

鐵達尼號的

最後1小時

-可重玩的劇情解謎遊戲-

這是本求生日記。
是我逃出生天後，
靠殘留印象寫下。
盼日後提醒自己，
遇艱難永不放棄。

我知道你現在十分苦惱，但我建議先努力去思考。
我當年也是這麼的迷茫，因此我決定記下：

日記 5：把連上起重機的數字相乘，最後減2便可得出答案。所以，答案是「34」。

日記 6：把從「船區便覽」D層中看到的顏色圓點分為深色和淺色，淺色為十位數，深色為個位數，就可以去到想去的D層位置。只要我們把F層的每個圖形有角的數量化為數字，就可以去到想去的F層位置。

日記 10：我們要找到和我們相撞的冰山資料，只有4號冰山「朱紅」向東南方向飄浮才有機會撞上。因此我們需要打開「朱紅色」的文件，即卡片「8」。

日記 14：每艘船都有一個編號，第一艘船為0:40，而我們可以推斷出左右輪流下船，並且每5分鐘一班，因此我們可以知道2:05分的船為第18班船。打開卡片「18」。

日記 16：把從「船區便覽」B層中看到的數字個位數和十位數對調就可去到想去的B層位置。

日記 17：把從「船區便覽」A層中看到的數字減半就可去到想去的A層位置。

日記 20：下方兩個轉輪中間分別有「正方形」及「三角形」的符號，從機械中間找到對應的位置，使可知道正方形是「左上」，三角形是「下方」，所以是卡片「64」。

日記 21：日記22可以得知只要把畢加索畫下的數字相加便可知道密碼，「1」+「9」+「0」+「3」=13，打開卡片「13」。

日記 23：要知道向那一艘船求救，首先我們要到寫字間(地點30)找到內部文件，並從文件中得知我們可以向「卡柏菲亞號」求救，而MPA中唯一連到的數字是95，打開卡片「95」吧。

日記 24：需要有卡片「32」訂餐單和卡片「81」食譜大全才可得到答案，我們已知道一等艙乘客的食物，因此推斷出這是菜單一。而我們為什麼要知道？我們不是在找一等艙的人嗎？

日記 27：C層房間的解碼方法為「全部尺寸小的數字相乘，並在最後加上尺寸大了的那一個數字」。

日記 28：從地點38「吸煙室」中可找到3位貴賓，仔細核對他們的特徵，會發現只有70號符合3號貴賓「托馬斯·安德魯斯」本人。因此我們要將「3」+「70」=「73」。

日記 29：時針所指代表十位數，分針所指代表個位數。

日記 30：垂直線的數量代表十位數，水平線的數量代表個位數。