

CLASSIFIED  
**絕密**  
CLASSIFIED

CLASSIFIED  
**TOP**  
CLASSIFIED

CLASSIFIED  
**SECRET**  
CLASSIFIED

**CONFIDENTIAL**

任務代號:

**滲透因子**  
INFILTRATORS

**機密檔案**

**任務 1-20**



花色：

在本項任務中須用到的  
卡牌花色。每款花色都  
包含 2-15 號卡牌。



嫌疑人牌數量：  
在本項任務中須確定  
身分的嫌疑人數目。



子彈數量：

本項任務中可用的子  
彈數量。

# 機密檔案

特務備忘

任務代號：滲透因子

日期：4/9/1973

直接來自於總部的指令：特務，組織內部  
確認有內奸。他們可能已經滲透進入了組  
織的高層。找出叛徒，要他們永遠消失。  
沒有他人能完全信任，你總得靠自己。  
負責接頭的人是特務 X，他很快會聯絡你。

TOP SECRET

特務，這是你們的第一個任務，特務 X 告訴你們，叛徒在線人交接的地點安裝了竊聽器。雖然竊聽器已全部摧毀，但還沒抓到經手人。你們須要將這些叛徒找出來。



「特務，做得不錯。」特務 X 說道。同時，我們的組織懷疑傳訊信件被截取，相信你們已經知道接下來的任務是甚麼了.....



## 任務一

嫌疑人牌數量：7 子彈數量：10 使用卡牌：4 種花色



## 任務二

嫌疑人牌數量：8 子彈數量：11 使用卡牌：4 種花色



特別規則：

所有卡牌(即使它們當時是正面朝上放置)在棄掉時必須面朝下放入棄牌堆。

特務 X 把一張地圖交給你們。「我們收集到情報，敵方在第 13 港區的一個小倉庫中藏了武器。但我們仍未確認哪一個小倉庫。你們要按地圖搜查，並滙報哪一個才是真正的收藏地點，同時小心有敵方埋伏。」



## 任務三

嫌疑人牌數量：8 子彈數量：11 使用卡牌：4 種花色



特別規則：

拿取 1-8 號號碼板塊，從 1 號開始順序排好(1 號板塊須置頂)，特務在揪出嫌疑人時須同時拿取最頂的號碼板塊分配給該張牌，並於遊戲時順著這些號碼板塊的次序來逐一破解嫌疑人牌。

你們找到了藏械的小倉庫並將它包圍。  
特務 X 下令，你們要偷偷潛入並制服全部看守人。  
若要成功，你們必須全程保持安靜才好！



## 任務四

嫌疑人牌數量：8 子彈數量：9 使用卡牌：4 種花色



特別規則：

各特務在遊戲期間不可有任何交流。

你們出色地完成任務。審問部門正在“審問”看守人，特務 X 相信其中一個就是敵方的小頭目。但人數實在太多了，特務，去審問部門支援吧。務必要找出關鍵人物！



## 任務五

嫌疑人牌數量：9 子彈數量：12 使用卡牌：5 種花色



全部

組織從小頭目口中得問到了敵方儲存資料的秘密房間。但他似乎不知道整個密碼，只知道密碼是由幾個敵方組織重要人物代號組成。為了破解密碼，特務 X 指派你們進行調查。



## 任務六

嫌疑人牌數量：9 子彈數量：9 使用卡牌：4 種花色



特別規則：

根據在本項任務中使用的 4 種花色，拿取具有相同花色的 4 張特別牌放置在遊玩區中央，各特務都可使用這些特別牌執行「交換情報」行動。透過將特別牌縱向或橫向放置，就能給出有關嫌疑人牌花色的提示。

