

# 異界魔獸

## ANOTHER DIMENSION

### 劇本答案

請在確認想要查閱答案時  
再閱讀本文件！

超常現象和神秘失蹤的報告接連不斷。在你的朋友彼德，也就是特工C失蹤後，你就接手對這個研究中心的調查。你能否在另一個次元成功找到特工C？抑或是你也迷失在這個危險的地方？玩家需要依次執行的流程，才可通關此劇本。

### 第一部分：打開實驗室的門

你成功進入了研究中心，來到主任的辦公室。在辦公室深處，你發現一道鎖在門後的神奇綠光。這一定就是那個通往異次元的實驗室！

#### 答對4條問題以打開實驗室的門

在電腦顯示屏上顯示4條問題。解答這些問題就可以得到密碼，以打開實驗室的門。

##### 1. 是什麼殺死特工A？

在海德拉項目的實驗報告中，玩家可以找到關於特工A死亡的訊息。在其背面，可看到他的遺體照片。他身上有六條平行傷痕，如果將傷口與怪物比對，就會發現54.3的爪子有兩塊尖銳的指甲，54.2有一口尖銳的牙齒，而54.1有六指尖爪。看來54.1就是殺害特工A的怪物，也是第一題的答案。

鑰匙1：A

##### 2. 特工B應該喝下哪種藥水才能恢復正常交流？

在墨菲斯項目的實驗報告中，玩家可找到特工B任務失敗後留下的胡言亂語。在辦公室中，玩家可以看到三瓶帶有奇特標籤的彩色藥水。標籤已寫明喝下每種藥水後，會對人的語言功能產生什麼影響。在喝下藍色藥水後，其話語之部首會按序向後移一個字(最後文字的部首則移至最前的字)。在喝下紅色藥水後，其話語之部首會按序向前移一個字(最前文字的部首則移至最後的字)。在喝下綠色藥水後，其話語之部首則會以鏡像方式移位(即是最前的字會與最後的交換部首，第二個字與尾二的字交換部首，以前類推)。如果把特工B的胡言亂語中，每一個字的部首按序向前移一個字，就可以獲得一個有邏輯的句子：「打他的頭部，就能戰勝他。」因此正確的答案是A——紅色。

鑰匙2：A

##### 3. 開啟菲爾斯曼博士辦公室保險箱的密碼是什麼？

在保險箱上，菲爾斯曼博士留下了一條奇怪訊息。他非常喜歡的大象模型就在正確的位置上，鳥的模型還不錯，但是位置偏差了一點點，其他畫了X的都可以被清理掉。

在訊息的背面有大象、鳥和一些字母的組合與X，提示了密碼的字母組合。通過對應每個字母組合得到的結果就能推斷出正確密碼。在單詞「BULL」下方有四個X，代表B、U、L三個字母都不是密碼的字母。在單詞「LANE」下方有三個鳥的圖標，表示有三個字母都是密碼的字母，但是其位置都不正確。

因為L不是密碼字母，所以A、N、E三個字母都是密碼字母。單詞「LEAF」有兩隻大象，代表其中兩個字母是密碼字母，並且位置正確——這兩個字母就是已經被確定的E和A。單詞「BAND」下方有3個鳥圖標，一個X指的就是之前被排除的字母B，所以A、N、D三個字母密碼字母之一，並且位置都不正確。如此一來，字母D就不能在第4個位置，必須在最前的位置。最後，可以推斷出的密碼是DEAN，即是菲爾斯曼博士自己的名字，所以選項是F.一個名字。

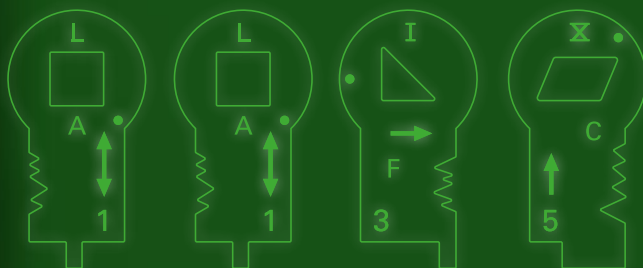
鑰匙3：F

4.「49號」樣本熱成像圖中，有多少比例的部分顯示出0度以上的溫度？

量表顯示的紅色與黃色化表溫度高於0度，藍色部分的溫度則是低於0度。按照箭頭的指示將圖像分割成10等份，每部分的面積大小就是10%。如果玩家仔細觀察，就會發現10個部分都是兩兩對應，完全相反。相對的部分藍色和紅色均相互顛倒。這意味著整個「49號」樣本的熱成像圖「藍色與紅/黃色部分的面積完全相同，所以答案就是C.50%。

