

落葉 Leaf  
✦ 翩翩

遊戲說明書



1-4名  
玩家



30-45  
分鐘



10歲+

## 遊戲概覽

炎夏的暑氣漸漸褪去，夜晚開始變得涼爽，樹木的色調也一天天有了層次。秋風將色彩斑駁的葉片從樹梢吹落，在林間空地上鋪開了一幅斑駁的畫卷。這些落葉不僅裝點了森林中的秋色，也為即將過冬的動物以及地面上生長的蘑菇提供了良好的庇護所。

在《落葉翩翩》的遊戲中，玩家會化身秋風的精靈，將片片飄落的樹葉引導到森林地面上的不同位置上，並與其他的落葉彼此相互連接。玩家每次成功連接落葉，就能夠種植蘑菇、吸引動物、獲得陽光，或是在參天巨樹上攀爬前進。

當冬季造訪時，玩家會從冬眠的動物、成組的蘑菇，以及自己的松鼠處獲得橡子。獲得橡子最多的玩家為森林的生長做出了最多的貢獻，同時獲得遊戲的勝利！

## 遊戲配件



32塊 樹葉板塊



58個 橡子標記  
(包含木件與紙品)



1張 動物版圖  
1張 樹葉版圖  
1張 大樹版圖



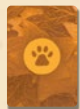
36張 樹葉牌



25個 陽光標記



4張 玩家提示板



48張 動物牌



60個 蘑菇標記



4個 松鼠指示物



1個 起始玩家標記



1個 季節指示物



13張 北風牌  
(單人遊戲時使用)

