

The Wondrous Museum



説明書

魔法都市で最も驚きに満ちた場所へようこそ！

この博物館には、世界中の不思議な宝物を展示しています。

しかし…それはただの展示ではありません！

展示品は魔法で動き出し、訪れる人々の拍手を受け取りたいのです！

「奇妙蔵館」は、プレイヤーが自分の博物館を運営し、訪問者を魅了するゲームです。最も多くの称賛を集めた館長こそが、認められた勝者となります！

さあ、人々の心をつかむ最高のコレクションを選び、あなただけの博物館を作り上げましょう！

セット内容

114 枚 展示品カード



基本展示品カード 45 枚



特別展示品カード 5 枚



展示テーマ：
スクロール 10 枚



展示テーマ：
古代武器 10 枚



展示テーマ：
飾り 10 枚



展示テーマ：
絵画 10 枚

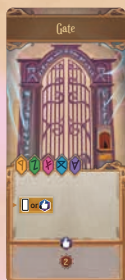


展示テーマ：
植物標本 8 枚



展示テーマ：
彫刻アート 10 枚

巡回展示品カード 58 枚



ゲートカード 5 枚

プレイヤーズガイドカード 5 枚



ルーントークン 25 個
(5 色、各 5 個)



手数料トークン 5 個



称賛トークン 60 個

スタートプレイヤー
マーカー 1 個

ソロプレイ用セット



ゲートアップグレードカード
(ゲートカードの裏面) 4 枚



ソロプレイ用
特別展示品カード：
記念碑 5 枚



ソロプレイ用
巡回展示品：
古代武器 10 枚

ゲームのセットアップ

1 ゲームを始める前に、まずは2つの展示テーマを選び、対応する巡回展示品カードを引いてください。残りの巡回展示品カードは今回のゲームでは使用しないため、箱に戻します。

2 基本展示品カードと選択した2つの展示テーマの展示品カードをすべてシャッフルして裏向きでテーブルの中央に置き、「展示カードデッキ」を作ります。

3 デッキから展示カードを5枚取り、横一列に表向きで並べて「公開市場」を作ります。展示カードデッキから最も離れた展示カードの上に、最も小さい数の手数料トークンを置き、すべて使い切るまで置き続けます。「捨て札置き場」はデッキの反対側にあります。

4 特別展示カードをシャッフルし、その中から5枚を引いて、基本展示カードの下に置き、「闇市」を作成します。それ以外の特別展示カードは箱に戻します。これらは使用しません。

5 裏面に「奇妙蔵館・館長」が描かれたゲートカード1枚と、残りのプレイヤー人数のゲートカードを取って、よくシャッフルします。各プレイヤーは1枚のカードを引き、館長の印があるカードを引いたプレイヤーが「スタートプレイヤー」となり、スタートプレイヤーマーカーを受け取ります。ゲートカードを取り、手前に置きます。



6 各プレイヤーは5色1組のルーントークンを取ります。ルーントークンは「チャージ面」にし、ゲートカードの手前に一列に並べます



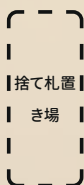
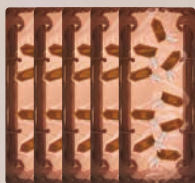
チャージ



使用済み

7 称賛トークンを展示品カードデッキのそばに置きますこれは供給エリアとして置きます。各プレイヤーは、そこから数値1の称賛トークンを2つ取り、自分のゲートカードの上に置きます。

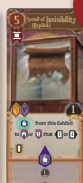
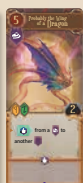
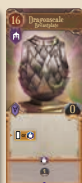
8 各プレイヤーは展示カードデッキから5枚のカードを引き、自分の手札を作成し、プレイヤーズガイドカードを受け取ります。



