



躋身頂尖巧克力巨匠的行列，拼湊出最令人垂涎的巧克力套裝。
向你呈獻巧奪天工——花磚物語的限量版！

遊戲設置

1. 每位玩家拿取 1 塊玩家版圖 (A)，翻到彩色巧克力盒子那面 (若要使用棕色巧克力盒子那面，見變體規則)。所有玩家必須使用版圖的同一面。
 2. 每位玩家拿取 1 個計分標記 (B) 放到計分表上「0」的位置。
 3. 把工廠圓盤 (C) 放到桌子中央圍成一圈。
 - 2 人遊戲使用 5 個工廠圓盤。
 - 3 人遊戲使用 7 個工廠圓盤。
 - 4 人遊戲使用 9 個工廠圓盤。
 4. 把 100 塊巧克力磚 (每款顏色 20 塊) (E) 放進袋子 (D)。
 5. 最近吃過巧克力的玩家拿取起始玩家標記 (F)，然後每次從袋中抽取 4 塊巧克力磚放到 1 個工廠圓盤上，直到所有工廠圓盤都有 4 塊巧克力磚。
- 把沒用到的玩家版圖、計分標記、及工廠圓盤放回遊戲盒。



遊戲目標

遊戲結束時，最高分的玩家勝出。

若最少有 1 位玩家的巧克力盒子上有任何一條水平排填滿 5 塊巧克力磚，則裝點盒子階段完結後，遊戲結束。



進行遊戲

一局遊戲會進行多輪，每輪有以下 3 個階段：

- A. 工廠供應
- B. 裝點盒子
- C. 準備下一輪

A. 工廠供應

起始玩家把起始玩家標記放到桌子中央並開始首個回合，接著玩家按順時針方向輪流進行。

輪到你的回合時，你必須執行以下其中一項：

- a) 拿取任何一個工廠圓盤上某款顏色的所有巧克力磚，並把該圓盤上其他剩餘的巧克力磚移到桌子中央。

或者

- b) 拿取桌子中央某款顏色的所有巧克力磚。若你是本輪第一位這樣做的玩家，一併拿走起始玩家標記，把它放到你版圖上熔模排最左邊的空格。

接著，把你拿取的巧克力磚放到你玩家版圖上 5 條花紋排的其中 1 條。(第一排有 1 個空格，可放置 1 塊巧克力磚；第五排則有 5 個空格)

- 從右到左，逐一往該花紋排放置巧克力磚。
- 如果該花紋排已有巧克力磚，則你只能加入同款的巧克力磚至同一排。
- 一旦某花紋排的空格都被填滿，該排被視作完成。



從右到左放置巧克力磚

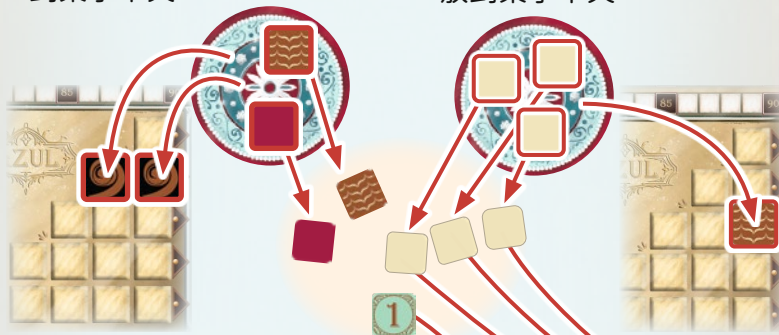
因此，若你拿取的巧克力磚比你放置之花紋排的空格為多，則必須把剩下不能放置的巧克力磚放到熔模排(見熔模排)。