# 遊戲設置



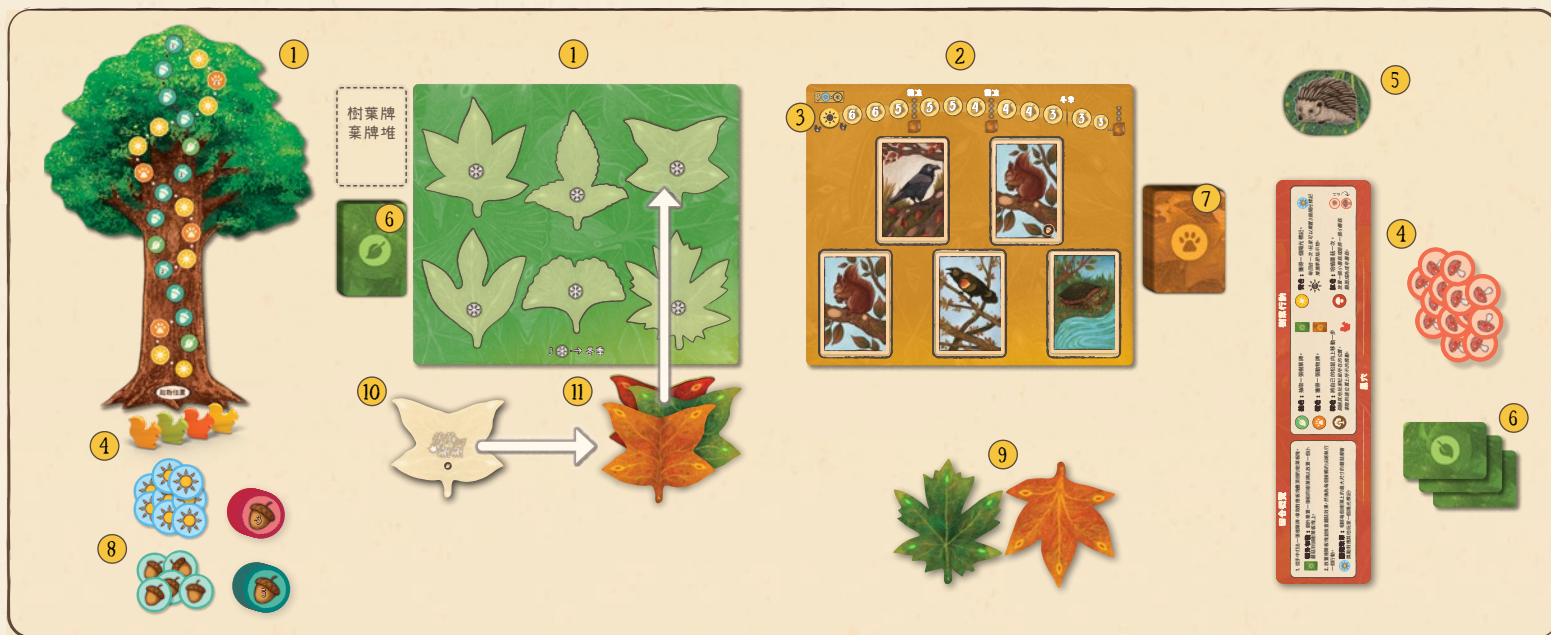
## 遊戲版圖設置

1. 將**大樹版圖**與**樹葉版圖**放在遊戲區域的一側，為遊戲區域中間保留足夠的空間。
2. 將**動物版圖**對應玩家人數的一面朝上(1-2人或3-4人)，放在遊戲區域的一側。
3. 將**季節指示物**放置在動物版圖頂端對應玩家人數(帶數字的松鼠圖標)的起始位置。
4. 每位玩家選擇一種玩家顏色，拿取對應顏色的**玩家提示板**與15個**蘑菇標記**，並將自己顏色的**松鼠指示物**放在大樹版圖底部的起始位置。
5. 最年輕的玩家成為起始玩家並拿取**起始玩家標記**。
6. 洗勻所有的**樹葉牌**並按玩家人數與行動順位發給每位玩家一定數量的樹葉牌，將剩餘的樹葉牌組成牌庫，放在樹葉版圖旁。  
**2人遊戲**——每位玩家3張樹葉牌。  
**3-4人遊戲**——第1與第2位玩家2張樹葉牌，其餘玩家3張樹葉牌。

7. 洗勻所有的**動物牌**組成牌庫，放在動物版圖旁。抽取動物牌牌庫頂的5張牌放在動物版圖上的指定位置。
8. 將**橡子標記**與**陽光標記**放在便於所有玩家拿取的位置組成供應堆。

## 樹葉堆設置

9. 找到背面標有☉圖案的兩片起始樹葉板塊。將其按下圖所示位置關係放在遊戲區域中間。
10. 找出每種樹葉板塊中背面標有☉圖案的**頂端樹葉板塊**。它們會在下一步驟被放在每一疊樹葉的頂端。  
*註：有經驗的玩家亦可選擇將頂端樹葉與其他樹葉一起洗勻，以增加遊戲的隨機性。*
11. 將其他的樹葉板塊按形狀分類，然後正面朝下洗勻並疊起，接著將整疊倒轉過來(令本來處於板塊疊最底的樹葉正面朝上)，並放置在樹葉版圖的對應位置。將**頂端樹葉板塊**放置在各自對應的板塊疊頂端。





## 回合概覽

在自己的回合中，玩家會從手中打出一張樹葉牌，拿取對應形狀樹葉板塊疊頂部的板塊放置在落葉區（遊戲區域中間）。之後玩家會為自己放置的樹葉與其他樹葉接觸的每一個尖端執行一個行動。

### 回合階段

#### 1. 選擇樹葉

玩家從自己手中將一張樹葉牌正面朝上打出到棄牌堆中，並且拿取對應形狀樹葉板塊疊頂部的板塊。



**額外加強：**玩家可以額外棄置一張相同形狀的樹葉牌，以在本回合放置的樹葉板塊上額外放置一個小蘑菇。

**手牌用完：**如果玩家在自己回合開始時沒有任何手牌，則立即拿取一個-3橡子標記，然後抽取2張樹葉牌以打出手牌。



**樹葉板塊疊用完：**若玩家打出的樹葉牌對應的樹葉板塊已被用完，則玩家拿取任意其他樹葉板塊疊頂部的板塊作為代替。

#### 2. 放置樹葉

將拿取的樹葉板塊放置在落葉區中，玩家不可以將樹葉板塊相互堆疊，並且放置的板塊必須至少有兩個尖端與其他已經放置在落葉區中的樹葉板塊尖端相互接觸。

**樹葉尖端：**樹葉板塊的每個尖端上都有高亮的圖案作為示意，樹葉的葉柄也被視作一個尖端。

### 放置樹葉範例

朗琪放置了紅色的樹葉，這個樹葉板塊接觸了2個橙色樹葉尖端（包括葉柄），1個黃色尖端，以及2個棕色尖端。因此朗琪一共獲得了5個行動（2個橙色，1個黃色，2個棕色）。



### 樹葉放置規則

1. 只有帶有高亮圖案的板塊尖角與葉柄部分被視作樹葉尖端（圖例中綠色圓圈部分）。
2. 圖例中藍色圓圈部分不視為樹葉尖端，不會被算作尖端互相接觸。
3. 當兩個樹葉尖端相互接觸之後，與這一組中任意尖端相互接觸的其他尖端都視為與這一組中所有尖端相接。在上面的圖例中，雖然紅色樹葉尖端與黃色樹葉尖端沒有直接觸碰，但仍被視為相互接觸。
4. 如果玩家在放置板塊的過程中意外移動了其他板塊的位置，可以對其進行修正，但是所有的板塊接觸情況必須被恢復至之前的狀態。
5. 樹葉尖端之間的接觸狀態在遊戲中應該不會產生異議，但如果玩家們無法確定兩個尖端是否相互接觸，則可以檢查兩個板塊相互之間的距離是否超過2毫米（大概是一個橡子標記邊緣的厚度），如果未超過則視為接觸。

