

注意！以下介紹包含資訊說明以及玩家在遊戲過程中可能遇到的一些常見問題的解答。
在開始遊戲前，請取出排序好的牌組（1 至 68），不要洗牌，閱讀牌組的頂牌並按照牌上的說明進行操作。

圖例

在記住所有圖示效果之前，玩家可將此信息放在一旁作為參考。



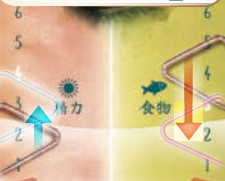
隨機抽取一張右上角有對應圖示的卡牌，將其放入手中牌堆的後面。

重要！當此類圖示前面有數字時（例如：4x ），拿取所有帶有此圖示的牌（數字會提示其在牌組中的總張數），將它們洗混後加到你的牌堆後面，並且不要改變它們的方向。

如果你必須從手上丟棄之前的牌堆，請使用新拿的牌作為你新的牌堆。

- +  移動對應的標記指示物來提升指定狀態的數值。
-  移動對應的標記指示物來減少指定狀態的數值。
- #  從故事或物品牌組拿取指定號碼的卡牌。
-  沿長邊翻轉此卡牌。
-  沿短邊翻轉此卡牌。
-  棄掉此卡牌：若它是故事卡牌，將其放到桌上的故事牌組之下。若它是物品卡牌 ，將其放到桌上的物品牌組之下。
-  將此卡牌放到你的牌堆後面。
-  將此卡牌留在你的牌堆前面。
-  除了要求你如此做的卡牌（可能有複數張），將你手上的整副牌堆都棄掉（把它們放在桌上的故事牌組之下）。將收集到的物品保留在你面前，除非你被明確告知有其他操作。
-  將此卡牌放在你面前的桌面上。

你覺得自己可以 +  -  



範例：當你選擇此選項時，首先增加1點你的精力狀態，然後減少2點食物狀態。接著，從短邊翻轉此卡牌並將其留在牌堆前面。立即閱讀該卡牌的上半部分文本。

1 將你的牌堆放在手上。
只閱讀卡牌上半部分的文本。
首先，依照圖示調整指定的狀態數值，然後閱讀其所述的說明文字。

2 從中選擇一個可行選項。

2a 如果符合指定條件，你可以選擇此選項（只要你想）：你持有 / 未持有指定的物品，或你的狀態數值符合其指定的數值。

2b 部分選項除圖示外有突出顯示的說明文字。若你選擇該選項，首先依照其說明操作，然後才輪到圖示。

如何進行遊玩？

注意！所有故事卡牌的正面都有數字，讓你可以輕鬆地在牌組中找到所需的卡牌，並在遊戲結束時將牌組恢復到原始狀態。

多數的卡牌在其數字旁都有圖示。當你收到指示時，會從牌組中拿取它們。



3 按照列出的順序結算你所選擇的選項旁的每個圖示效果。

4 在此停下。不要閱讀卡牌下半部分的文本。

常見問題與解答

1 我不小心洗了牌組 / 收到遊戲時已經是洗混狀態。
如何把牌組恢復到原始狀態？

將卡牌依照數字編號1至68排列放好。
接著閱讀編號1的卡牌開始遊戲。

2 在說明文字前有個圖示。這是什麼意思？

 你進入一片稀疏的樹林。

72 

你需要先調整指定狀態的數值，
然後才閱讀卡牌上的文本。

3 在哪裡以及以什麼順序加入新的故事卡牌？

新的故事卡牌**總**是在你依照當前閱讀的卡牌說明
操作前加入到你的牌堆**後面**。
想像你已經收到以下指示：



首先，你需要加入一張隨機的  圖示
卡牌到你的牌堆後面（洗混所有帶有此
圖示的卡牌然後抽取一張，把剩餘的卡
牌放回牌組中）。接著，移動你的安全狀
態指示物  往下1格（若這使你的安全
降到0，立即加入一張隨機的  卡牌到你的牌堆後
面，並將你的安全數值  依照狀態計數牌的指示
調整回3）。最後，依照圖示說明 
將當前故事卡牌翻面並移動位置。

4 我需要加入一張  卡牌到我的牌堆，但牌組中
已經沒有指定圖示的卡牌了。我該怎麼做？

在極端情況會有部分圖示的卡牌用完的情況。
若指定圖示的所有卡牌都在你的牌堆或被棄掉，
直接忽略需要加入該卡牌的說明。

5 選擇的選項其條件需求為我之前收集的物品。
在使用後我需要棄掉該物品嗎？

只要卡牌沒有明確指示要棄掉某些物品，就將其
留在桌面上：你可以使用相同物品多次。就算進到
下個章節你也會保留該物品，直到說明要求你棄掉。

6 我發現錯誤地翻轉了（或移動了）一張卡牌。
我該怎麼做？

回溯遊戲狀態可能很棘手，所以別擔心這個，
繼續遊玩吧！就當做你的角色撞到頭而且有些
記憶混亂。

7 我想要休息一下之後再繼續遊戲。
有什麼方法可以將卡牌排好且不會順序混亂？

依照以下說明順序排列卡牌
（如同圖片說明從上到下）：

- A** 所有你收集的**物品**（不要翻面那些卡牌）；
- B** 你的**牌堆**（按照放在你手中時的順序）；
- C** 當前的**狀態計數**（不要調整其數值）；
- D** **物品牌組**；
- E** 其餘的**牌組**以及棄掉的**故事卡牌**。



如何繼續遊戲：

- 在桌面上攤開你已收集的**物品**（牌庫的最上面）；
- 拿起你的**牌堆**到手中（在有指示物的狀態計數卡牌
之上的故事卡牌）；
- 將**狀態計數牌**放在你面前；
- 從剩餘牌庫分出**物品牌組**；
- 將**物品牌組**與**故事牌組**放在桌上，需要時再拿起
它們。

你準備好繼續遊戲了！

遊戲設計：Johannes Krenner
美術：Alena Naumova,
Anastasia Durova
專案經理：Maria Kravchenko
校對：Anastasia Gubanova
美術總監：Anastasia Durova
排版：Alena Naumova
產品經理：Yuriy Khmelevskoy
翻譯：Soundless 編輯：Gao
監修：Gao 美術：Reco

特別感謝：
Alexander Peshkov and Ekaterina Pluzhnikova



Published under license
of Johannes Krenner.
© 2023 All rights reserved.

栢龍玩具有限公司
Broadway Toys Limited
Ⓜ http://www.broadwaygames.com.hk
Ⓜ bw-hk@longshore.com.hk
☎ Tel: +852 23631998

© 2024 版權屬栢龍玩具有限公司，保留一切權利。

翻轉 FATE FLIP
命運



海中孤島
Washed ashore

遊戲說明