炸彈剋星
BOMB BUSTERS

2-5 | 30′ | 12+

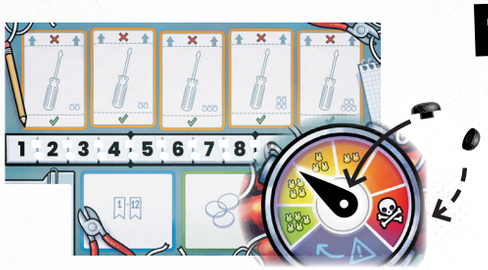
遊戲設計：Hisashi Hayashi　插畫：Dom2D
翻譯：Transee　主編：Nep.L.
美術：周顥峰　校對：Joe

完整指導手冊 拆彈必讀！

遊戲配件：

1塊遊戲版圖（包含一個旋轉指針）

需在第一局遊戲開始前
將指針安裝到遊戲版圖上



70個 導線 板塊

48根 藍色 導線
「1」 到 「12」，
每個號碼 4 根

11根 紅色 導線
「1.5」 到 「11.5」

11根 黃色 導線
「1.1」 到 「11.1」

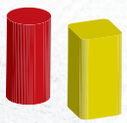
17張 卡牌

12張 裝備 牌

5張 角色牌

5個 板塊底座

7個 棋子：4個 黃色 3個 紅色



40個 指示物

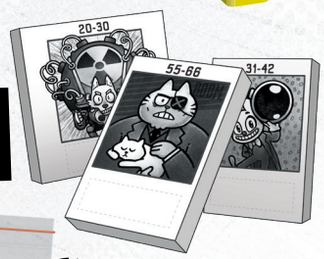
26個 資訊 指示物
（其中有 2 個為黃色）

12個 驗證
指示物

1個
「=」
指示物

1個
「≠」
指示物

5個「驚喜」盒子
(稍後開啟)



8張 大型 任務 牌

8 個 置物袋

1個 炸彈剋星棋子
在 66 號任務中會有用處!
在那之前先放在一旁 ;)

1本 遊戲說明書

遊戲目標：

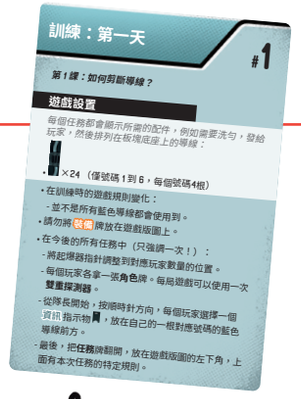
《炸彈剋星》是一款合作遊戲。
每位玩家都扮演團隊中的一名拆彈專家，目標是齊心協力拆除指定任務中的炸彈。
當心！如果剪到了**紅色**導線，或者起爆器到達末端，炸彈就會爆炸！

遊戲設置：

❶ 選擇一張 任務 牌。任務難度會逐漸增加。不必按順序完成任務（但我們強烈建議這麼做！）總之，不要跳過太多任務，免得自己摸不清故事脈絡……

第一次任務：
- **新手**：可以通過 3 個教程（任務 1-3）熟悉規則。
- **樂天派**：你們可以在 4 場訓練課程（任務 4-7）中摸索玩法，並為參加考核（任務 8）做準備。

通過考核後，就可以打開裝有 **任務 9-19 盒子**。



❷ 選出一位隊長（第 1 次任務可任選一位拆彈專家，然後在下一次任務中由其左側的拆彈專家接任，以此類推），並將「隊長」**角色**牌放到面前。
其他的拆彈專家各將一張**角色**牌正面朝上放在自己面前。

即將添加新規則
(A)