### 3. 檢查蘑菇效果

其他玩家可能會因為你放置的樹葉板塊獲得效果。放置的樹葉板塊相鄰每個樹葉上**最大尺寸**的蘑菇都會獎勵其對應玩家一個陽光標記。



小蘑菇



成熟蘑菇

玩家自己放置的樹葉板塊並不會觸發自己的蘑菇效果。

**相鄰樹葉：**至少有一處尖端相互接觸的樹葉被視作彼此相鄰。

### 4. 執行樹葉行動

玩家放置的樹葉接觸到的每一個其他樹葉尖端都會讓玩家執行一個對應顏色的行動。玩家可以自主選擇這些行動的執行順序。關於每個行動的詳解，請參閱第5-6頁的〈樹葉行動〉。

**重要：**放置的樹葉板塊本身的顏色並不會對行動內容產生影響，只有接觸到的樹葉的顏色會影響行動內容。

**無行動規則：**若某個行動不會給玩家帶來任何得益，則該玩家改為拿取1個橡子標記。

舉例來說，如果玩家的松鼠已經在最高處或是其前方沒有空位所以無法繼續前進，則拿取1個橡子標記。

### 5. 推進季節指示物(隨意選項)

每回合一次，玩家可以選擇棄置3個陽光標記以將季節指示物向前移動一步，並獲得其到達位置上所示數量的橡子標記。詳情請參閱第7頁〈季節更迭〉。



### 蘑菇效果範例



1. 永康 (🌿 玩家) 放置了綠色樹葉板塊。
2. 朗琪 (🍄 玩家) 與赫拉 (🍄 玩家) 各會獲得一個陽光標記。

玩家也可以參閱第9頁上更複雜的範例。

### 回合結束

當玩家完成自己的回合之後：

- 補充動物版圖上空置的動物牌位置。
- 按順時針順序的下一位玩家開始自己的回合。





# 樹葉行動



每個樹葉上都標有與其顏色對應的行動圖標，以標示當玩家將自己的樹葉與該樹葉尖端接觸時能獲得的行動種類。關於每個行動的詳細說明可參閱下文以及玩家提示板內容。玩家執行樹葉行動時可自行選擇行動順序。

## 綠色 抽取一張樹葉牌



如果樹葉牌牌庫已用光，則洗勻樹葉牌棄牌堆中的所有牌，並組成新的牌庫。玩家可以持有的樹葉牌數量沒有上限。

## 黃色 獲得一個陽光標記



玩家可以持有的陽光標記數量沒有上限。玩家每回合只能執行棄置3個陽光標記推進季節指示物的行動一次。

## 棕色 移動松鼠



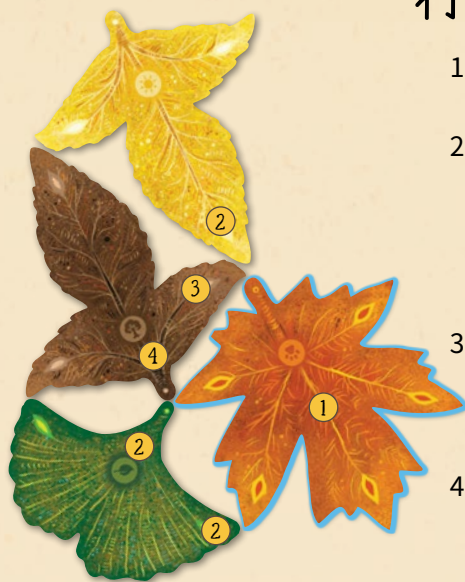
玩家將自己的松鼠向上移動一步，並拿取到達位置上所示的獎勵。

如果玩家松鼠面前的位置有其他玩家的松鼠佔據，則移動時會先跳過其他玩家松鼠所在的位置，並移動到下一個空位上。

如果玩家的移動會使松鼠超過最頂端的位置，則不進行移動，改為拿取一個橡子標記。

當玩家移動到一個岔路時，自選其中一條路線前進，再次回到交叉點前松鼠標記無法移動到另一條岔路上。

## 行動範例：綠色，黃色，棕色



1. 朗琪 (🐿️ 玩家) 放置了橙色樹葉，該樹葉與2個綠色尖端，兩個棕色尖端，以及1個黃色尖端接觸。
2. 朗琪抽取2張樹葉牌 (每個接觸的綠色尖端1張)，並且拿取了1個陽光標記 (黃色尖端)。



3. 朗琪將自己的松鼠向前移動，第一步其選擇沿著左側的岔路移動，因為面前的位置有黃色松鼠佔據，所以松鼠移動到了下一個空位上，並拿取了一個橡子標記。
4. 朗琪因為第二個棕色尖端再次移動松鼠，移動到了下一個位置，並再次拿取了一個橡子標記。