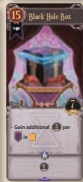
2



3



7



4

5



6



8



ゲームの目的

プレイヤーは博物館の館長となり、貴重なコレクションを集め、訪問者からの好評を得る事を目指します。

ゲームの終了時に最も多くの好評  を得たプレイヤーが勝利します。

ゲームスタート

スタートプレイヤーから時計回りの順で進行し、全員がアクションを取ったら 1 ラウンドが終了します。

最初のラウンドが始まる前に、プレイヤーは（スタートプレイヤーからの順番で）手札から任意の展示品カードを公開し、捨てることができます。その後、展示品カードデッキから手札を 5 枚にするために再度シャッフルしてカードを補充します。このアクションは一度だけ行うことができ、ゲームプレイが始まる前に済ませる必要があります。



自分のターンでは、次の 3 つのアクションのいずれか 1 つを選んで実行します。

1. 展示品を購入する
2. マジックタイム！
3. 展示品を交換する

1. 展示品を購入する

プレイヤーは手札または2つの市場から展示品カードを1枚選び、表示されているコストを支払って、自分の博物館に配置します。



支払い方法

カードが手札や闇市からの購入であれば、プレイヤーはカードに記載されたコストのみを支払います。

公開市場から購入する際には、コストとは別に手数料がかかります。

展示品カードデッキからの距離が離れるほど手数料が高くなります。カードの上にある手数料トークンをご参照ください。

プレイヤーは、自分の博物館のカード上にある称賛トークンを使用して、コスト／手数料を支払うことができます。称賛トークンの価値は、それぞれのカードの効果によって異なり、お釣りは出ません。

さらに、プレイヤーは手札を捨てることで1枚につき  の支払いとして使用できます。

捨てた手札は表向きで捨て札置き場に置きます。



蔵館に新しい展示を設置する

各プレイヤーの博物館には、展示品用のスペースが9つあります。

新しく置かれる展示品カードは、すでに置かれている展示品カード（ゲートカードを含む）の左か右に配置します。空いているスペースを飛ばして置くことはできません。一度置かれたカードは、カードの効果によってのみ移動できます。



例：ミケちゃんは公開市場の「星の石」を購入したいと考えています。ここで、ミケちゃんはコスト3と手数料2を支払う必要があります。ミケちゃんはゲートカードの上にある称賛トークン2個（合計4点分）を使って、手札から1枚のカードを捨てて最後の1ポイントを支払いました。合計5点を支払った後、ミケちゃんは「星の石」をゲートカードの左に配置することができました。

公開市場

公開市場は、プレイヤーのターン終了後にのみ補充されます。

最初に、展示品カードの残りを展示品カードデッキから遠い方向へ順に移動します。その後、デッキから新しい展示品カードをめくり、公開市場に入れます。各手数料トークンの下に1枚ずつ展示品カードが並ぶまで補充を続けます。



もし展示品カードデッキのカードが足りない場合は、捨て札置き場のカードをよくシャッフルし、新しいデッキを作ります。

その後、市場の空きが埋まるまで補充を続けます。

それでもカードが足りない場合は、残っている展示品カードを移動するだけで、補充は行いません。

闇市

闇市の展示品は、プレイヤーに購入された場合補充されません。

さらに、各プレイヤーが闇市から購入できる展示品は1個のみです。

あまりにも強力なため、表立って取引することはできません。



2. マジックタイム！

ルーントークンを1つ選択し、「使用済み」面にひっくり返してください。

その後、自分の博物館内で、対応するルーントークンのアイコンを持つ展示品カードの効果を生から右の順に発動します。カードに複数の効果がある場合、発動する順番はプレイヤーが自由に選ぶことができます。発動できない、または発動したくない効果はスキップすることができます。