❸ 隊長需大聲朗讀 任務 牌的內容，並將其放在遊戲版圖的左下角，讓所有人都能看到特定規則。

正面：任務的特定遊戲設置

背面：任務的特定規則。
除非另有說明，否則一般規則預設為有效。

拆彈專家人數為 2 時的最終調整

任務 牌背面是該任務的特定規則。

❹ **拆彈專家人數為2時**：每人各持有 2 個板塊底座。

拆彈專家人數為3時：隊長持有 2 個板塊底座，其他人各持有 1 個。

拆彈專家人數為4或5時：每人各持有 1 個板塊底座。

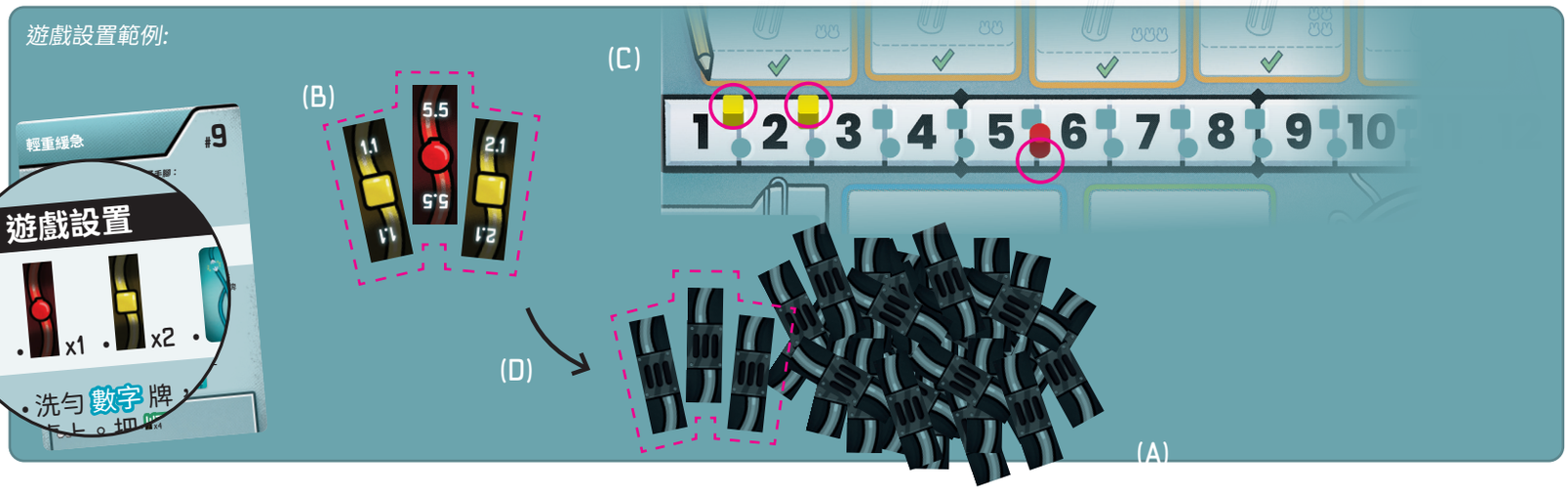
5 準備任務所需的 **導線** 板塊：

A. 每次都拿取 48根 **藍色** 導線（訓練任務 1-3 除外），號碼 1 至 12 各4 根。

B. 隨機抽取 **任務** 牌上指示數量的 **紅色** 和 **黃色** 導線。

C. 查看抽取的 **紅色** 和 **黃色** 導線，將相應的紅色和/或黃色棋子（非問號面朝上）放在遊戲版圖的空格中，以表示 **紅色** 和 **黃色** 的數值。

D. 然後把所有 **導線** 板塊（**藍色** + **紅色** + **黃色**）正面朝下放在一起洗勻。

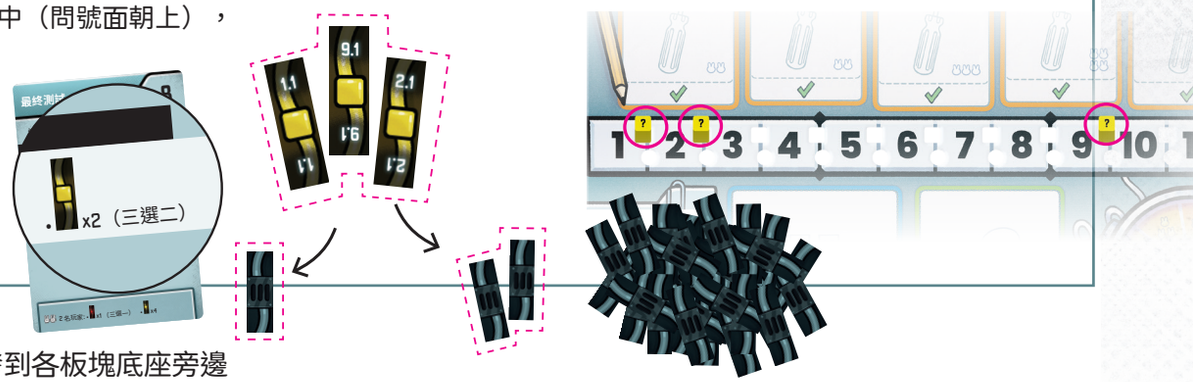


在某些任務中，紅色和/或黃色導線的數量會以「二選一」、「三選一」或「三選二」表示：

在這種情況下，遊戲中使用的導線並非完全已知。例如，在設置「三選二 **黃色** 導線」時：

1. 展示 3 個 **黃色** **導線** 板塊。
2. 將 3 個棋子 放在遊戲版圖的相應空格中（問號面朝上），表示它們可能會出現在遊戲中。
3. 將那 3 個黃色導線板塊面朝下洗勻，並將其中兩個和 **藍色** 導線板塊放在一起。把剩下的那個板塊保持面朝下並放在一旁。

這樣，遊戲中就只使用 2 根 **黃色** 導線，而問號棋子則表示3 個可能的數值。



6 將所有導線正面朝下，並盡可能平均地分發到各板塊底座旁邊（一個板塊底座獲派的導線可能會比另一個多）。

7 各玩家在自己的板塊底座上放上導線。導線須正面朝向自己，並從左到右按升序排列。

⚠ **注意：如果一位拆彈專家有兩個板塊底座，那麼每個底座上的導線各自單獨計算，因此需分別排序。這兩個板塊底座現在構成了你的手牌，且始終被視為同一套手牌（對裝備、資訊指示物、特定規則等而言）。**