## 紅色 種植蘑菇



將自己的一個小蘑菇放在一個樹葉板塊上，或是將某個樹葉板塊上自己的一個小蘑菇翻轉成為成熟蘑菇。

玩家可以將小蘑菇放在任何還沒有自己蘑菇的樹葉板塊上。

一個樹葉板塊上可以放置多個玩家的蘑菇，但是每位玩家在每個樹葉板塊上只能放置一個自己的蘑菇。

## 橙色 獲得一張動物牌

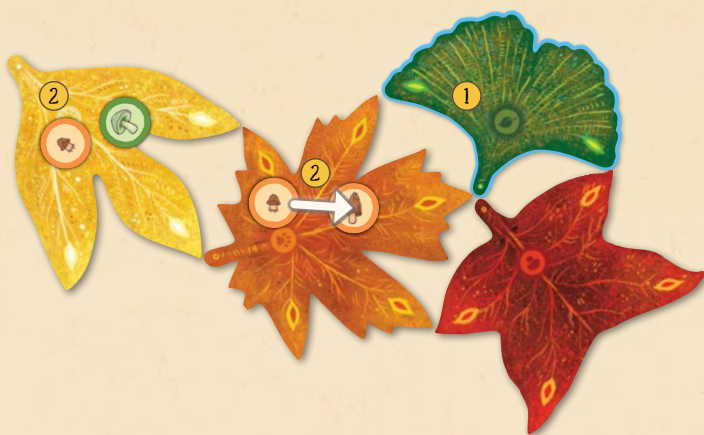


玩家可以從動物版圖上正面朝上的5張動物牌中選取一張，或是抽取動物牌牌庫的頂牌。將獲得的牌放在自己的森林中（自己玩家提示板上方的區域）。

如果玩家拿取的動物牌上有橡子圖示，則玩家額外拿取一個橡子標記。

動物版圖上的動物牌空位只會在玩家回合結束後補充。

## 行動範例：紅色與橙色



1. 阿美 (🍄 玩家) 放置了綠色樹葉，該樹葉與2個橙色尖端以及2個紅色尖端接觸。
2. 阿美有兩個紅色行動，其選擇在黃色樹葉上放置一個小蘑菇，然後將自己在橙色樹葉上的小蘑菇翻轉成為成熟蘑菇。
3. 然後阿美執行一個橙色行動，她從可選動物牌中拿取了烏龜，放在自己的森林裡 (玩家提示板上) 另外兩隻烏龜旁。
4. 最後，阿美執行第二個橙色行動。其不選擇正面朝上的動物牌，而是抽取動物牌牌庫的頂牌，希望再獲得一隻烏龜。
5. 阿美抽到了一張渡鴉牌，這張牌上有一個橡子圖示，阿美將這張牌放在自己的森林裡，同時拿取一個橡子標記。



## 季節更迭

季節進度條位於動物版圖的上方。玩家們在遊戲的過程中會使用自己的陽光標記共同推進季節指示物。

### 推進季節指示物

玩家可以在自己的每回合中執行一次推進季節指示物行動，棄置3個陽光標記以將季節指示物向前移動一步，並獲得其到達位置上所示數量的橡子標記。



### 霜凍

當季節指示物移動經過霜凍線時，每位玩家立即選擇一種動物進行冬眠，將自己森林中所有該種動物移動到巢穴中（玩家提示板下方位置）。



### 巢穴

只有巢穴中的動物會在遊戲結束時被計分，所以在遊戲中每位玩家最多會為三組動物進行計分。玩家巢穴中每一種的所有動物都被算作同一組，無論其是否在一次或是多次霜凍中進入冬眠。



## 冬季

冬季有可能會因為兩種情況被觸發：

- 當季節指示物移動經過冬季線時。
- 當有三個樹葉板塊疊被拿光時。

當冬季被觸發時，不會立即出現霜凍。玩家們繼續進行遊戲，直到每位玩家都進行了相同的回合數為止。之後玩家們會進入**最後一次霜凍**（動物進入冬眠），然後遊戲結束。



當季節指示物位於第一個冬季位置時，玩家依然可以在自己的回合選擇季節更迭並獲得3個橡子標記，但不要移動季節指示物。

**重要：**如果因為三個樹葉板塊疊被拿光觸發了冬季，則在觸發冬季時不移動季節指示物，在剩餘的遊戲過程中玩家依然可以如常移動季節指示物並獲得橡子標記。如果玩家移動橡子標記時經過霜凍線，則如常結算霜凍。

### 霜凍與冬眠範例



1. 在朗琪 (🍄 玩家) 的回合中，其選擇棄置3個陽光標記推進季節指示物，將其移動經過了第二條霜凍線且獲得相應的橡子標記。然後所有玩家同時選擇一種動物進行冬眠。
2. 朗琪選擇自己森林中的兩隻渡鴉進行冬眠，將其移動到自己的巢穴區域。
3. 赫拉 (🍄 玩家) 冬眠了自己的一隻刺猹，將其放在巢穴中另外兩隻刺猹旁。赫拉這麼選擇是想要在最後的霜凍之前獲得更多的狐狸牌。