可惡！這是陷阱啊！那個秘密房間甚麼也沒有！不過這也是一個好機會。特務，你們留在這裡，隱藏行蹤，看看是哪一個叛徒正在引領敵方。祝好運！



## 任務七

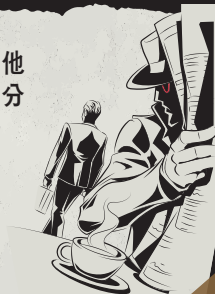
嫌疑人牌數量：6 子彈數量：7 使用卡牌：4 種花色



特別規則：

如果要執行「剷除叛徒」行動，在嫌疑人牌旁的縱向提示（即有關連）和橫向提示（即並無關連）的數量必須相同。每張嫌疑人牌至少要放置了 4 項提示才可被剷除。

你們終於知道滲透組織內部的人是誰。但今天，他們人太多了，逃出去都成問題。於是，你們決定分組行事，希望最少可以有一組人能夠逃出去。



## 任務八

嫌疑人牌數量：8 子彈數量：8 使用卡牌：4 種花色



特別規則：

每名特務只可對其左邊第一順位特務的嫌疑人牌執行「交換情報」行動。各特務在其左邊放置 1 枚指認板塊，以板塊的手指指向其左邊第一順位的嫌疑人牌以認清目標。

憑著高超的能力，你們不但全身而退，而且都成功抵達安全屋再次匯合。但等待你們的卻是另一個陷阱！當你們一踏入安全屋就立即被圍捕了！之後你們被關在一個房間內，由一名年輕人負責看守。他對你們的背叛半信半疑，看來你們有機會說服他，並告訴他誰才是真正的叛徒。



## 任務九

嫌疑人牌數量：9 子彈數量：12 使用卡牌：5種花色



全部

特別規則：

各特務的起始手牌數量為3張。在本項任務中，手牌上限亦是3張。

看守人被你們說服了，但另一個難題是如何從這裡逃出去。現在安排到安全屋的特務全都是陌生的面孔——他們到底是甚麼人呢？



## 任務十

嫌疑人牌數量：9 子彈數量：10 使用卡牌：5種花色



全部

特別規則：

各特務在遊戲期間不可有任何交流。

為何敵方會知道安全屋的位置？而且還知道我們會在那兒出現？難道我們之中也有叛徒！？想到這裡，你們都猜疑地偷瞄著身邊的同伴……



## 任務十一

嫌疑人牌數量：9 子彈數量：12 使用卡牌：4 種花色



特別規則：

每名特務只可剷除其右邊第一順位的嫌疑人。各特務在遊戲期間不可交換信息。各特務在其右邊放置 1 枚指認板塊，以板塊的手指指向其右邊第一順位的嫌疑人牌以認清目標。

看來你們的確是清白的，組織內必定還有其他叛徒！你們有必要回到總部尋找線索。不過總部已經被佔據了，看來需要潛入了，而那一個特務，必須是精英！



## 任務十二

嫌疑人牌數量：6 子彈數量：6 使用卡牌：5 種花色



全部

特別規則：

隨意指派 1 名特務，該特務會是在本項任務中唯一能夠剷除叛徒的人，而他 / 她不能執行「揪出嫌疑人」行動。



奇怪，總部內部沒有看守，這一點令你們感到不安。小心翼翼地來到資料室，檢查電子記錄，發現了好幾宗奇怪的資料導出。這內裡究竟有甚麼乾坤？



## 任務十三

嫌疑人牌數量：8 子彈數量：10 使用卡牌：5 種花色



全部

特別規則：

如果要執行「剷除叛徒」行動，在嫌疑人牌旁的縱向提示（即有關連）和橫向提示（即並無關連）的數量必須相同。每張嫌疑人牌至少要放置了 4 項提示才可被剷除。

把資料交叉對比後，並無法讓你鎖定一個目標，但總算收窄了範圍。而且，你知道了叛徒準備要和敵方老大交易。然而，地點及物品經過了加密，看來要找到關鍵人物才有可能破解了。你把可疑名單給了同伴，並打算逐個擊破。