黃色和紅色導線的數值僅用於這次升序排列。
排列完成後，它們就只是「紅色」 和 「黃色」，
而不須再理會其數值。

8 在遊戲版圖上：

拿取與拆彈專家人數相等的**裝備**牌，並將其正面朝上蓋住勾號 ✔，因為它們暫時無法使用。這些是本局遊戲中唯一可以使用的裝備。

三人遊戲範例

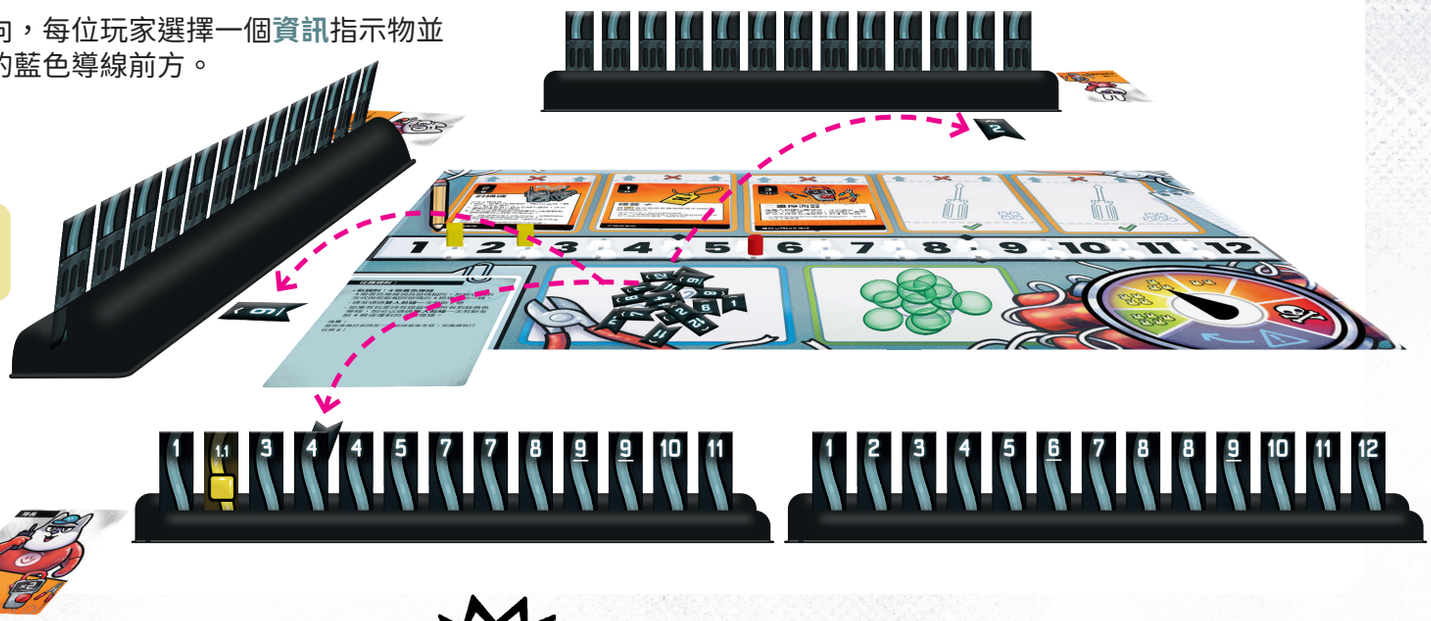
將起爆器的指針旋轉至與拆彈專家人數對應的區域。

將所有 **資訊** 指示物和 12 個 **驗證** 指示物放在此處。

即將添加新規則
(B)

即將添加新規則
(C)

9 從隊長開始按順時針方向，每位玩家選擇一個**資訊**指示物並放在其手牌中對應號碼的藍色導線前方。



⚠ 遊戲設置階段無法使用黃色的資訊指示物 。

⚠ 請牢記：
2 個板塊底座視作 1 套手牌。因此持有兩個板塊底座的玩家只能（選擇其中一個板塊底座並在其前方）放置 1 個**資訊** 指示物。