鑰匙4：C

密碼1：AAFC



## 第二部分：找到特工C

在實驗室，你找到一個神秘的小艙口，在其後是一條既狹且長的管道。你們中的一個人冒險爬了過去……然後就來到另一個次元之中！你們必須合作，以找到特工C！

在異次元中找到特工C，然後全員逃回安全的地方！

因為你們的隊伍現在分散，手上分別持有一部分訊息，現在最重要的就是積極交流，並分享自己的發現，以及自己下一步的計劃！



## 寫字板

進入管道的玩家（探索者）會獲得8個房間配件與一塊寫字板。寫字板上會有總共40條任務指示，並且其頂端寫著：「從入口出發從入口出發，詢問嚮導第一步該怎麼做！記得與嚮導交流你所獲的訊息！」

## 紙片

嚮導玩家（們）會依次破解並傳達紙片上的訊息，以協助探索者玩家在另一個次元中找到正確道路。

### 第一步：

探索者：將入口房間放在自己面前，找到東西南北四個對應方向。

嚮導：查看寫有「第一步」的紙片，並且告訴探索者其上帶有編號36。

探索者：大聲朗讀出第36條任務指示「向西前進，進入黃色房間。」將黃色房間放在入口西邊的位置。通知嚮導玩家任務36已經完成，可以進行下一步。

### 第二步：

嚮導：進行第二步，詢問探索者該房間是否為圓形。

探索者：查看黃色房間的形狀，告知嚮導房間為圓形。

嚮導：圓形對應的數字為18，將這個數字告知探索者。

### 第三步：

探索者：大聲朗讀出第18條任務指示「向北前進，進入綠色房間。以正確的順序踩下地板機關。」

嚮導：查看寫有「第三步」的紙片。這張紙片上寫有ER字母與一個5\*5矩陣，提示玩家需要使用計時解碼器上的波利比奧斯方陣。

探索者：將綠色房間放在黃色房間北邊的位置。將地板機關上的數字與其位置告訴嚮導玩家：數字1位於位置4,4。數字2位於位置5,2，數字3位於位置3,4。

嚮導：使用計時解碼器上的波利比奧斯方陣（M=32）將三個數字轉換為字母：4,4=T 5,2=W 3,4=O 三個字母拼出了英文單詞TWO（數字2）。告知探索者查看第2條任務指示。

### 第四步：

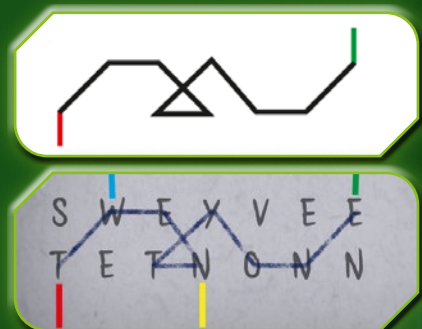
探索者：大聲朗讀出第2條任務指示：「回到入口房間。疊加：CEE+YOU+THEIR。」將英文訊息的讀音和拼法都告訴嚮導玩家。

嚮導：嚮導玩家拿出關鍵字表格，找到CEE、YOU、THEIR各自對應的數字並將其相加，得到 $14 + 12 + 7 = 33$ 。將這個數字告知探索者。

### 第五步：

探索者：大聲朗讀出第33條任務指示：「向北前進，進入最大的房間。連接紅色和綠色的線頭並查看劃出的字母。」將最大的房間放在入口北邊的位置，只有一個角度可以將該房間正確放置。接著，向嚮導玩家描述看到的連線形狀。