## 任務十四

嫌疑人牌數量：9 子彈數量：11 使用卡牌：5 種花色



全部

特別規則：

拿取 1-9 號號碼板塊，從 1 號開始順序排好（1 號板塊須置頂），特務在揪出嫌疑人時須同時拿取最頂的號碼板塊分配給該張牌，並於遊戲時順著這些號碼板塊的次序來逐一破解嫌疑人牌。所有卡牌（即使它們當時是正面朝上放置）在棄掉時必須面朝下放入棄牌堆。

合眾人之力，名單上只剩下一個名字。即使你不願意相信，但那個名字竟然就是——X！交易地點就選在組織的總部，時間正是今晚。所以你們決定留在這裡伏擊，以得知敵方老大的真面目。



## 任務十五

嫌疑人牌數量：9 子彈數量：10 使用卡牌：5種花色



全部

特別規則：

將所有特別牌混入卡牌洗勻。如果在遊玩本任務期間有任何特別牌成為了嫌疑人牌，該特別牌就當作具有號碼1，而若打出的手牌與該特別牌(嫌疑人牌)具有相同的花色，就須要縱向放置在該嫌疑人牌旁邊。

如果說X令你們震驚，那麼敵方老大的真身更令人震驚！他竟然就是把你們從安全屋放出來的那個年輕看守人！正當你感到震驚時，X從衣袋拿出了槍，指住了你們藏身的方向：「出來吧，特務。」你們想到了裝作投誠。「特務，你們做的很好。來，現在說出你們所知的一切，或許我會饒你們一命。」最能騙過人的方法不是不告訴，而是告訴假事實。現在要如何蒙混過關？



## 任務十六

嫌疑人牌數量：9 子彈數量：10 使用卡牌：5種花色



全部

特別規則：

當你進行「揪出嫌疑人」行動，不要如常將總部牌庫的頂牌棄掉，反而要將該牌(不可給其他特務看到其內容)保留並面朝下放到自己前面，由現在起，你前面的嫌疑人牌花色會由那張蓋著的牌的花色代替。當叛徒被剷除，就將這2張牌混入總部牌庫洗勻。

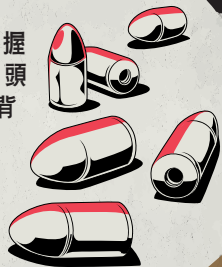
範例



新嫌疑人



「你們真的沒有說謊嗎？」X問道，而且把槍握得更緊了。當你堅稱句句屬實，X就在最後關頭朝天開了一槍，並說道：「好啊，現在你們都背叛組織了，不如都加入我們吧。」



## 任務十七

嫌疑人牌數量：9 子彈數量：9 使用卡牌：5種花色



全部

特別規則：

特務不可查看自己的手牌，而是將手牌面朝外(即牌背對著自己)的方式拿著它們，讓其他特務可以看到自己的手牌內容。進行「給予提示」和「交換情報」行動時，你要從另一名特務的手牌中選取一張來打出。如果是執行「交換情報」行動，執行行動的特務須要在打出該張被選取的卡牌後，從總部牌庫抽1張牌加入手牌。

當你們以為自己暫時取得信任而鬆一口氣時，一輛黑色轎車逐漸駛近並停泊在你們面前。X和看守人誠惶誠恐地圍了上去。之後你們聽到由變聲器發出的聲音：「他們知道太多了，不能留。」話音一落，你們就看到陰處突然竄出一班人，他們手中都拿著武器，準備對付你們。



## 任務十八

嫌疑人牌數量：9 子彈數量：9 使用卡牌：5種花色



全部

特別規則：

將8張嫌疑人牌放在桌上，然後再抽1張嫌疑人牌放在一旁。在每次剷除叛徒後，將獲得的獎勵卡牌都面朝上放在一旁。當原來的8張嫌疑人牌都已經破解，所有特務就將手牌面上放入棄牌堆，接著洗勻那8張經獎勵而來的卡牌，並由剷除第八名叛徒的那名特務開始逐一向每名特務派發一張，請盡量將牌平均分配給各特務。此外也要把原先放在一旁的那一張嫌疑人牌交給剷除第八名叛徒的那名特務。現在各特務就只可使用這八張牌來破解最後一張嫌疑人牌。特務在執行「交換情報」行動時不用抽取任何卡牌。