遊戲流程：

從隊長開始，各拆彈專家按順時針方向進行遊戲。拆彈專家在自己的回合（稱為「當前回合的拆彈專家」）必須執行以下 3 種行動之一：**雙人剪線行動、單人剪線行動、展示紅色導線行動。**

雙人剪線行動

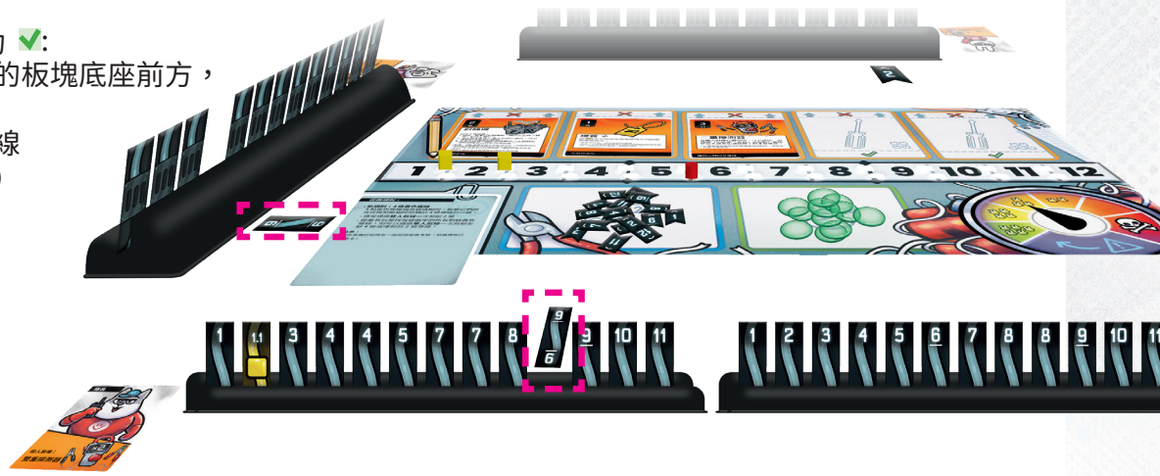
當前回合的拆彈專家必須切斷兩根相同號碼的導線：1 根屬於自己的和另一根屬於隊友的導線。他需要指定一根隊友的導線，並猜測其號碼。例如 *「這根導線是 9」*。

A 如果當前回合的拆彈專家猜測正確，則行動成功 ✔：

- 該隊友將被猜對的那根導線正面朝上放到自己的板塊底座前方，正對其原本在手牌中的位置。
- 然後當前回合的拆彈專家將自己的對應號碼導線（若有多條相同號碼的導線，則任選其中一根）正面朝上放在自己的底座前方。