# 遊戲結束



在冬季觸發，所有的玩家回合結束，最後一次霜凍也計算完成後，遊戲結束。玩家們按照以下項目獲得額外橡子標記。

## 大樹版圖

在大樹版圖上松鼠位置最高的玩家獲得6個橡子，第二名的玩家獲得3個橡子。

## 蘑菇

以所有相鄰樹葉上的成熟蘑菇為一組，並按其中的蘑菇數量給玩家提供橡子。

	1	2	3	4+
	1	3	8	每個額外 +1

小蘑菇不會算作組的一部分，也不會參與計分。

每一組動物牌或是成熟蘑菇中第三張/個之後的數量都會增加1個橡子，所以一個5蘑菇的組價值10個橡子。

## 動物牌

玩家巢穴中的每一組動物都會按其中的動物牌數量提供橡子。

	1	2	3	4+
	1	3	6	每張額外 +1

## 陽光標記與樹葉牌

玩家手中的每2個陽光標記或每2張樹葉牌（兩者可合併計算）都價值1橡子。

## 遊戲勝利

擁有橡子數量最多的玩家為冬季的到來做了最充分的準備，其獲得本局遊戲的勝利！

若最高分遇平手，則平手玩家中持有最多陽光標記與樹葉牌的玩家獲得遊戲勝利，若仍平手，則平手玩家共同獲得勝利。

## 計分範例



- 圖例為赫拉（ 玩家）的終局計分。其首先獲得巢穴中動物牌的分數。巢穴中有2張渡鴉牌（3個橡子），4張狐狸牌（7個橡子），1張貓頭鷹牌（1個橡子），未在巢穴中的樹蛙不會提供橡子。
- 赫拉的松鼠位於大樹版圖上第二名的位置（圖例未標出），其獲得3個橡子。
- 赫拉由兩個成熟蘑菇組成的較小的組（綠色圈）價值3個橡子。
- 其由四個蘑菇組成的較大的組（藍色圈）價值9個橡子。
- 赫拉持有3張樹葉牌與2個陽光標記，總數為5，所以，價值2個橡子（無法成對的不提供橡子）。
- 赫拉將自己的橡子總數減去3（因其持有一個-3橡子標記），獲得了最終得分33分！

## 額外範例

### 蘑菇效果範例2



1. 朗琪 (🍄 玩家) 放置了紅色樹葉，其會因為接觸了黃色樹葉尖端獲得一個陽光標記，但不會因為蘑菇效果獲得任何陽光標記，因為這是其自己放置的樹葉。
2. 赫拉 (🍄 玩家) 獲得兩個陽光標記：黃色樹葉上有其放置的小蘑菇，而橙色樹葉上其放置的小蘑菇為該樹葉上並列尺寸最大的蘑菇之一。
3. 阿美 (🍄 玩家) 不會獲得陽光標記，因其在棕色樹葉上的小蘑菇並沒有朗琪的成熟蘑菇大，而綠色樹葉並未與剛放置的紅色樹葉接觸。

### 行動範例：岔路移動



1. 阿美 (🍄 玩家) 打出的紅色樹葉與2個棕色尖端以及2個橙色尖端接觸。
2. 阿美已經持有一張渡鴉牌，於是使用第一個橙色行動獲得一張渡鴉牌。其使用自己的第二個橙色行動抽取動物牌牌庫的頂牌，獲得了自己的第三張渡鴉牌。
3. 接著阿美執行棕色行動。其本想移動到右邊的岔路上以獲得陽光標記與動物牌，但因為已經獲得了3隻渡鴉，阿美改為選擇了左側的岔路，獲得了1個橡子標記與一張樹葉牌。

# 單人模式規則



## 遊戲設置

1. 選擇一種玩家顏色作為虛擬對手北風的顏色。  
按2人遊戲規則設置遊戲，但北風改為獲得：1個陽光標記，2張隨機動物牌，不拿取樹葉牌。將季節指示物放在單人遊戲位置。
2. 洗勻所有的北風牌組成牌庫，放在北風的遊戲區域中。
3. 由玩家進行遊戲的第一個回合。