隨著敵方一個一個倒下，轎車上的人走了下車。你們看到了他的真面目——地位顯赫的政客Y。他手中拿著手槍，在這一時刻，你們感覺到只有一個方法可以安全離開這裡。



敵方頭目倒下。走近他，你們聽見他在喃喃自語：

「我們還有同伴，還沒有輸」

你們沒有想到滲透已經那麼嚴重。現在是時候清理所有的叛徒了。



## 任務十九

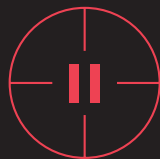
嫌疑人牌數量：9 子彈數量：9 使用卡牌：5種花色



全部

## 任務二十

嫌疑人牌數量：11 子彈數量：12 使用卡牌：5種花色



全部

### 特別規則：

將8張嫌疑人牌放在桌上，然後再抽1張嫌疑人牌放在一旁。在每次剷除叛徒後，相關特務在獲得獎勵卡牌時，還可選擇是否查看那張額外的嫌疑人牌。如果選擇查看，就要在查看完之後從棄牌堆或自己的手牌中拿取1張牌（在二人遊戲時則拿取2張）以執行「給予提示」行動。接著該特務必須強制退出本項任務，並將自己的手牌面朝上放入棄牌堆。當有人針對已退出的特務的嫌疑人牌打出卡牌，該名已退出的特務仍可藉由擺放那些卡牌（橫向或縱向）來提供提示。當本項任務只剩下一名特務，他/她就要立即對最後那張額外的嫌疑人牌執行剷除行動，而先前已退出的特務會確認這項「剷除叛徒」行動是否成功。只有當這個「剷除叛徒」行動成功，本項任務才算順利完成。



# 出版及發行

設計：John Kean & Liam Kean

開發：Kitty Wan

插畫：Man Tsun

美術：Ryan Chow

翻譯：Neptune, Kitty

主編：Neptune

校對：Neptune

[特別鳴謝：Taco Cheung, Keanu Hong, Kk Tang,  
Chang Yu-Cheng, Paul Chiang, 譚皓元, 黃聖銘]



栢龍玩具有限公司

Broadway Toys Limited

🌐 <http://www.broadwaygames.com.hk>

✉ [domestic@longshore.com.hk](mailto:domestic@longshore.com.hk)

☎ Tel: +852 23631998

©2023 版權屬栢龍玩具有限公司，保留一切權利。

大事不妙了！我們的組織有內奸！  
不將他們全數剷除，組織很快就會被這些叛徒瓦解！！！

## 遊戲配件



70 張卡牌  
(分為 5 種花色，各有  
號碼 2-15 的卡牌)



5 張特別牌  
(每種花色 1 張)



9 枚號碼板塊  
(由 1-9 號)



4 枚指認板塊



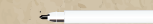
12 枚子彈板塊



5 件木製立牌架



5 張提示版圖 / 玩家協助板



1 支白板筆



1 把紙板手槍



1 件槍托架 (盒內襯)

## 遊戲目標




《滲透因子》是合作遊戲，分為不同的任務，每項任務都有各自的獲勝條件。各玩家所扮演的特務不是共同獲得勝利，就是一起輸掉。遊戲目標就是玩家須要找出所有內奸，以免所屬的特務組織被滲透進來的叛徒徹底瓦解。

