

全員逃生 LIFEBOATS

卡涅阿德斯船板 PLANK OF CARNEADES

遊戲說明書

簡介

懸掛在船桅上作為海盜標記的黑旗快將沒入海中。幸運的是（遇上沉船還算好運嗎？），你所有的船員都已逃到求生船上。禍不單行的是，海水正從腐爛的求生船舷板中不斷滲入！你看到不遠處有一座小島，那裡就是你們全體船員生還的唯一希望！問題是，你們都能到得了那座小島嗎？



船要沉了！棄船，棄船！
快將求生船放到海上！
知道了，船長！



遊戲配件



1 塊 大海版圖



8 艘 船



1 個 方向舵
(起始玩家標記)



7 張 玩家輔助牌



船員標記

14 個 船長標記

(7 種顏色，每種顏色 2 個)



35 個 海盜標記

(7 種顏色，每種顏色 5 個)



投票牌

21 張 船長牌

56 張 海盜牌

(8 種顏色，每種顏色 7 張)



15 個 滲水標記



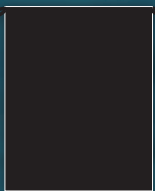
1 張 貼紙



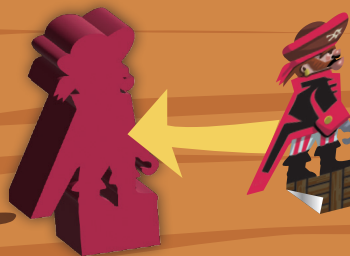
2 本 遊戲說明書
(中文 / EN)



1 個 沙漏
(計時 2 分鐘)



1 個 袋子



在首次遊玩前，
請將圖案貼紙
貼在對應顏色的
船長標記上。

遊戲目標

玩家需要做的，就是要拯救船員到小島上。遺憾的是，部分求生船已開始入水，看起來無法支撐到他們登岸。玩家只要令代表自己顏色的船員標記（包括海盜和船長標記）抵達小島，就會得分，最終獲得最高分數的玩家，就會成為贏家！

遊戲設置（以 4 人遊戲為例）

- 1 將大海版圖放在桌子中央。
- 2 每位玩家選擇一種顏色，拿取對應顏色的船和 2 個船長標記，並按照下表獲得相應數量的海盜標記：

玩家人數	3-4	5-7
每人獲取的海盜標記數量	 5	 4

- 3 根據在步驟 2 時所選取的玩家顏色，每位玩家拿取對應顏色的海盜牌 1 張，並加上 1 張黑色海盜牌和 3 張船長牌以組成自己的手牌。
- 4 將滲水標記和黑船放在大海版圖旁。
- 5 各人拿取 1 張玩家輔助牌。
- 6 由最近曾經游泳的玩家擔任第一回合的起始玩家，如果無法確定，也可以隨意選擇第一回合的起始玩家。之後，該玩家拿取方向舵（起始玩家標記）和沙漏。



開始遊戲

從起始玩家開始，所有玩家按順時針方向依序將自己的船放在大海版圖上。玩家可以自由選擇起點(如左圖所示)，但每一處只容許放置 1 艘船。

然後，起始玩家將黑船放在其中一個空置的起點上。

從起始玩家開始，玩家按順時針方向將 1 個船員標記(海盜或船長)，放到**任何 1 艘船的座位上**，如此重複進行，直到所有海盜和船長標記都已被放入船中。

注意：如果是首次遊玩，我們建議玩家將所有的船(包括黑船)隨機放到大海版圖的線道起點上，而放置次序則從左至右為準。然後，將各玩家的船員標記放進袋子，並逐次抽出 1 個放入船中，次序從最左面的船開始往右放置。在最右面的船放入船員標記之後，接下來抽出的標記再從頭按左至右的順序放入船中，直到袋中的標記給抽完為止。

進行遊戲

每場遊戲將進行多個回合，每回合則由三個階段組成：

階段一：船隻滲水

階段二：一艘船向島嶼前進

階段三：海盜換船

在階段三完成後，新的回合就會開始。上一回合的起始玩家要把方向舵(起始玩家標記)交給其左邊的玩家，接收者就成為新的起始玩家。當大海版圖上只留下最後 1 艘船孤獨地漂浮，遊戲便告結束。

本遊戲的大部分決定，都是經由投票所決出。

生死有命！即使是窮凶極惡的海盜也不例外。

起點

投票表決

無論是因應什麼狀況需要投票表決，每位玩家都是從手牌中面朝下打出 1 張牌。海盜牌的顏色，代表的就是與其同顏色的船和船員。

 **重要！並非每次表決都會牽涉每一種顏色的船隻或船員。**
因此，玩家在表決時打出的卡牌，必須是該表決牽涉的顏色，否則視作無效票處理。

當所有玩家都打出手牌，便一起揭示打出的卡牌，並以「少數服從多數」的方式結算。如果出現多數票票數相同的情況，則由起始玩家決定票數相同的顏色中，哪種顏色被視為多數。

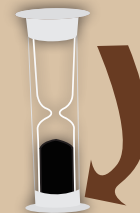
只要某位玩家尚未將牌放到桌上，其他玩家都可以左右其出牌的選擇。
*為了保命，即使同伴之間互下承諾，想想也是理所當然的。
更何況對於海盜來說，誠信，從來就不是一種美德！*