## 北風的回合

1. 翻開北風牌庫頂牌，並拿取對應的樹葉板塊。如果對應的樹葉板塊已被拿光，則繼續翻開北風牌庫的頂牌，直到翻出一張有對應樹葉板塊的牌。

如果翻出的卡牌要求玩家**重洗北風牌庫**，立即重洗北風牌庫與棄牌堆，然後從新牌庫繼續翻開頂牌。

2. **放置樹葉板塊**，按照以下順序依次檢查各項優先級。

- A. 盡可能接觸到最多數量的所示顏色/行動圖示尖端。
- B. 盡可能接觸到最多數量的尖端。
- C. 盡可能少接觸到放有玩家蘑菇的樹葉。

如果北風有多個最優先放置目標，則北風優先接觸盡可能多的以下顏色樹葉：**紅色，橙色，棕色，黃色，綠色**。

**額外加強**：如果北風放置的樹葉只接觸到了三個或更少的尖端，則在其放置的樹葉上額外放置一個小蘑菇。

## 北風牌詳解



3. 按下一頁中的北風行動詳解，**執行北風的行動**。
4. 在**北風的回合結束時**，若其持有至少3個陽光標記，便須棄置3個陽光標記以推進季節指示物。

**為北風做出選擇**：如果多個不同的選擇對於北風來說得益相同，則玩家在這些選項中為北風進行取舍。



## 單人模式規則 (續)

### 北風行動詳解

**黃色：**獲得1個陽光標記。

**綠色：**獲得1個橡子標記。

#### 紅色：第一次霜凍前：

1. 北風會使用每回合第一個紅色行動在新放置的樹葉板塊上放置一個小蘑菇。若有剩餘的紅色行動，則北風會在與新放置的樹葉板塊相鄰的板塊中開放尖端數量最多的板塊上放置一個小蘑菇，若所有相鄰樹葉板塊上都已有北風的小蘑菇，則選擇其中一個小蘑菇翻轉成為成熟蘑菇。

**開放尖端**為依然有空間放置新板塊與其相鄰的尖端。

#### 紅色：第一次霜凍後：

1. 北風會使用紅色行動令小蘑菇成長，優先形成具有三個成熟蘑菇的組。
2. 如果已經沒有可翻轉的蘑菇，北風會在還未形成三個一組的成熟蘑菇相鄰的樹葉板塊上放置小蘑菇。

**橙色：**獲得1張動物牌。北風按如下順序判斷動物牌的優先級，盡可能滿足更多的條件：

1. 拿取北風的森林中已有種類的動物，優先拿取即將到達三隻的動物種類。
2. 帶有橡子圖示的動物牌。

如果有多張可選動物牌，北風會依據其牌上的圖標拿取最靠近左上角 (→) 或是右下角 (←) 的動物牌。

如果沒有滿足要求的動物牌，則北風會抽取動物牌牌庫頂牌。

**棕色：**北風將自己的松鼠向上移動一步。如果北風的松鼠位於一個岔路，選擇其牌上圖標所示方向的岔路前進。

### 北風樹葉放置範例



1. 北風牌上示意的樹葉板塊種類為北美楓香樹葉，放置優先級為盡可能接觸到最多數量的紅色尖端。北風拿取對應樹葉板塊疊頂部的綠色板塊，並且決定放置位置：
2. 北風可在此位置放置自己的樹葉板塊並接觸到2個紅色尖端，但只能額外接觸到1個尖端。
3. 北風可以在此位置放置板塊並接觸到2個紅色尖端與2個橙色尖端，但是此位置與放有玩家蘑菇的樹葉板塊相鄰。
4. 北風在此位置同樣可以接觸到2個紅色尖端與額外2個尖端，所以北風選擇此位置放置板塊。

## 單人模式規則 (續)

### 霜凍

北風會選擇自己森林中最大數量的動物種類進行冬眠。若有多種動物數量相同，北風會選擇其中當前在動物版圖上相同牌最少的動物種類進行冬眠。

### 計分

如果北風在遊戲結束時森林中動物的數量多於玩家，則每多你一隻動物北風就額外獲得1個橡子標記。

### 難度設置

玩家可以通過調整北風的起始資源以設置北風的難度：

**簡單：**1個陽光標記，無動物牌。

**困難：**2個陽光標記，隨機抽取3張動物牌。



## 成就



玩家可以記錄自己在與北風對局時獲得的成就。當玩家贏得一局單人遊戲時，可以勾選自己在本局遊戲中達成的最多兩個不同類別的成就。**挑戰自己，完成所有成就吧！**

### 動物

- 在巢穴中有2張，3張，4張牌組成的三組動物牌。
- 在巢穴中有5張牌組成的一組動物牌。
- 在巢穴中有6張牌組成的一組動物牌。
- 在森林和巢穴中的動物牌合共有8種。
- 擁有至少6張帶有橡子圖示的動物牌。
- 擁有至少9張帶有橡子圖示的動物牌。

### 松鼠

- 在大樹版圖上超過北風的松鼠3格或以上。
- 在大樹版圖上超過北風的松鼠5格或以上。
- 在大樹版圖上超過北風的松鼠7格或以上。
- 超過大樹版圖上兩個2X橡子圖示。
- 到達大樹版圖頂部。