整個遊戲由 20 項任務串連起來，因此建議玩家沿著故事脈絡從頭到尾遊玩。遊戲也包含 3 項簡短訓練任務，以便各玩家在正式遊戲前學習成為合作無間的特務團隊。

# 第一項訓練任務設置

3 人遊戲設置範例：



1. 每位特務拿取 1 件木製立牌架。
2. 將紅色 、黑色 、黃色  號碼 2-13 的卡牌抽出並面朝下洗勻，疊好形成牌庫。
3. 每位特務從牌庫抽取 5 張做為手牌（註：遊戲中，玩家的手牌上限是 7 張）。
4. 從牌庫抽出 2 張牌，將它們面朝下放置在遊玩區中央。它們就是身分尚待確認的嫌疑人！
5. 將剩餘的牌庫面朝下放置，做為「總部」。
6. 將槍托架（盒內襯）拿出並將紙板手槍放置在其上，然後放在方便各特務拿取的地方。
7. 在總部牌庫旁邊放置 5 枚子彈板塊。

每項任務的設置大致相同，大多會用上號碼 2-15 的卡牌。  
各任務在設置上的調整細節，已刊載於本遊戲說明書末尾的〈機密檔案〉中。

## 進行遊戲

除非另有指明，否則特務輪次會按照順時針方向進行。  
每位特務輪流在其一輪中執行一項行動，直至觸發遊戲結束的條件出現為止。

特務在其一輪中必須執行下列其中一項行動：

1. 揪出嫌疑人
2. 給予提示
3. 交換情報
4. 等待時機
5. 剷除叛徒

### 1. 揪出嫌疑人

在遊玩區中央抽 1 張嫌疑人牌，不可讓其他特務看到該牌內容，接著將該牌放在自己的木製立牌架上，使該牌內容只給你看得見。請記住，你的立牌架上永不會有多於 1 張嫌疑人牌！

然後棄掉總部牌庫頂牌，但切不可查看該牌內容。



在往後的輪次，其他特務就要推斷在你前面的嫌疑人牌的花色與號碼。

## 2. 給予提示

在自己的嫌疑人牌旁邊打出 1 張手牌，以便其他特務確認嫌疑人身分。  
打出的提示須**縱向**或**橫向**放置：

**縱向提示**—打出的手牌與嫌疑人牌有關連。

**橫向提示**—打出的手牌與嫌疑人牌並無關連。

「打出的手牌與嫌疑人牌有關連」所指的是：






它們的花色相同  
或  
它們的號碼相同  
或



如果打出的是特別牌，它只能給出花色相同的提示。

打出的手牌號碼是嫌疑人牌號碼的倍數或因數

範例：


嫌疑人牌的花色是 ，所以，擁有  花色的任何一張手牌都是與它有相同之處。另外， 3 也視作具有相同之處，因為 3 是 6 的因數，而  12 都一樣有相同之處，因為 12 是 6 的倍數。不過  4 就並無關連。

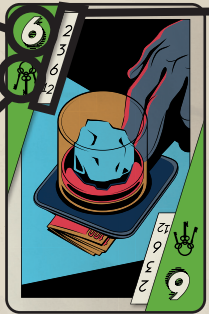
每張卡牌都已列出與其號碼相關的所有因數或倍數，以便特務參照。

### 圖例

所有號碼為 6 的牌



所有同  花色的牌



號碼是 6 的因數或倍數的所有卡牌



## 3. 交換情報

你可以打出 1 張手牌放在**另一名特務的嫌疑人牌**旁邊，接著該特務就要按照自己嫌疑人牌的花色和號碼，將你打出的手牌縱向或橫向放置來給予提示。  
之後你可以抽取總部牌庫的頂牌加進手牌。

## 4. 等待時機

透過棄掉總部牌庫最頂的那張牌（不可窺看其內容），特務可從牌庫抽取最多 3 張牌加進自己的手牌。

重要：手牌數量的上限為 7 張。



## 5. 剷除叛徒

當你認為能夠確定某一位特務的嫌疑人牌，就可以宣告進行猜測——棄掉總部牌庫旁的其中一枚子彈並拿起紙板手槍，將手槍指向你要猜測的嫌疑人牌，然後說出你所猜出的花色與號碼。該特務須說出猜測是否正確。

