

1 拼拼圖

將42片拼圖拼成一張大圖片。
你可以參考這份規則的背面圖案。
盡量不要看拼圖的背面。



2 進行遊戲 (在第一個回合開始前閱讀)

遊戲過程中,你必須根據線索找到一片特定的拼圖。
找到後,拿起拼圖、翻到背面,並大聲讀出來。

線索範例:



去找龍。

在這個範例中,阿諾需要尋找有龍的那一片拼圖。
拼圖背面有編號,必須按照以下順序依次尋找:

01 ➡ 02 ➡ 03 ➡ ...

阿諾認為他已經找到正確的拼圖,所以他將其翻到背面,展示編號 02。找對了!做得好,阿諾!

如果你找到的編號是錯的:

只要把拼圖放回原位就可以了(不要閱讀,且正面朝上放回桌上),然後繼續找!

找到正確的拼圖後,在閱讀新的線索之前,先將前一片拼圖放回遊戲盒中。

阿諾找到 02 拼圖,所以他在閱讀新的線索之前,
先將 01 拼圖放回盒內,新線索將指引他找到 03 拼圖。

持續進行直到你把所有的拼圖都放回遊戲盒中!



3 選擇角色

你已經了解所有遊戲規則了嗎?你的拼圖拼完了嗎?
閱讀下方簡介內容,開始探索故事吧!

簡介

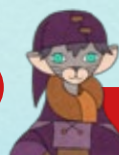
你最近獲得一顆龍蛋孵化了,你的小寶貝龍很快就長大了.....今天早上,這隻小搗蛋跑走了!你決定出發去尋找這個麻煩精。



巫師
丁滿



難搞的
莉娜



小偷
薩哈特

在這場冒險中,你想扮演誰呢?
旋轉遊戲盒,將你選的角色面向自己。



4 開始吧!

在拼圖中找到你的角色,
然後出發尋找你的小寶貝龍吧!



此遊戲設計靈感來源於原創故事書《Finding The Dragon》,作者為Roméo Hennion,而遊戲插畫為Arnaud Boutle

想弄清楚你是怎麼得到一顆龍蛋的嗎?
在《拼圖歷險》系列叢書裡,讀一讀這本書吧。

系列概念作者: Antonin Boccara et Romaric Galonnier
遊戲與故事設計: Antonin Boccara, Romaric Galonnier,
Roméo Hennion et Clément Leclercq
故事創作: Antonin Boccara et Romaric Galonnier
插畫: Arnaud Boutle

翻譯: Jenny
主編: Demi

監修: Joe
美術: Shum

校對: Gao



栢龍玩具有限公司
Broadway Toys Limited
http://www.broadwaygames.com.hk
bw-hk@longshore.com.hk
Tel: +852 23631998

© 2024 版權屬栢龍玩具有限公司, 保留一切權利。



Published by gameflow
88, rue Anatole France
38100 Grenoble - FRANCE
www.gameflow.fr
contact@game-flow.fr