雙人剪線行動的成功條件：在本範例中，隊長指向了隊友的「導線9」，號碼猜測正確。

- 隊友將被指定的 9 號導線放到自己的板塊底座前方。
- 隊長也展示自己的一根9號導線並將其放在自己的板塊底座前方。



B 但如果猜測的導線是失敗 ✖：

- 如果猜測的導線是 **紅色**，則炸彈爆炸，任務失敗。
- 如果猜測的導線是 **藍色** 或 **黃色**，則起爆器指針前進一格（到達骷髏圖案時會引爆炸彈，導致任務失敗），然後相關隊友將一個**資訊**指示物放在被猜測的導線前方，顯示其實際號碼。

⚠ 注意：活躍的拆彈專家不能展示自己手牌中想要切斷的導線。

如果雙人剪線行動失敗：
- 隊友被指定的導線號碼（11）與猜測的號碼不同（猜測的是 12）。
- 隊友需要在其板塊底座上被指向的導線前方放置一個資訊指示物。
起爆器向前移動一格。

單人剪線行動

當前回合的拆彈專家可以自行剪斷手牌中的 2 根或 4 根相同導線，**前提是這些是遊戲中該號碼僅存的導線：**

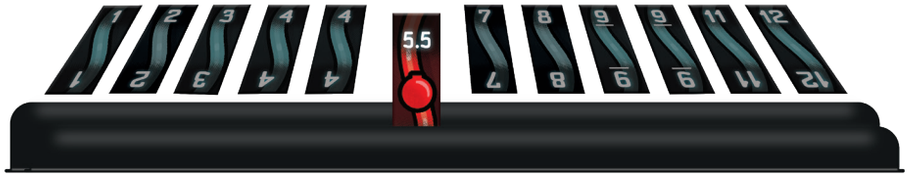
- 剪斷全部 4 根導線（運氣夠好的話），
- 或者剪斷剩餘的 2 根導線，因為另外 2 根已經被剪斷了。

當前回合的拆彈專家隨後將剪斷的導線正面朝上放置在自己手牌前方。

在本範例中，兩根「導線9」早已被剪斷了。所以當前回合的玩家執行了單人剪線行動：剪斷了自己手牌（這裡是兩個板塊底座視作一套手牌）中剩餘的兩個「9」。

展示紅色導線行動

只有在當前回合的拆彈專家手牌中剩餘的所有未剪斷導線都是 紅色 時才能執行此行動。隨後可以安全地展示紅色導線。



驗證指示物

每當同一號碼的 4 根導線都被剪斷，可以將一個**驗證**指示物放在遊戲版圖的對應數字上。這樣的視覺提示可以節省時間，有時還能救你一命！

黃色導線

- 剪斷它們的方式與 藍色 導線的相同（**雙人**或**單人剪線**）：它們的數值**僅用於排序**。之後便會當作它們的數值都相同，只要將它們全部視為「黃色 導線」即可。

因此，如果要剪斷 黃色 導線，當前回合的拆彈專家必須在手牌中至少有一根黃色導線，並在指定隊友的導線時說“這根導線是黃色的”。如果猜測正確，就可以剪斷這兩根黃色導線。否則與 藍色 導線的情況相同，必須放置一個資訊指示物，並將起爆器向前移動一格。

- 如果被猜錯的導線是 黃色，則需要使用黃色資訊指示物，起爆器指針自然也要向前移動一格。
- 當當前回合的拆彈專家手牌中剩餘的所有未剪斷導線都是 黃色，也可以執行**單人剪線**行動，剪斷自己手牌中的所有黃色導線。

裝備牌

- 只要剪斷了裝備牌左上角所示號碼的 2 根導線，就可以使用該裝備牌。
  隨著任務取得進展，將 裝備 牌向上移動，露出底下的勾號，即表示其可以使用。
- 所有裝備牌都只能使用一次：使用後請把它翻轉。
- 每張卡牌都寫明裝備的使用時機。大部分裝備可以由任何玩家隨時使用（即使不在自己的回合）。一位拆彈專家可以連續使用多張裝備牌。