逃命的唯一關鍵就只有時間。面對滿布礁石且洶湧大海，逃生者還怎會有多餘時間，耗費在爭論之中？因此，每次進行投票表決之前，起始玩家須翻轉沙漏計時。當時間一到，玩家就不能再作討論，尚未出牌的玩家也要馬上打出手牌。

除了海盜牌，玩家也可以打出船長牌。船長牌能夠否決當前回合「少數服從多數」的投票結果（詳情請參閱〈船長牌〉部份）。另外，海盜牌打出後可以收回，但每張船長牌只能打出一一次，並會在投票表決結算後移出遊戲。



翻轉！



階段一：船隻滲水

本來只是在海盜船上聊備一格的求生船，在真正遇到船難時又豈能寄予厚望？它們日久失修，又殘又破。若求生船受海浪沖擊致令撞上礁石，船體必定會受到損毀導致滲水。

所有玩家在此階段需要投票表決，是哪艘船出現滲水。某一種顏色獲票最多，那種顏色的船就會視為發生滲漏，將 1 個滲水標記放到該船上以茲識別。

如果被選中的船仍有空位，就將滲水標記放到空位上。自此，該位置已被注滿海水，在餘下的遊戲中，該位置都不能放置船員。

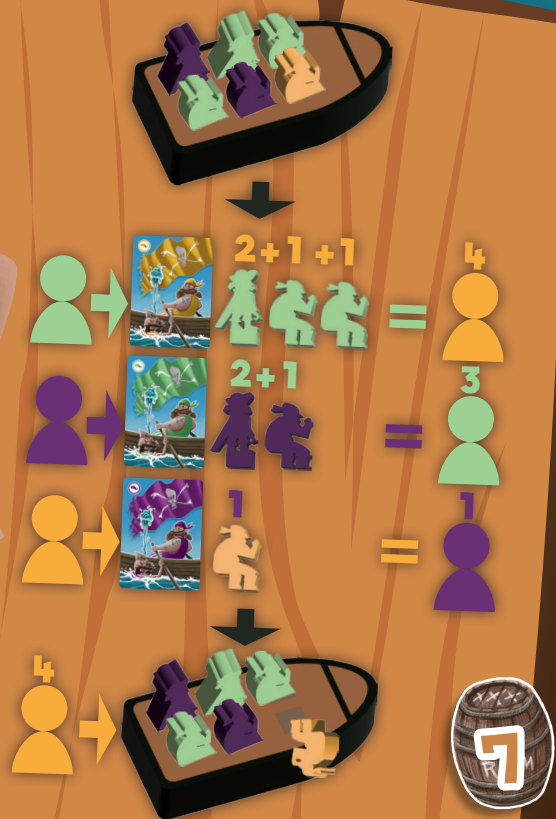
如果被選中的船經已滿座，船上的其中一人就必須離開！此時進行另一次投票表決，但只有在該船上擁有船員的玩家才需要參與。為了方便識別，玩家可以將滲水標記放在該船的前方。

要注意的是，船上的每名船長視作投了 2 票（船長的影響力如此巨大，當然可以投 2 票），其他海盜則只能投 1 票。

範例：黑船被選中，因此進行投票以決定哪名船員要離船。由於船上並無紅色船員，所以紅色玩家不能參與投票。翻開打出的卡牌後，顯示為 4 票投給了黃色、3 票投給綠色，還有 1 票投給紫色。因此，一名黃色船員要離開求生船。

如果失去一名船員的玩家在被選中的船上既有船長又有海盜，那麼海盜必須首先離船。總之，船長必定是每位玩家在別無其他船員可選之下才會離船。要知道，船長可都是老江湖，手下們想對船長打甚麼歪主意都難逃其法眼，所以船長總是先下手為強！

將滲水標記放入空位。



沉船

如果船體的滲水位置太多，船員舀水的速度不及進水快，很自然，船隻就會下沉。

在任何階段結束時，一艘船上的滲水標記多於船員標記，該船就視作沉沒。
玩家需把該船及其所載的全部船員和滲水標記移出大海版圖。



階段二：一艘船向島嶼前進

眾海盜正與不斷湧入的海水搏鬥之際，海平線上出現了島嶼輪廓，這燃起他們成功逃生的希望。

玩家進行投票，決定將哪一艘船向島嶼移動一格。

但凡某一艘船至少有 1 個滲水標記，該艘船在前進時會改為移動兩格。

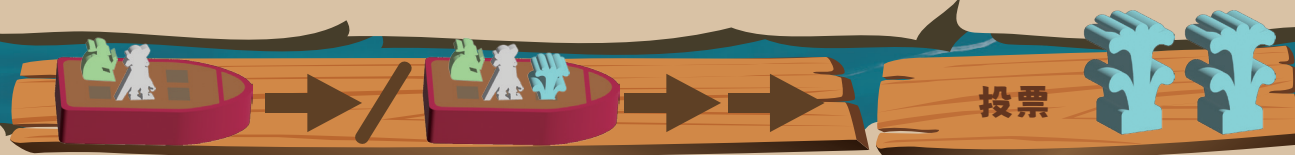
一旦船隻登岸，其所載的船員就放置在該島上，該船則放在版圖旁邊。

當之後再有求生船到達小島，按其順序放置，以方便分辨出船隻登岸的順序。

拼命加速!