嚮導：找到對應連線的紙片。通過探索者玩家的描述劃出對應的連線，然後查看所有連起的字母並獲得單詞twentyone（數字21）。告知探索者查看第21條任務指示。



### 第六步：

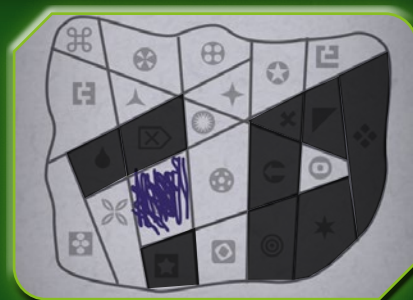
探索者：大聲朗讀出第21條任務指示：「詢問嚮導第六步的內容。缺失的訊息就是關鍵。」

嚮導：找到7張帶有陰影的紙片，將其拼成一個完整的形狀。完成後就能得到訊息「缺失的信息就是關鍵。」形狀中間缺失的部分是數字「4」的形狀。告知探索者查看第4條任務指示。

### 第七步：

**探索者：**大聲朗讀出第4條任務指示：「從另一個通道向南前進，進入藍色的房間。讓嚮導玩家塗掉以下標記。」將藍色房間放在最大的房間南邊的位置，確保其與入口房間相連。將9個標記詳細描述給嚮導玩家。

**嚮導：**找到有標記的紙片，將探索者玩家描述的標記塗黑。所有被塗黑的區域會組成阿拉伯數字10。告知探索者查看第10條任務指示。



### 第八步：

**探索者：**大聲朗讀出第10條任務指示：「向東前進，進入有三個走廊的房間。A=泰姬陵，C=自由神像。」將符合要求的房間放在藍色房間東邊的位置。將獲得的訊息告知嚮導玩家。

**嚮導：**找到有以下算式的紙片：A+比薩斜塔-C=??。從探索者提供的訊息可以得知A=泰姬陵，C=自由神像。

這些訊息在之前已出現過，位置就在菲爾斯曼博士的辦公室。內裡有這些建築物的照片，上面還標出每個建築的高度。將泰姬陵與比薩斜塔的高度相加，再減去自由神像的高度，就可以得到： $48+57-93=12$ 這個答案。告知探索者查看第12條任務指示。

### 第九步：

**探索者：**大聲朗讀出第12條任務指示：「向北前進，進入圓形房間。先找出每組的獨特文字，然後除了第三、第五及第七組的文字外，以其筆畫計算算式。」將帶有特工C的最後一個圓形房間放在當前所在房間北邊的位置。將獲得的信息告知嚮導玩家，探索者也可以將紅色房間放在最後一個位置，但是其不影響解謎。

**嚮導：**只剩一張未使用的紙片了，上面有8個區域，每個區域中都有四個詞語，其中一個詞與其他三個詞不同——不同之處就是部首。找出每區域不同部首的詞後，數其筆畫數，再加上第三、第五及第七組的除、加、減後，就可獲得算式 $68 \div 4 + 7 - 10$ ，因此答案是14。嚮導玩家可以告訴探索者查看第14條任務指示。

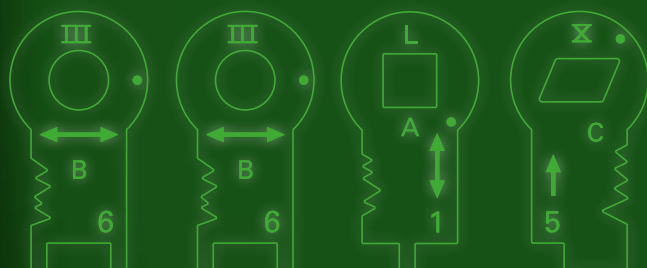
### 最後一步：

**探索者：**大聲朗讀出第14條任務指示：「用最短路徑返回入口房間，房間的形狀就是鑰匙！」現在觀察房間組成的地圖。回到入口房間並記下經過房間的形狀：圓形、圓形、方形、菱形。將這個信息告知嚮導玩家。

**嚮導：**將獲得的形狀對應的鑰匙從左至右插入計時解碼器！



密碼2：● ● ■ ▨



\_\_\_\_\_



## 第三部分：找到怪獸弱點

你做到了！特工C與你們的隊員都已經成功從異次元中安全返回，但問題依然存在，有四隻怪獸尾隨並到達你們的次元！特工C表示，只有攻擊這些怪獸的弱點才能對他們造成傷害。現在你需要做的，就是找出每隻怪獸的弱點……但是時間已所剩無幾，通往異次元的大門也即將關閉。