注意：「X/Y射線」裝備可以和三重探測器、超級探測器和雙重探測器同時使用（選定多根導線的同時指定 2 個號碼！）。

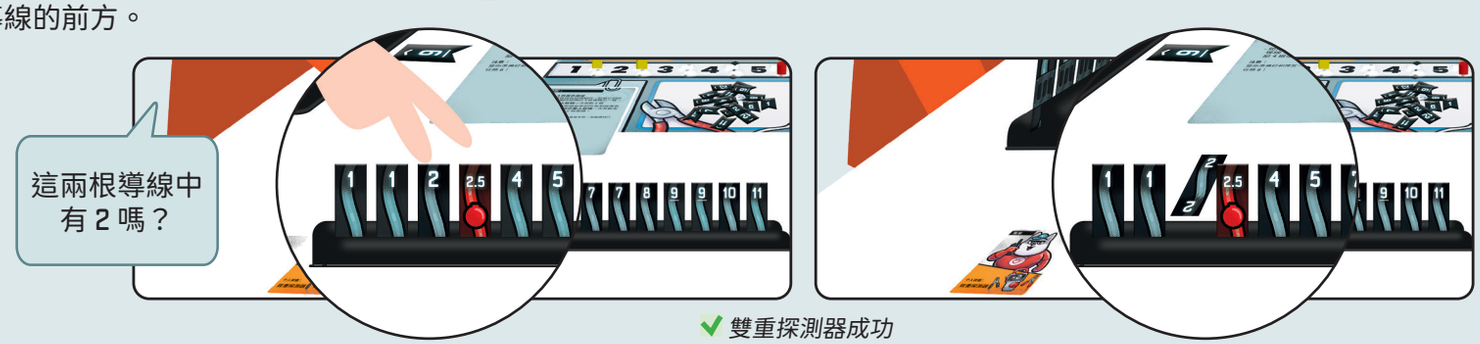
剪斷一對 9 號導線後，即可使用 9 號裝備。

角色牌

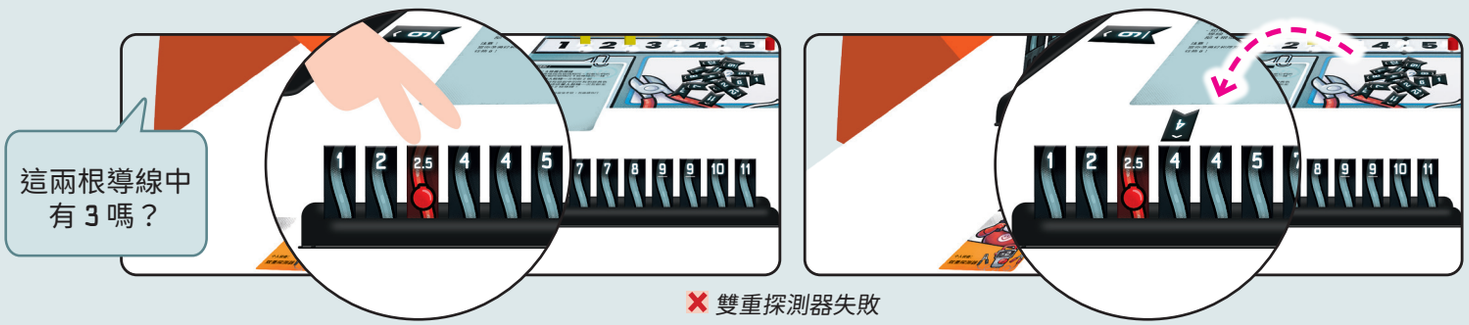
每位拆彈專家都可以使用自己的個人裝備（**每次任務限一次**），方法是將其**角色**牌翻轉為正面朝下。

雙重探測器： 在**雙人剪線行動**期間，當前回合的拆彈專家可以說出一個號碼並在隊友的底座中指定**兩根**導線，而非一根。

- 如果兩根導線中有一根被猜對，則行動**成功**。
  - 如果兩根導線都被猜對了，則該隊友不得展示其具體號碼，而是自己選一根剪斷。
- 如果兩根導線都沒有被猜對，則行動**失敗**。
  - 起爆器指針前進一格，而該隊友選擇一根被猜測的導線（任選兩根導線中的一根），將一個**資訊**指示物放在所選導線的前方。
  - 如果被猜測的兩根導線中只有一根是**紅色**，炸彈不會爆炸。隊友不得展示其具體號碼，並且必須將一個**資訊**指示物放在「非紅色」導線的前方。