### 樹葉與陽光

- 持有2個或以上陽光標記。
- 持有5個或以上陽光標記。
- 手中持有3種或以上不同的樹葉牌。
- 手中持有5種不同的樹葉牌。
- 沒有樹葉板塊疊被拿光。
- 手中沒有陽光標記與樹葉牌。

### 蘑菇

- 擁有5個成熟蘑菇。
- 擁有兩組由3個成熟蘑菇組成的組。
- 擁有7個成熟蘑菇。
- 擁有4個或以上並不相鄰成組的成熟蘑菇。
- 擁有2個或更少的成熟蘑菇。

# 森林小知識



## 狐狸

*Vulpes vulpes*

棲息地：樹林，濕地，灌木叢。

狐狸能發出28種以上的獨特叫聲，其中甚至有一種遇到宿敵時會發出的被稱作“Gekker”的呱呱聲。



## 烏龜

*Chrysemys picta*

棲息地：從池塘到大湖或河流的各種水體。

烏龜的性別可以通過觀察其發出的聲音進行分辨：雄性發出咕噥聲，而雌性發出的是嘶嘶聲。



## 樹蛙

*Dryophytes versicolor*

棲息地：森林。會為了繁殖離開樹幹前往林中池塘與沼澤。

樹蛙不需要喝水，而是可以直接通過皮膚攝取水分。



## 貓頭鷹

*Strix occidentalis*

棲息地：硬木林，針葉樹林，樹林，以及峽谷。

貓頭鷹會集群生活與捕獵，它們的特殊身體結構可以在飛行時不發出聲音。



## 刺猬

*Erinaceus europaeus*

棲息地：林地邊緣與灌木叢。

刺猬會在夜間外出覓食，尋找可食用的植物，昆蟲，以及偶爾會吃小型哺乳動物。



## 松鼠

*Tamiasciurus hudsonicus*

棲息地：森林，極地，以及荒漠。

松鼠會為了儲藏食物將堅果埋在地下，然後遺忘自己埋堅果的位置。因為這種情況被無意中種下的樹不計其數。



## 紅翼鶉

*Agelaius phoeniceus*

棲息地：沼澤，濕地，草地。

紅翼鶉平時會將自己肩部鮮艷的紅色羽毛藏起來，只在歌唱時露出。



## 渡鴉

*Corvus corax*

棲息地：樹林，針葉樹林，礁石海岸。

渡鴉會引導狼或狐狸前往有獵物的地點，以在其飽餐一頓之後獲得剩餘的食物殘渣。



毒蠅傘

*Amanita muscaria*

這種菌類和其他60多種菌類都會在森林中以環狀群落生長。這種被稱作“仙女環”的結構在鄉野傳說中是因為仙子或精靈的舞蹈形成的。這種菇類對人類有毒。



雞油菌

*Cantharellus cibarius*

雞油菌和樹根之間形成了一種奇妙的共生關係，前者會幫助後者吸收水分與營養物，而後者給雞油菌提供自己的養分和生長環境。



羊肚菌

*Morchella esculenta*

在北美洲已被發現的13種羊肚菌中，有4種只會在燃燼中生長。究竟是怎樣的進化產生了這種神奇的生態依然不為人所知。



銅綠傘菌

*Stropharia aeruginosa*

這是一種罕見的藍綠色菌類，這種菌類喜愛生長在硬木或針葉樹下或是其殘骸下。



北美楓香

*Liquidambar styraciflua*

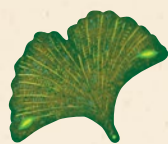
北美楓香的種子餵養了東方金翅雀，紫雀，麻雀，哀鴿，北美白鶉，野生火雞以及許多其他當地野生動物。



北美鵝掌楸

*Liriodendron tulipifera*

北美鵝掌楸的花蜜產量很大，一般來說，蜜蜂需要造訪多個花蕊才能存滿一次運量。但只需要一朵鵝掌楸花就能讓蜜蜂裝滿花蜜。



銀杏

*Ginkgo biloba*

銀杏樹是地球上最古老的物種之一，在之前的五千多萬年中都沒有進化過，現存最老的銀杏化石有兩億七千萬年的歷史。



美國檫木

*Sassafras albidum*

美國檫木的根被用於製造香皂，果木茶，並且是根汁啤酒的最早配方之一。



銀槭

*Acer saccharinum*

銀槭糖漿只有楓糖糖漿甜度的一半，但是它獨特的風味也受到很多人的喜愛。



三角楓

*Acer buergerianum*

三角楓的壽命能達到100年。有數種珍稀的蛾類和甲蟲等昆蟲都會選擇棲息在三角楓的樹上。

引用:

Lanzendorfer, Joy. "10 Ravishing Facts about Ravens." Mental Floss, Mental Floss, May 12, 2021. <https://www.mentalfloss.com/article/53295/10-fascinating-facts-about-ravens>.