你在這階段的目標是盡量完成最多花紋排，因為在接下來的裝點盒子階段，你只能把巧克力磚從完成的花紋排移到同排巧克力盒子上，並且得分。

範例：首幾個回合

- 1. 保羅是起始玩家，他從 1 個工廠圓盤拿取所有黑色巧克力磚(共 2 塊)，並把圓盤上剩餘的巧克力磚放到桌子中央。

- 2. 輪到麥斯的回合，他從另一個工廠圓盤拿取所有棕色巧克力磚(共 1 塊)，並把圓盤上剩餘的巧克力磚放到桌子中央。



- 3. 接著，茱莉亞從桌子中央拿取所有白色巧克力磚(共 3 塊)。因為她是本輪第一位從桌子中央拿取巧克力磚的玩家，所以一併拿走起始玩家標記，放到她熔模排最左邊的空格。

- 第一輪以後，你們還須遵守這條規則：若你巧克力盒子上的某水平排已經有某款顏色的巧克力磚，那麼你**不能**在對應該排的花紋排再放置該款顏色的巧克力磚。

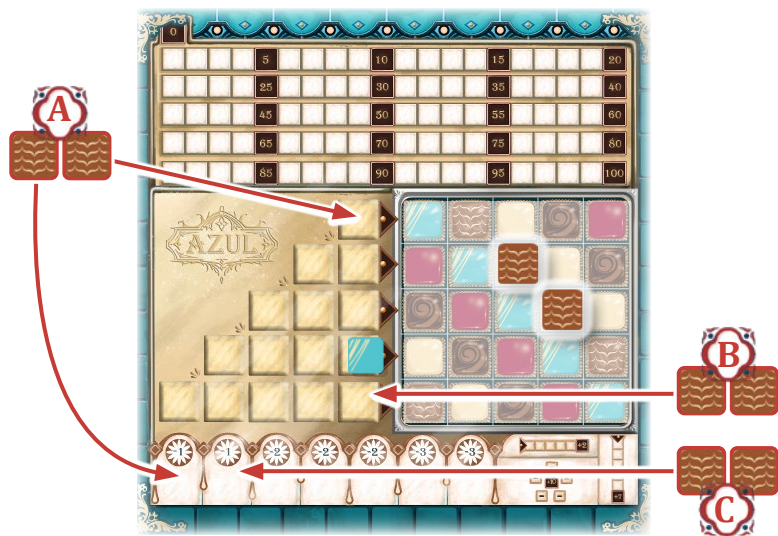
熔模排

若你拿取了巧克力磚，卻不能或不想放置它們，便須把它們從**左到右**放到你的**熔模排**的**空格**。它們被視為掉到熔模，令你在裝點盒子階段被扣分。

若你熔模排已被填滿，便把多出的巧克力磚暫存到遊戲**盒蓋**內。

當桌子中央**和**工廠圓盤都沒有任何巧克力磚時，本階段結束。

接著是裝點盒子階段。



茱莉亞從工廠圓盤拿取 2 塊棕色巧克力磚。

由於巧克力盒子的第二和第三條水平排已有棕色巧克力磚，她不能把棕色巧克力磚放到對應的 2 條花紋排。

由於第四條花紋排已有 1 塊藍色巧克力磚，她也不能把不同顏色的巧克力磚放到那裏。

她可把 1 塊棕色巧克力磚放到第一條花紋排，剩下的另 1 塊放到熔模排 (A)。

或者把它們都放到第五條花紋排 (B)。

甚至把它們都放到熔模排 (C)。

B. 裝點盒子

玩家們可同時執行這階段，從完成的花紋排把 1 塊巧克力磚移到巧克力盒子上。

A) 從上到下執行：從每條完成的花紋排拿取**最右邊**的 1 塊巧克力磚，橫移到同排巧克力盒子同款顏色的位置上。每次你移動巧克力磚，會立刻得分 (見計分)。

B) 接著，若任何花紋排最右邊的巧克力磚已裝填到巧克力盒子，便須拿走該花紋排所有剩餘的巧克力磚，暫存到遊戲**盒蓋**內。



其餘花紋排上沒被拿走的巧克力磚會繼續保留，該玩家可在之後的輪次嘗試完成。



A) 保羅的第二條花紋排放置了 2 塊白色巧克力磚，所以已經完成。把最右邊的白色巧克力磚移到同排巧克力盒子的紅色位置 (並立刻獲得 1 分，見計分)。

第三條花紋排還沒有完成，忽略不計。

第四條花紋排已經完成，把最右邊的藍色巧克力磚移到同排巧克力盒子的藍色位置 (並立刻獲得 1 分)。

第五條花紋排還沒有完成，忽略不計。