1枚のカードの効果実行（またはスキップ）した後、次のカードに進んでください。特に記載がない限り、カード効果は自分の博物館または自分のカードにのみ適用されます。

チャージ



使用済み



展示品が命を吹き込まれると、それぞれが独自の気質を持つようになる。

黄金律：

展示品の効果とルールが矛盾した場合は、展示品の効果を優先します

例：星空鏡像には2つの効果があります。

2つ目の効果は、「この展示品カードの左右の展示品が称賛トークンを得たとき、このカードも称賛トークンを1つ得る」というものです。

星空鏡像のこの効果は、個別のタイミングで発動し、発動順のルールには従いません。



例：マジックタイム！を実行し、を使用済みにして、左から右へ順番に同じルーンマーカーのある展示品の効果を発動します。

竜鱗の鎧はがないため、効果は発動しません。

星の石はがあるため、効果を発動し、称賛トークンを1つ獲得して星の石の上に置きます。

ゲートカードはがあるため、効果を発動し、称賛トークンを1つ獲得してゲートカードの上に置きます。

未完成の人形はがあり、そして2つの効果があります＞1つ目の効果で称賛トークンを1つ獲得し、未完成の人形の上に置きます。そこから2つ目の効果が発動し、ゲートカードの上に置かれた称賛トークンを未完成の人形に移動させます。



プレイヤーが4つ目のルーントークンを使用済み状態にした後、すべての展示品の効果を発動し終え、ターン終了時に以下の手順を実行します。

1. すべてのルーントークンをチャージ状態に戻します。次のラウンドから再び使用可能になります。
2. 公開市場の手数料トークン  の下にある展示品カードを捨てる。残った展示品カードはから遠い方向へ順に移動させ、展示品カードデッキから新しい展示品カードをめぐって公開市場を補充します。

3. 展示品の交換

展示品デッキからカードを3枚とり、手札に加えます。その後、手札から1枚選び、表向きに捨てます。捨てるカードは、このターン引いた展示品カードでも、元々の手札からのものでも構いません。



注意：手札の上限は8枚です。ターン終了時に手札が8枚を超えている場合、8枚になるまでカードを捨てます。

ゲーム終了の条件

次のいずれかの条件を満たした時、ゲームは終了します。

プレイヤーの博物館にカードが 10 枚（ゲートカードを含む）を並んだ時。

または 称賛トークンの合計価値が 20 好評に達したとき。

P ゲーム終了条件が満たされたら、そのラウンドを最後まで実行し、

その後、追加で 1 ラウンド行います。

追加ラウンドが終了したら、最終好評計算に進みます。



例：マジックタイム！を終えたネーソンは  を使用して、無くならない小木片と永遠のハンバーガーが称賛トークンを 1 つ獲得しました。その後、展示品カード上の称賛トークンによる好評（得点）を計算します。

- 永遠のハンバーガーには称賛トークンが 4 つ。ネーソンは  の展示品を 3 枚持っているため、トークン 1 つにつき  、合計  。
- 腕のあるヴィーナスには称賛トークンが 3 つ。ネーソンは同じアイコンの展示品を 2 枚持っているため、トークン 1 つに  、合計  。
- マーリンの偽ひげには称賛トークンが 1 つ乗っており、合計  。

各プレイヤーは自分の博物館の最終好評を計算します。計算に含めるのは、

1. 展示品カードの基本好評。
2. 展示品カードに乗っている称賛トークン価値。
3. 特別展示品カードの効果による追加の好評。

最も多くの好評を獲得したプレイヤーが勝利です。同点の場合は、展示品カードの枚数が少ないプレイヤーが勝利します。展示品カードの枚数も同じだったら、勝者はなし。引き分けとなります。



合計好評が **20** に達したことで、ゲームは終盤フェーズに入ります。

このとき、ネーソンがスタートプレイヤーだったため、他のプレイヤーは1手番ずつ追加で行い、さらに全員でもう1ラウンドプレイします。

追加ラウンドが終わったら、好評計算に進みます。

ネーソンの博物館：

展示品カードの基本好評は **15**、カードの上にある称賛トークンの好評は **20**、

特別展示品による追加の好評はなし。ネーソンの最終好評は **35** になりました。

展示テーマの紹介とルール



植物標本 (初めて遊ぶ方におすすめ)

植物標本は基本展示品と組み合わせ安く、博物館にたくさんの財産をもたらすテーマです。



彫刻アート (初めて遊ぶ方におすすめ)