Sayner, Adam. "30 Amazing Mushroom Facts to Share with Your Friends." GroCycle, August 11, 2022. <https://grocycle.com/mushroom-facts/>.

Ward, Luke. "300 Random Animal Facts - Page 3 of 3." The Fact Site, November 15, 2022. <https://www.thefactsite.com/300-random-animal-facts/3/>.

Audobon Society. Guide to Noth American Birds. <https://www.audubon.org>



## 規則速查

- ❖ **放置的樹葉不提供行動：** 玩家只會從接觸的相鄰樹葉處獲得行動。
- ❖ **樹葉板塊疊被拿光：** 玩家依然可以打出對應樹葉牌，然後拿取任意其他樹葉板塊疊頂部的板塊作為代替。
- ❖ **手牌用完：** 如果玩家在自己回合開始時沒有任何手牌，則立即拿取一個-3橡子標記，然後抽取2張樹葉牌如常進行回合。
- ❖ **相鄰樹葉：** 相互之間至少有一處尖端接觸的樹葉視為相鄰。
- ❖ **蘑菇效果：** 放置樹葉的玩家不獲得任何蘑菇效果，放置的樹葉板塊相鄰每個樹葉上的最大尺寸的蘑菇（成熟蘑菇大於小蘑菇）都會獎勵其對應玩家一個陽光標記。
- ❖ **驟寒（觸發遊戲結束）：** 在末位玩家的回合結束時，如果已經有三個樹葉板塊疊被拿光，則遊戲結束。
- ❖ **補充動物牌：** 動物版圖上的空位只會在玩家回合結束時補充。
- ❖ **無行動規則：** 若某個行動不會給玩家帶來任何得著，則該玩家改為拿取1個橡子標記。

## 原版本工作人員

美術：Angela Rizza  
遊戲設計：Tim Eisner

平面設計：Angie Knowles  
項目經理：Amber O'Neill

其他美術：Angie Knowles  
(大樹版圖，圖示，標記)

開發組長：Ben Eisner  
眾籌專員：Co O'Neill

### 開發團隊：

Alara Cameron, Sen Foong Lim,  
Scott Caputo, Corey Coleman, Mike Deich, Tekela Fisher

### 我們感謝以下人員提供的測試意見以及其他支持：

Ryan Swisher, Ryan Spangler, Evan Halbert, Ryan Mauk, Scott Biersdorf, Stephen Karmol, Anna Deich, Crystal Schmidt, Melissa Caputo, Keith Eisner, Debe Edden, Marty Butzen, William Bloeden, Mac Nelson, Taran Kratz, Chase Van Epps, Mohammad Ali, Alex Hart, Ian Lake, Adrian Koester, Julie & Jason Maxfield, Phoenix Bruner, Mike, Rick, Eric, T.C., Noah Kolman, Davey, Kelson, Jen, Davey, Chris, Paul, Ty James, Peter Schmidt, Sam Martinez, Benji Rei, Micah Thomas, Nik Muggli, Adam Wiedenheft，還有未能盡錄的諸位熱心人士！

衷心感激每位出資支持的人士，使本遊戲得以變為現實！我們亦非常感謝在不同階段撥冗參與遊戲樣品測試的所有人士，他們不但給予有用的點評，更幫助把本遊戲推廣至世界各地！

### 最後要向一班勞苦功高的審稿和校對人員致謝：

Tamara, Isabella Wong, Andrew Gilpin, Anita Polak, Abigail Dufault, Tegan Unnikrishnan, Laura Pollock, Michael Miller, Brittany Gélinas, Zsófia Kószegi-Nagy, Andrei Steopan, Mellisa Kiser, Brian Tanner, Robbie Coleman, Simon Wyatt, Meryl Green, Warren Prasuhn, Shannon & Kevin Meller, TruckDrivinGamer, Kelly Miller, Jon Lachelt, Rachael Robbins, Kraig, Riley Bąkowska, Alistair Davidse, Annabelle Legg, Sara Lakin, John Colter, Eric Wagner, Benedict Slabik, Kaitlyn Yaws, Graham Falconer, Jackie Borozan, Talitha May, Jeff Buckner, Mark Ace Ramos, Marvin Herzan 以及 Katy Spence!

## 中文版工作人員

翻譯：Liwen

美術：Shum

主編：Nep.L.

校對：Sarah Lui



栢龍玩具有限公司  
Broadway Toys Limited  
http://www.broadwaygames.com.hk  
bw-hk@longshore.com.hk  
Tel: +852 23631998

© 2023 版權屬栢龍玩具有限公司，保留一切權利。