B) 接著，他把第二條及第四條花紋排剩餘的巧克力磚放到遊戲盒蓋內；第三條和第五條花紋排的巧克力磚則留在他版圖上。

計分

從花紋排移動巧克力磚時，必須放到同排巧克力盒子相應顏色的指定位置，並立刻按以下規則得分：

- 如果剛放置的巧克力磚的水平或垂直方向都沒有直接相連的巧克力磚，則獲得 1 分。



放置這塊白色巧克力磚讓你獲得 1 分。

- 如果有任何相連的巧克力磚，則按照以下步驟檢視：

先看是否有巧克力磚在**水平排**與剛放置的巧克力磚相連。若有，則點算合共有多少塊相連（包含剛放置的巧克力磚），並獲得這個數量的分數。

範例：這塊棕色巧克力磚的水平排有 3 塊相連的巧克力磚（包含剛放置的棕色巧克力磚），讓你獲得 3 分。



再看是否有巧克力磚在**垂直行**與剛放置的巧克力磚相連。若有，則點算合共有多少塊相連（包含剛放置的巧克力磚），並獲得這個數量的分數。

範例：這塊藍色巧克力磚的垂直行有 3 塊相連的巧克力磚（包含剛放置的藍色巧克力磚），讓你獲得 3 分。



範例：這塊黃色巧克力磚的水平排有 4 塊相連的巧克力磚，而垂直行也有 3 塊相連，讓你獲得 4 分 + 3 分，共 7 分。



最後，在**熔模排**的巧克力磚和起始玩家標記會使你扣分。熔模排的空格上寫有數字，標示填進了該格便要扣的分數，按此移動計分表上的計分標記（分數下限是 0）。



扣分後，把你熔模排所有的巧克力磚放到遊戲盒蓋內。**注：**熔模排的起始玩家標記視作 1 塊巧克力磚，但把它留在你前面，不要放到遊戲盒蓋內。



保羅的熔模排上有起始玩家標記和 4 塊巧克力磚，共扣 8 分。

C. 準備下一輪

若沒有任何玩家的巧克力盒子上有填滿 5 塊巧克力磚的水平排（見**遊戲結束**），便會執行這個階段。

如同遊戲設置，由持有起始玩家標記的玩家逐次從袋子抽取 4 塊巧克力磚放到 1 個工廠圓盤上，直到所有工廠圓盤都有 4 塊巧克力磚。如果袋子空了，把遊戲盒蓋內所有巧克力磚放進袋子裡洗勻，然後繼續設置，接著開始新的一輪。

在很罕見的情況下，暫存於遊戲盒蓋內的巧克力磚不足夠補充到所有工廠圓盤，則如常開始新的一輪：即使有些工廠圓盤不夠 4 塊巧克力磚。

遊戲結束

於裝點盒子階段時，如最少有 **1** 位玩家的巧克力盒子上有**水平排**填滿 **5** 塊巧克力磚，則本階段完結後，遊戲結束。

遊戲結束時，達成以下的目標的玩家可獲得額外分數：

- 巧克力盒子上每條填滿 **5** 塊巧克力磚的水平排獲得 **2** 分。
- 巧克力盒子上每條填滿 **5** 塊巧克力磚的垂直行獲得 **7** 分。
- 巧克力盒子上每款填滿 **5** 塊巧克力磚的顏色獲得 **10** 分。