✔ *雙重探測器成功*



✘ *雙重探測器失敗*

說明

沒有導線了？
手牌中沒有導線的拆彈專家會暫時退出，而任務繼續進行。

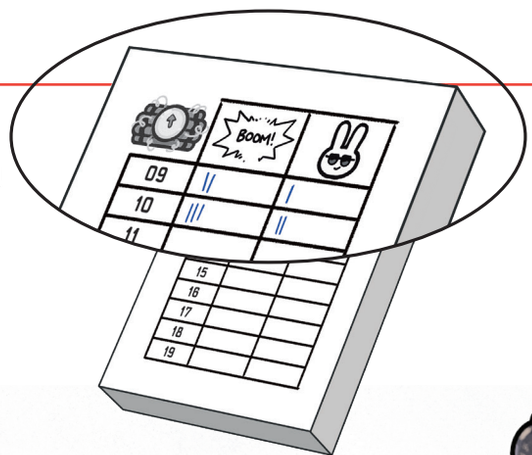
交流： 為了遊戲體驗著想，請限制彼此的交流。

- **禁止事項：** 談論自己手牌中的導線，暗示導線號碼，回顧先前回合的資訊，大聲分享自己的猜測和假設。
- **允許事項：** 隨時討論一般策略和裝備使用方法，回顧特定規則，建議隊友使用**雙重探測器**或任何其他裝備。

遊戲結束：

如果所有拆彈專家手牌中都沒有導線，則視為任務成功。

如果任務失敗（剪斷**紅色**導線或起爆器指針到達 💣），則更換隊長並重新開始任務！
完成任務 8 後，恭喜！你們已獲得打開第一個「驚喜」盒子（任務 9-19）的資格，並可使用盒子背面的表格來記錄任務成績。



勝利和失敗次數

快速參考指南

遊戲設置：

→ 每名玩家各拿取一張**角色**牌。
→ 將 48 張 藍色 導線和所選任務中的 紅色 / 黃色 導線洗勻。
然後將所有導線正面朝下分配到各個板塊底座。
→ 只有 2 名拆彈專家時，則各擁有 2 個板塊底座。
當有 3 名拆彈專家，僅隊長擁有 2 個板塊底座。
→ 裝備數量和起爆器指針所在區域取決於拆彈專家的數量。
→ 每名玩家將一個**資訊**指示物放到手牌前方（不能放置黃色指示物）。

玩家回合：

→ 在你的回合中，選擇並執行以下行動之一：

- **雙人剪線：**
  選擇一個（你的手牌中有的）號碼，指定一位隊友手牌中的1根導線。
  - ✔ **號碼正確：**展示這兩根導線。
  - ✖ **號碼錯誤：**起爆器前進，如果未到達骷髏圖標，則將一個**資訊**指示物放在所選導線前方。
  - 💣 **紅色導線：**炸彈爆炸！
- **單人剪線：**
  展示同一號碼僅存的 4 根或 2 根導線，並將它們放在手牌前方。
- **（在任務結束時）展示紅色導線：**
  如果你的所有導線**都是** 紅色 的，則將它們全部展示。

遊戲結束：

→ **獲勝：**所有板塊底座都清空了！
→ **失敗：**炸彈爆炸（剪斷了 紅色 導線，或者起爆器到達 ☠ !）

注意事項：
- 每個角色都有一件個人裝備，每次任務僅可使用一次。
- 剪斷**裝備牌所示號碼對應的 2 根導線後，**就可以使用該裝備。
- 排序完成後，所有 黃色 導線視為號碼相同（記著它們是「黃色 導線」即可）。
- 所有 紅色 導線視為號碼相同：總之記著它們是「紅色 導線」即可。
- 數值 1 至 12 各有 4 根導線。**剪斷號碼相同的 4 根導線後**，將一個 驗證 指示物放在遊戲版圖的對應位置上作為提醒。
- 手牌計法：一位玩家擁有 **2 個板塊底座**時，它們要合起來才算作**一套手牌**。

如果對規則有任何疑問，歡迎與我們聯絡：
bw-hk@longshore.com.hk 我們會盡力協助你。

栢龍玩具有限公司
Broadway Toys Limited
http://www.broadwaygames.com.hk
bw-hk@longshore.com.hk
Tel: +852 23631998

Cocktail Games
2, rue du Hazard
78000 Versailles, France
+33 1 30 83 21 21
info@cocktailgames.com
www.cocktailgames.com
/jeux.cocktailgames

Copyright © 2024 Broadway Toys Limited. All Rights Reserved.
© 2024 版權屬栢龍玩具有限公司，保留一切權利。
Crédits audio : https://www.cocktailgames.com/nos-jeux/bomb-busters-credits/