....	吉格爾級航母
U.E.S. 羅薩 1689-A.....	吉格爾級航母
U.E.S. 魯卡維什尼科夫 3402-C.....	吉格爾級航母
U.E.S. 謝瓦斯季亞諾夫 6862-D.....	吉格爾級航母
U.E.S. 賈 1925-D.....	哈利豪森級採礦船
U.E.S. 費里普欽科 9745-C.....	哈利豪森級採礦船
U.E.S. 海斯 3712-D.....	哈利豪森級採礦船
U.E.S. 施威卡特 5209-E.....	哈利豪森級採礦船
U.E.S. 斯威格特 2715-C.....	哈利豪森級採礦船
U.E.S. 沃爾科夫 9103-G.....	哈利豪森級採礦船
U.E.S. 德明 5091-F.....	海萊恩級指揮巡洋艦
U.E.S. 古巴列夫 1743-B.....	海萊恩級指揮巡洋艦
U.E.S. 赫魯諾夫 6194-G.....	海萊恩級指揮巡洋艦
U.E.S. 紹寧 2938-F.....	海萊恩級指揮巡洋艦
U.E.S. 庫巴索夫 3192-G.....	梅里特級貨物拖船
U.E.S. 葉利謝耶夫 6380-D.....	梅里特級貨物拖船
P.S.S. 若洛博夫 1830-F.....	改良型梅里特級貨物拖船
P.S.S. 薩拉法諾夫 6334-C.....	諾頓級貨物拖船
U.E.S. 科瓦廖諾克 8127-H.....	羅登伯里級超網之門
U.E.S. 羅日傑斯特文斯基 6723-C.....	西爾柏格級指揮拖船
U.E.S. 祖多夫 2056-G.....	凡爾納級超網之門

等級3艦艇

U.E.S. 博爾曼 3060-D.....	鮑伊級貨輪
U.E.S. 卡本特 2967-E.....	鮑伊級貨輪
U.E.S. 康拉德 5602-E.....	鮑伊級貨輪
U.E.S. 洛維爾 1948-A.....	鮑伊級貨輪
U.E.S. 麥克迪維特 2121-A.....	鮑伊級貨輪
U.E.S. 斯塔福德 4286-G.....	鮑伊級貨輪
U.E.S. 懷特 4448-C.....	鮑伊級貨輪
U.E.S. 楊恩 6740-G.....	鮑伊級貨輪
U.E.S. 加加林 4879-F.....	柏洛茲級指揮艦
U.E.S. 季托夫 9072-F.....	柏洛茲級指揮艦
U.E.S. 庫珀 6412-D.....	克拉克級採礦船
U.E.S. 艾德林 4775-F.....	法拉捷特級航母
U.E.S. 安德斯 4253-F.....	法拉捷特級航母
U.E.S. 別利亞耶夫 1657-D.....	法拉捷特級航母
U.E.S. 貝赫戈瓦 8603-A.....	法拉捷特級航母
U.E.S. 康尼翰 9172-H.....	法拉捷特級航母
U.E.S. 埃斯利 7639-F.....	法拉捷特級航母
U.E.S. 費奧克蒂斯托夫 1804-D.....	法拉捷特級航母
U.E.S. 科馬羅夫 9388-G.....	法拉捷特級航母
U.E.S. 列昂諾夫 4621-E.....	法拉捷特級航母
U.E.S. 沙塔洛夫 3516-B.....	法拉捷特級航母
U.E.S. 沃克 3930-D.....	法拉捷特級航母
U.E.S. 葉戈羅夫 1205-H.....	法拉捷特級航母
U.E.S. 高登 7981-G.....	根斯巴克級驅逐艦
U.E.S. 雪帕德 3592-G.....	岡恩級貨物航母
U.E.S. 阿姆斯特壯 6927-D.....	盧卡斯級砲架
P.S.S. 貝科夫斯基 4498-A.....	改良型波爾級拖船
P.S.S. 尼古拉耶夫 5815-B.....	改良型波爾級拖船
P.S.S. 波波維奇 8867-G.....	改良型波爾級拖船
P.S.S. 泰勒斯卡娃 5875-A.....	改良型波爾級拖船
U.E.S. 柯林斯 2064-F.....	穆爾級快速運油艦
U.E.S. 史考特 4406-C.....	羅登伯里級超網之門
U.E.S. 葛倫 1817-C.....	羅素級運油艦
U.E.S. 塞爾南 9131-H.....	史特金級捍衛者拖船
U.E.S. 舒拉 9069-D.....	史特金級捍衛者拖船
U.E.S. 葛利森 8139-H.....	塔克級貨運列車