### 找出怪獸的弱點，幫助特工C戰勝它們！

其中三隻怪獸對你來說並不陌生，你已經在第一部分的遊戲中見過牠們的照片。特工C表示願意挺身而出，與它們作戰。首先要對付的是54.1號怪物，這就是關於鑰匙順序的提示。玩家必須研究每一個怪物，並找出它們各自的弱點。

#### 1. 樣本54.1

在海德拉項目的實驗報告（第一部分）中，玩家可以看到菲爾斯曼博士要求特工A執行34號任務，從寫字板上（第二部分）玩家可以找到34號任務指示的內容：「攻擊六爪怪物的下半身，而不是頭部！」從實驗報告中我們可以知道特工A並沒有生還，而樣本54.1安然無恙，任務顯然是失敗了。這麼看來樣本54.1的弱點就是頭部。



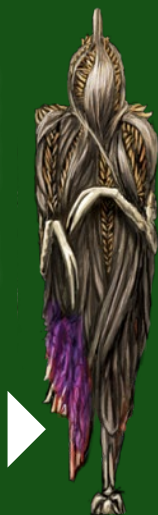
#### 2. 樣本54.2

在寫字板的頂端玩家可以看到樣本54.2的一張素描，這是某名特工留下的，並且標記了該樣本的弱點以作為提醒。箭頭顯示樣本54.2的弱點是舌頭。



#### 3. 樣本54.3

樣本54.3的右下方可以很明顯看到缺失與流血的部分，在辦公室（第一部分）中電腦的背後，玩家可以看到一張兒童塗鴉，上面畫著菲爾斯曼博士與樣本54.3，後者腿上流出紫色的血液，正在叫疼。這說明了樣本54.3的弱點是下肢。



#### 4. 樣本54.4

在墨菲斯項目的實驗報告（第一部分）中，特工B留下的線索說明樣本54.4的弱點所在，「我應該瞄準角，而不是尾巴」。樣本54.3的弱點是它的角。



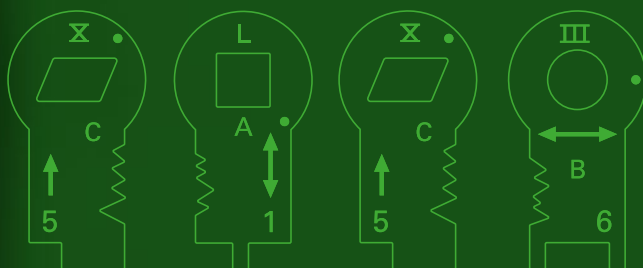
### 鑰匙順序

玩家現在已經找到了每隻怪獸的弱點。將其作為鑰匙，將其弱點插入計時解碼器之中！  
正確的順序正是怪獸樣本的編號順序。

密碼3：



另外，細心的玩家也可以發現，在四隻怪獸身上均有顯示其代表鑰匙的訊息，  
因此插入以下對應鑰匙，同樣也可以擊敗怪物：



戰鬥結束了。所有的怪獸都已經被成功解決。  
對特工C的營救也成功了。你們完成了一場動人心魄的奇特冒險！

翻譯：LIWEN YU  
主編：HONG  
美術：ASH, MACHAI, SHUM  
校對：呂伊恩



栢龍玩具有限公司  
Broadway Toys Limited  
http://www.broadwaygames.com.hk  
bw-hk@longshore.com.hk  
Tel: +852 23631998

© 2023 版權屬栢龍玩具有限公司，保留一切權利。  
COPYRIGHT © 2023 BROADWAY TOYS LIMITED. ALL RIGHTS RESERVED.