彫刻アートは基本展示品と組み合わせ安く、多くの好評を獲得するテーマです。

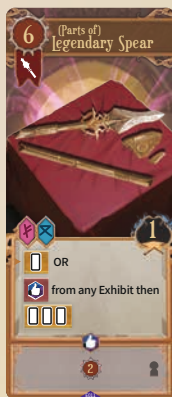
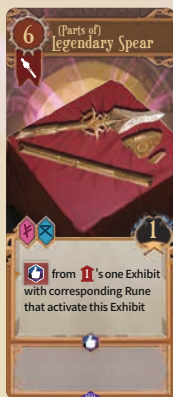


古代武器

古代武器はほかのプレイヤーの展示品に影響を与えるテーマです。

ターゲットが複数いる場合は、効果を発動したプレイヤーが対象を選びます。他の人とのインタラクションが高いテーマになります。

ソロプレイの場合、古代武器の効果は変わります。



絵画

絵画は購入時にすぐ効果を発動できるカードが多く、まるでその世界に入り込んだような体験が楽しめるテーマです。購入のタイミングが重要になります。



飾り

飾りは強力なルーンを活かしやすく、ルーントークンを4つ目の使用する前にチャージへ戻せることがあります。強いルーンが持っているのなら、積極的に取り入れたいテーマです。



スクロール


 のついているスクロールカードは基本展示品（ゲートカードを除く）の下に重ねて置くことができます。

一部のスクロールは、特定の種類の展示品にしか設置できません。スクロールを重ねると、称賛トークン効果は展示品と合算されます。



ただし、重ねたスクロール自体の効果は発動しません、ゲーム終了時の10枚の展示品にも数えません。スクロールの好評や展示品の種類は、得点計算の対象になりません。



ソロプレイルール

緊急事態！まもなくあなたの博物館にゲストが訪れます。

限られた時間の中で、博物館を最高の状態に整えて迎えましょう。

ソロプレイのセットアップ

ソロゲームのセットアップは基本的に通常ルールと同じですが、以下いくつかの点が異なります。

- 21 ～ 23 ページの「ソロチャレンジ」から **1** つ選びます。
- 選んだチャレンジに応じて記念碑カード（21 ～ 23 ページ参照）を用意し、それが闇市になります。
- **展示テーマ：古代武器**を選んだ場合は、**ソロ専用の古代武器カード**を使用します。

ソロプレイでは、闇市に入るのは記念碑カード 1 枚だけです。

記念碑カードは特別展示品として扱い、カード効果や種類判定に含まれます。

ゲームの目的

ゲーム終了までに、闇市の記念碑カードを購入し、そして記載された達成条件を満たすことが目標です。

ゲームの進行

ソロプレイの基本ルールは通常ルールと同じです：

- プレイヤーは 3 つの行動から 1 つを選び、実行します。ただし、ソロではマジックタイム！以外の行動を選んだ場合でも、必ずルーントークンを 1 つ使用済み状態にします。どのルーントークンを使用するかは自由です。マジックタイム！を選んだ場合は、追加のルーンを使用する必要ありません。

- 4 つ目のルーントークンを使用しても「閉館日」は発動しません。「閉館日」は、5 つ目のルーントークンを使用したタイミングで発動します。その際、公開市場にあるすべての展示品カードを捨て札にします。
- ルーントークンをチャージ状態に戻すたび（5 個目を使用したときや展示品の効果で戻した場合）、称賛トークンを 1 つ得て、隣において記録用にしておきます。
- 称賛トークンが 4 個に達したとき、または博物館にカードが 10 枚（ゲートカードを含む）並んだ時点でゲームは終了になります。

注意：ソロプレイでは、称賛トークンの合計が 20 好評に達しても、ゲームは終了しません。

ソロプレイの勝敗判定

ゲーム終了時、勝敗は以下の通り判定します。

記念碑カードを購入していなければ、その時点で敗北します。記念碑カードを購入していた場合は、記載された達成条件を確認します。条件を達成していれば勝利、達成していなければ敗北です。