殖民地牌

U.E.C. 艾羅基地.....	卡麥隆級星際聚落
U.E.C. 希克斯基地.....	卡麥隆級星際聚落
U.E.C. 列昂季耶夫基地.....	卡麥隆級星際聚落
U.E.C. 米爾達基地.....	卡麥隆級星際聚落
U.E.C. 傅利曼殖民地.....	庫柏力克級星際聚落
U.E.C. 海耶克殖民地.....	庫柏力克級星際聚落
U.E.C. 康托羅維奇殖民地.....	庫柏力克級星際聚落
U.E.C. 科普曼斯殖民地.....	庫柏力克級星際聚落
U.E.C. 弗瑞許前哨站.....	塞林星際聚落
U.E.C. 庫茲內茨前哨站.....	塞林星際聚落
U.E.C. 薩繆森前哨站.....	塞林星際聚落
U.E.C. 廷貝亨前哨站.....	塞林星際聚落

速覽

獎勵與時機

藍色獎勵與能力只可在你的回合
(即你是當前玩家) 領取或使用。

紅色獎勵與能力只可在對手的回合
(即你是非當前玩家) 領取或使用。

綠色能力可在任何回合
(無論你是否當前玩家) 使用。



充能獎勵

藍色方格代表你只可在自己回合(你是當前玩家)
領取獎勵以替它充能。

紅色方格代表你只可在對手的回合(你非當前玩家)
領取獎勵以替它充能。

使用卡牌能力

這些牌有最少一個顏色方格,還有文字
框說明能力。這些文字框的左上角都有
能力圖示。



2X - 太空站(當前玩家)

你只可在自己回合的步驟四(領取獎勵)
前使用這些能力——詳見第12頁。你領取
藍色獎勵時,使用此能力允許你領取該獎
勵兩次,但不可用於為自己充能。



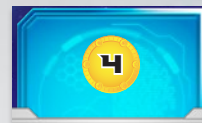
2X - 派遣(非當前玩家)

你只可在對手回合的步驟四(領取獎勵)
前使用這些能力——詳見第12頁。你領取
紅色獎勵時,使用此能力允許你領取該獎
勵兩次,但不可用於為自己充能。



資金

此獎勵讓你獲得資金,把你的●方塊
按所示數值前進。



收入

此獎勵讓你獲得收入,把你的●方塊
按所示數值前進。回合完結時,若當
前玩家的●方塊低於●方塊,便把●
方塊移動到●方塊的數字。



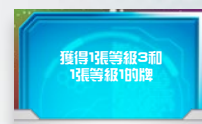
分數

此獎勵讓你獲得分數,把你的●方塊
按所示數值前進。



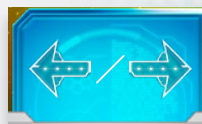
內文獎勵

此獎勵的內文解釋了其效果。



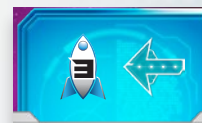
箭頭 - 兩個方向

若有向左和向右的箭頭,你選擇領取
左邊相鄰分區或右邊相鄰分區的
獎勵。



箭頭與其他獎勵

若箭頭連同其他獎勵一起,表示你既
可領取指定獎勵,還可執行箭頭。



骰子+箭頭能力

必須合併分配骰子才可使用這能力。

使用只有1個箭頭的能力讓你改為領取右邊相鄰分區的獎
勵;使用有→/→→的能力讓你改為選擇領取右邊的第
一或第二個分區的獎勵。