「有……有鯊魚！」你們聽到後方有人大喊，但下一秒，叫喊的那個人就已被巨鯊拖入海中！你們心知不妙，只想著要拼盡全力划船，趕快向著遠方的島嶼駛過去！

當帶有滲水標記船隻向島嶼前進時，在下個回合，投票表決出現滲水的船隻增加為兩艘。



投票如常進行，但不同的是獲票最多以及票數第二高的顏色的船隻，都要各別放上 1 個滲水標記。如果表決結果導致兩名船員須要離船，玩家應該首先對獲票最多的求生船進行投票以決定離船的船員，並在結算之後才對票數第二高的船隻進行同樣的投票表決。

如果出現票數相同的情況，則由當前起始玩家決定票數相同的顏色中，哪種顏色獲視為多數。

範例：黃船和紅船都獲得兩票，因此各別要放入 1 個滲水標記，結果是黃船和紅船上都有一名船員須要離開。當前的起始玩家負責決定哪一艘船會首先進行投票。

範例：全數 4 票都投給了黃船。由於票數第二高者出現平手（各得 0 票），所以由當前的起始玩家決定由哪一艘餘下的船承受第二個滲水標記。



階段三：海盜換船

眼看船滲水嚴重，棄船是迫不得已的決定。
你們要游向另一艘船碰碰運氣了。

從當前的起始玩家開始，各玩家按順時針方向輪流從任何一艘船上
移除 1 名船員(船長或海盜)，並將其放置在該艘船後方的大海版圖
上。

 每艘船只能夠移離 1 名船員。

如果在某艘船上玩家只得 1 名船員，他們必須將那唯一的船員保留
在船上。

在每位玩家將其一名船員放置在船後方(且跳過所有無法移動其船
員的玩家)之後，從最後一位移走船員的玩家開始，各人按逆時針
方向輪流將其剛移走的船員放置到另一艘船上。如果船上沒有空
位，無法登船的船員就要從遊戲中被剔除——他們已葬身鯊口了！

 請記住：在任何遊戲階段結束時，如果船上的滲水標記比
船員標記多，該艘船就會沉沒。

階段三結束後，當前的起始玩家將方向舵(起始玩家標記)
交給其左邊的玩家，以表示新回合的開始。

範例：起始玩家(紅色)從黃色
船上移除其船長、綠色玩家從
紫色船上移除其海盜、紫色玩
家從綠色船上移除其海盜。由
於每艘船上只有一名船員可以
下船，而黃色玩家在其餘船上
沒有船員，因此本回合無需移
動任何船員。



船長牌



老大只有一個，沒有之一。

在任何投票表決中，玩家都可以選擇打出船長牌。如果一次投票中只有一位玩家選擇打出船長牌，該玩家就能夠決定該次投票的結果。

注意：在決出 2 個滲水標記的投票中，唯一打出船長牌的玩家可以決定只結算 1 個滲水標記，甚或完全不放置任何滲水標記到船上。

船長牌受到以下三條附加規則規限：

- ▶ 已打出的船長牌在投票結算之後不能收回，換言之，每位玩家最多有三次推翻投票結果的機會。
- ▶ 如果一次投票中出現多於 1 張船長牌，則所有這些船長牌均相互抵消。
- ▶ 如果所有玩家都選擇打出船長牌，則由當前的起始玩家決定該次的投票結果。

計分與遊戲結束

當大海版圖上只剩下 1 艘船，它會視作已經沉沒並立即令遊戲結束。玩家各自將得分加總。船長和海盜登上不同的島嶼會獲得不同的分數，請參考大海版圖上的圖示。

總分最高的玩家獲得遊戲勝利。如果最高分遇平手，則平手玩家中以其船隻首先到達島嶼者獲勝；如果平手玩家的船都沉沒，則他們共享勝利。



工作人員

設計: Ronald Wettering

插畫: Pedro A. Alberto

開發: Kitty Wan

美術: 周顯峰

翻譯: Nep.L.

編輯: Hong, Kitty Wan

特別鳴謝: Janka, Angel Chu, Azoth, Keanu, KK Tang, Reco, Nice Yu,
William Wong, qqqq, +7, Undefeated, 黑咖, Mr. 昌, 小康, 乙乙



栢龍玩具有限公司

Broadway Toys Limited

☎ <http://www.broadwaygames.com.hk>

✉ bw-hk@longshore.com.hk

☎ Tel: +852 23631998

© 2024 版權屬栢龍玩具有限公司，保留一切權利。