重要：只有當特務拿起手槍並指向某張嫌疑人牌，其說出的花色與號碼才可當為真正的猜測。在沒有取用手槍的情況下說出的任何花色與號碼，都只算作對於嫌疑人身分的非正式臆測。



將紙板手槍放回槍托架。

- 如果你猜對，做得好！你成功揪出一名內奸了！接著就將該被認出的嫌疑人牌混入總部牌庫洗勻，並將放在它旁邊的所有提示都**面朝上棄置**。做為獎勵，你可以從棄牌堆拿取 1 張牌加進手牌，即使是面朝下的牌都可以拿取。
- 如果你猜錯，真可惜，你浪費了一枚子彈，但真正的叛徒仍在執行覆滅特務組織的陰謀！被猜測的嫌疑人牌須留在原處維持保密。

## 提示版圖

提示版圖是協助工具，特務可以將它放在自己與其嫌疑人牌之間。每次有提示出現，就可使用白板筆劃去相關的花色和號碼，這樣做的話，你就不須單靠記憶來記住先前所作的推斷。除刪劃外，你不可在提示版圖上書寫。不過，單憑記憶來遊玩也是一項挑戰，因此玩家可以自由商量和決定是否使用提示版圖輔助遊玩。另一方面，玩家協助板則隨時都可使用。



## 溝通和公開信息

遊戲期間，各特務容許互相討論，但只限於已公開的信息。各特務不可透露自己手牌和嫌疑人牌的任何資訊，也不能給予模稜兩可的提示（例如「我的手牌中有能夠確定你那張嫌疑人牌的有用提示」。）

除非任務條件另有指明，否則特務可以隨時查看棄牌堆內的卡牌，但面朝下的牌則絕不可以查看。如果使用提示版圖，就可以記下出現過的卡牌，從而排除嫌疑人牌花色與號碼的可能性。

## 手牌上限

各特務的手牌數量上限是 7 張。

如果在一輪結束時，你的手牌數量多於 7 張，就須要隨意棄掉多出的手牌（以面朝上的方式棄置），令手牌總數減少至 7 張。

## 遊戲結束

當出現下列其中一種情況，遊戲就立即結束：

- 嫌疑人牌庫清空，且放在各特務前面的嫌疑人都給剷除。恭喜你！所有內奸都被一網打盡。
- 總部牌庫耗盡且各特務都已用光手牌，或可用的子彈數目少於未破解的嫌疑人牌數目，不論是何種情況，玩家都全數落敗！結果叛徒成功破壞特務組織總部，各特務都被迫踏上逃命的路途！

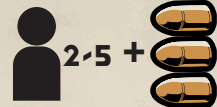
### 範例：

還有 4 張嫌疑人牌未破解，但可用子彈只剩餘 3 枚！因為剩餘的子彈不足夠對付尚未揪出的叛徒，所以特務一同輸掉。

## 更多訓練任務

在執行正式任務前，玩家還可多進行 2 項訓練任務來熟習遊戲。

## 訓練任務 #2

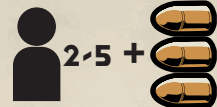


嫌疑人牌數量：  
與特務人數相同

子彈數量：  
特務數量 + 3

使用卡牌：  
3 種花色的  
2-15 號卡牌

## 訓練任務 #3



嫌疑人牌數量：  
與特務人數相同

子彈數量：  
特務數量 + 3

使用卡牌：  
4 種花色的  
2-15 號卡牌

### 特別規則：

在 15 分鐘內完成任務



CLASSIFIED  
**TOP SECRET**  
CLASSIFIED

CLASSIFIED  
**絕密**  
CLASSIFIED

**CONFIDENTIAL**

任務代號:

**滲透因子**  
INFILTRATORS

規則書

任務 0