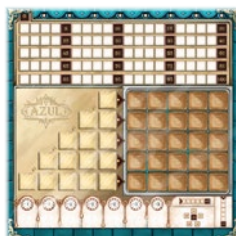


最高分的玩家獲勝。若最高分遇平手，則平手的玩家中，完成最多水平排的玩家獲勝。若再遇平手，則他們共享勝利。

變體規則

如果想來點不同，可使用玩家版圖棕色巧克力盒子那面。基本規則不變，不過當你把巧克力磚從花紋排移到巧克力盒子上時，可以放到該水平排的任何一個位置，但每條**垂直行**不得有顏色重複的巧克力磚。同時記得每條水平排也不得有顏色重複的巧克力磚。

特殊情況：在裝點盒子階段，即使你完成了花紋排，同排巧克力盒子上也可能沒有符合規則的位置讓你放置巧克力磚。那麼你必須立即把該條花紋排內的**所有**巧克力磚放到熔模排（見**熔模排**）。



特殊工廠變體

每輪開始時，以藍色面朝上洗勻**全部 9 個**工廠圓盤，根據玩家人數使用若干個，將剩下的工廠圓盤放到一旁。把要使用的圓盤放到桌子中央圍成一圈，再隨機翻開**等同玩家人數**的工廠圓盤到金色那面（即特殊工廠）。



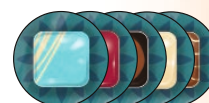
- 2** 人遊戲使用 **3** 個藍色、**2** 個金色。
- 3** 人遊戲使用 **4** 個藍色、**3** 個金色。
- 4** 人遊戲使用 **5** 個藍色、**4** 個金色。

遊戲玩法與前述規則相同，但加入了五款特殊工廠，某些影響起始玩家的設置，其他則在該輪中提供特別效果，詳見下述：

特殊工廠 1：設置本輪後，在這個圓盤上多放置 **1** 塊巧克力磚。



特殊工廠 2：設置本輪後，從本圓盤的左右兩個圓盤上各拿取 **1** 塊指定顏色的巧克力磚放到本圓盤上。



特殊工廠 3：拿取本圓盤的巧克力磚後，把剩餘的巧克力磚留在圓盤上，不要移到桌子中央。



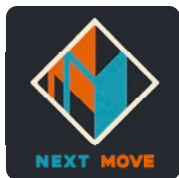
特殊工廠 4：拿取本圓盤的巧克力磚後，不要把剩餘的巧克力磚移到桌子中央，改為移到左右 **2** 個圓盤上。玩家既可任意將巧克力磚分成兩批分別移到左右，也可全部移到同一個圓盤，但同顏色的巧克力磚必須移到同一個圓盤。



特殊工廠 5：玩家拿取本圓盤的巧克力磚後，將其他剩餘的巧克力磚移到桌子中央，然後將本圓盤放到自己的熔模排下，此圓盤於本輪成為該玩家熔模排的額外空間。該玩家下一塊需要放到熔模排的巧克力磚改為放到本圓盤上，並不會令玩家扣分。本輪結束後歸還本圓盤。



開發商：



© 2022 Plan B Games Inc. All rights reserved.
19 rue de la Coopérative, Rigaud, QC J0P 1P0, Canada
info@planbgames.com | www.planbgames.com

未經授權，不得製作本遊戲任何部分。
請保留本資訊供日後參考。

Made in China



栢龍玩具有限公司
Broadway Toys Limited

<http://www.broadwaygames.com.hk>
domestic@longshore.com.hk
Tel: +852 23631998

工作人員

遊戲設計： Michael Kiesling

監製： Sophie Gravel

插畫： Chris Quilliams, Nina Allen

美術設計： Nina Allen

英文版編輯： Pierre-Olivier Gravel

主編： 陳浩仁

美術： Ash, Alysha.L

校對： 呂伊恩

© 2022 版權屬栢龍玩具有限公司，保留一切權利。



限量版

AZUL

MICHAEL KIESLING

◆花磚物語◆巧奪天工◆

遊戲說明書



NEXT MOVE