

Line-it 一綫勝機

Tim Juretzki
Joey & Grumpy

8+

2
5

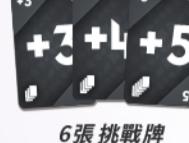
20
min

主編: Nep.L.
翻譯: Mikan
美術: Reco
校對: Liwen

遊戲配件



100張數字牌
(共四種顏色)



6張挑戰牌
(+3、+4、+5)



6枚獎勵分數/扣分標記
(+3/-3、+4/-4、+5/-5)



1枚起始玩家
標記



4枚大獎標記
(每種顏色各一枚)

遊戲目標

遊戲目標是將卡牌按照數字升序或降序排成牌列來得分。在遊戲結束時，分數最高的玩家獲勝。你需要把握時機，決定收牌計分並開始新的牌列，或者選擇暫不收牌，繼續構築牌列以贏得大獎！

如何排列卡牌？

每個牌列會包含多張數字牌和最多一張挑戰牌。

每位玩家面前只能有一個牌列，不能同時存在多個。

當你打出第一張卡牌以建立牌列，你需要將1張數字牌或挑戰牌放在自己面前。這張卡牌可以來自於展示區，也可以來自於你的手牌。

後續卡牌將按照從左往右的順序，放在上一張卡牌右邊。當你打出牌列中的第二張牌，就會決定牌列需要遵循的是數字升序還是降序。如果牌列的第一或第二張牌是挑戰牌，則牌列需要遵循的數序將由其第三張牌來決定。

• 升序：放置的每張數字牌都必須大於上一張數字牌。

• 降序：放置的每張數字牌都必須小於上一張數字牌。

數字牌

數字牌包含數字和顏色。

數字牌範圍從1至100，當中每個數字都只會在一張數字牌上出現。

數字牌共分為四種顏色，每種顏色各25張，且對應下列其中一個圖案：

●、◆、◆、★。



挑戰牌

挑戰牌分為以下三種：+3、+4、+5。

你在收牌計分時，會根據挑戰結果獲得或失去挑戰牌所示數字的分數。

要獲得獎勵分數，你須要在完成牌列時在挑戰牌右邊準確放置了該牌所示數量的數字牌。如果未能達成這項條件，則你在計分時會被扣去等同於挑戰牌上數字的分數（請參閱〈玩家回合階段〉「收牌」部份）。

注意：每個牌列只能包含一張挑戰牌。



計分牌堆

當你因收牌計分而獲得卡牌，將它們正面朝下放在你面前，形成你的計分牌堆。遊戲結束時，計分牌堆中的每張數字牌值1分。

遊戲設置

1. 將所有數字牌和挑戰牌一同洗勻疊好，形成牌庫。
2. 將4枚大獎標記放在牌庫旁邊。
3. 決定起始玩家，該玩家獲得起始玩家標記。



進行遊戲

在這款遊戲中，玩家會輪流進行回合，直到牌庫耗盡。玩家在自己的回合中會拿取卡牌，逐步完成牌列，甚至可以嘗試達成挑戰來贏得大獎。

每輪遊戲包含三個階段：

1. 設置階段

2. 玩家回合階段

3. 輪次結束

1. 設置階段

在每輪開始時，從牌庫頂部抽取等於玩家人數加二的數量的卡牌，將它們正面朝上放在桌面中央。

這些卡牌即構成展示區。

2. 玩家回合階段

從起始玩家開始，按照順時針順序，每位玩家輪流進行一個回合。

輪到你的回合時，你必須：

- 從展示區拿取1張卡牌。

你還可以：

- 打出一張手牌。
- 收牌（完成牌列）。

• 從展示區拿取1張卡牌

在你的回合中，你必須從展示區任意拿取一張卡牌。你可以立即將它加入你的牌列，或者將它加入手牌之中。

不論何時，你的手牌數量都不能超過兩張。

重要：如果你從展示區拿取了某張卡牌，但它無法立即加入你的牌列（不符合排列要求），也不能加入到手牌中（你的手牌數量已達上限），那麼你必須先收牌才能打出那張卡牌，將它作為新牌列的開頭。

• 打出一張手牌

在你的回合中，你可以隨時打出一張手牌（而且僅限一張），將它加入你的牌列。

• 收牌（完成牌列）

在你的回合中，你可以隨時宣告完成牌列，並進行收牌計分。

如果你的牌列中包含挑戰牌，則先確認你的挑戰結果：

- 如果挑戰成功，將該挑戰牌換成對應的獎勵分數標記： $+3$ 、 $+4$ 或 $+5$ 。
- 如果挑戰失敗，則將該挑戰牌換成對應的扣分標記： -3 、 -4 或 -5 。

然後棄掉牌列中的3張卡牌，並將餘下的卡牌正面朝下放入你的計分牌堆。

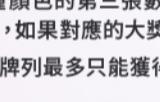


3. 輪次結束

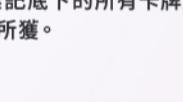
在每位玩家均進行了自己的回合之後，一輪結束。將展示區中剩餘的數字牌放到對應顏色的大獎標記底下（見下圖右側）。

將展示區中剩餘的挑戰牌放入棄牌堆。

當前起始玩家將起始玩家標記交給自己左手邊的玩家，該玩家將做為新的起始玩家，開始新的一輪。



贏得大獎



當你將同種顏色的第三張數字牌加入牌列，就能將對應顏色的大獎標記底下的所有卡牌加入你的計分牌堆。但是，如果對應的大獎標記底下當前並無任何卡牌，則你將一無所獲。

重要：每個牌列最多只能獲得每種顏色的大獎各一次。



範例：玩家將一張紅色數字牌加入牌列，此時牌列包含3張紅色卡牌，因此該玩家獲得了紅色大獎，能夠把紅色大獎標記底下的4張卡牌加入自己的計分牌堆。

遊戲結束

當牌庫中剩餘的卡牌數量不足以設置新一輪遊戲（即其數量小於玩家人數加二），遊戲就進入完結前的最後一輪。

將牌庫中剩餘的卡牌放到對應顏色的大獎標記底下。然後從起始玩家開始，按照順時針順序，每位玩家輪流打出一張手牌。如果玩家當前已經沒有手牌，或者其手牌無法加入牌列（由於不符合排列要求），則跳過這個步驟。

接著每位玩家必須進行最後一次收牌，對牌列進行計分。

之後，每位玩家計算自己的最終得分，計分牌堆中每張數字牌值1分，再根據自己的每個獎勵分數和扣分標記所示，加上或減去對應的分數。

最後，最終得分最高的玩家獲勝。

如果最高分遇平手，則平手玩家共享勝利。



柏龍玩具有限公司

Broadway Toys Limited

http://www.broadwaygames.com.hk

bw-hk@longshore.com.hk

Tel: +852 23631998

Licensed by

WHITE CASTLE

GAMES AGENCY

© & © Gigamic 2023



ZAL Les Garennes

F 62930 - Wimereux - France

www.gigamic.com