ソロチャレンジ

グランドオープン

今日は博物館のオープン初日です！たくさんの来館者、そして街の有名人もやってきます。

開館前に博物館を整え、訪れるゲストを迎えましょう。

勝利条件と特別ルール： ゲーム終了時、博物館の展示品が 4 種類以上あり、合計評価が 25 点以上。



多様性

オープン後、博物館にはいくつかのプライベート団体を招待しました。しかしアンケートには「展示品に変化がない」との声が…。このままではいけません！次の来館者を迎える前に、展示品を一新させましょう。

勝利条件と特別ルール：ゲーム終了時、博物館に5種類以上の展示品があり、合計評価が20点以上。



改装

市長夫人から手紙が届きました。開館前にひとりで博物館を見学したいとのこと。これは絶好の宣伝チャンスですが、開館してから客足が途切れず、博物館もだいぶ古くなってきました。このままでは彼女をお迎えできないのです。改装には資金が必要なため、展示品をほかの博物館に貸し出して資金調達するののも一つの方法かもしれません。

勝利条件と特別ルール：ゲーム終了時、博物館に含まれる展示品が最大4種類まで。合計評価が20点以上。ゲートカードが最高レベルにアップグレードされている。



ゲートカードのアップグレード：このチャレンジでは、通常の3つの行動に加えて、プレイヤーはゲートカードのアップグレードを行うことができます。

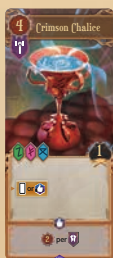
アップグレードする場合は、必要なコストを支払い、現在のゲートカードを次のレベルのゲートカードに差し替えます。



コレクター

ある日、妙な客人がオフィスに現れました。帽子を深くかぶって顔が見えない男は低い声で「探している展示品がある…」と言ったあと、探したい展示品のスケッチを渡してきます。もし見つける事ができたら博物館に寄付すると約束して、男はニヤリと笑ってこう言った。「急いでくれ。俺は急いでいるんだ！」と言い残して去ってしまいました。あなたは少し考えた後、その依頼を引き受けることにしました。

勝利条件と特別ルール：ゲーム終了時、指定された6種類の展示品のうち3種類以上を所持し、合計評価が20点以上。



名誉の殿堂

寄付を受け取り、博物館の運営資金が増えました。ふと窓の外を見ると、新しい建設工事が始まっています。看板にはここに博物館が建ちますと書かれていました。奇妙蔵館の成功を見て、新たなライバルが動き始めたようです。

勝利条件と特別ルール：このチャレンジで使えるのは基本展示品カードのみ。巡回展示品カードは使いません。一回目の挑戦は記念碑カードを購入すれば勝ち。その時点で好評の合計を記念碑カードの1行目に記録します。

2回目以降の挑戦は、前回の記録を越えなければいけません。超えた場合のみ勝利です。そしてその時点で新しい記録をカードに記入していきます。



Exhibit card icon reference



供給エリアから称賛トークンを 1 つ取り、この展示品と上に置く。



この展示品から称賛トークンを 1 つ取り除く。



公開市場から手数料が最も低い展示品を 1 枚取り、手札に入れる。



手札からカードを 1 枚捨てる。



自分の博物館。



称賛トークンを 1 つ、1 つの展示品から別の展示品カードへ移動させる



ほかのプレイヤーの博物館数 x 人。



この展示品の左側 x 枚以内の範囲。



すべてのほかのプレイヤーの博物館。



この展示品の右側 x 枚以内の範囲。



他の展示品と称賛トークンの好評を合算できる。



この展示品の左右 x 枚以内の範囲。



ゲーム終了時。



この展示品の左右の範囲。

制作チーム

開発

Kitty Wan, Nice Yu

翻訳

Gao, Kitty Wan

監修

Gao

美術

Reco Lee



栢龍玩具有限公司
Broadway Toys Limited

🌐 <http://www.broadwaygames.com.hk>

✉ bw-hk@longshore.com.hk

☎ Tel: +852 23631998

Copyright © 2025 Broadway Toys Limited. All Rights Reserved.

© 2025 版權屬栢龍玩具有限公司，保留一切權利。