



狂野西部

一款快節奏的遊戲，通過技巧精準彈射贏得獎勵，
適用於 2-5 名7歲及以上的玩家

進階者模式



遊戲配件

- 1個 圓環底座
- 1個 遊戲版圖 (狂野西部面)
- 5個 米寶
- 75個 木質圓片
(2塊 黑色石頭、
37枚 銀幣，
24枚 金幣，
12顆 紅寶石)
- 1個 強盜骰子
- 1個 袋子
- 20張 車票
- 10把 鏟子
- 5輛 礦車
- 1枚 警徽
- 1個 球



遊戲目標

收集2顆紅寶石購買牧場。
第一個購買牧場從而在狂野西部
擁有自己領土的玩家獲勝！



遊戲設置

將遊戲版圖狂野西部面朝上放入圓環底座中，盡量確保底座水平。將球放在圓環的牧場區域處。

1. 每個玩家獲得一個米寶、兩張車票、兩枚銀幣和一輛礦車。如果你想讓遊戲更具挑戰性：適當減少一些起始資源，例如不獲得礦車。
2. 將6枚銀幣、5枚金幣和1顆紅寶石放置到礦場旁邊的指定空間，並使這些資源按照以下順序從外到內依次放置到格子中：1銀/2銀/1金/1金+1銀/1金+2銀/2金/1紅寶石。
3. 將16枚銀幣、8枚金幣、1顆紅寶石和2塊石頭放入袋子中。
4. 將剩下的銀幣、金幣和紅寶石放在供應堆。
5. 將火車票、鏟子和礦車（如果有的話）放置在商店旁邊。
6. 將強盜骰子放在強盜區域旁邊。

開始遊戲

順時針方向進行遊戲。輪到你時，將球從環上的當前位置順時針彈開；球必須至少移動2個區域並停在圓環中，否則你的回合**無效**，輪到下一位玩家行動。如果球從圓環中掉出來，就把它放回彈出的區域。

如果你的回合**有效**，你將根據球停下的地方，執行版圖上對應區域的行動：

• 黃金：

你將獲得1枚金幣。



• 商店：

您可以購買1個指示物：

- 鏟子（1銀幣）
- 車票（1金幣）
- 礦車（1金幣）



每種指示物你都可以擁有多個。

• 捐贈碗：

你捐了一些錢，放在捐贈碗中最低的格中（1銀-2銀-1金）。如果你沒有足夠的錢捐款，或者所有的格子都有了捐款，教堂就會大發善心幫助你。你將獲得捐款碗中的所有錢！



• 錢袋：

有人掉了一袋錢！

每個人都獲得1枚銀幣。



• 礦場：

如果你擁有礦車，那麼你會獲得離礦場最近的格子中的錢（只要還有）。

如果不幸礦井已經空了，你什麼也得不到。



• 挖掘：

如果你擁有鏟子，你可以把手伸進袋子中，隨機抽取一個圖片並獲得。如果你從袋子裏抽取了一塊石頭，你必須把石頭放回袋子，並將鏟子放回商店。

你也可以選擇不把手伸進袋子中，

但是你也將一無所獲……



• 銀行 (Bank)：

你可以把任意數量的錢存入銀行。並放在與你的米寶顏色相匹配的區域中。如果你已經在銀行存有錢，你可以提取任何金額的錢，並從供應堆中獲得相同數量的錢作為利息。



• 酒吧：

如果你停在酒吧上，你可以決定賭錢。如果你選擇不這樣做，則什麼都不會發生，並繼續遊戲。如果你決定在酒吧裏賭錢，那麼每個玩家必須下註他們價值最高的一枚硬幣（最高為1顆紅寶石）或花錢跑路（向供應堆支付1枚金幣）。從你左手的玩家開始，按以下步驟進行：



- 任何沒有選擇花錢跑路的玩家都要輪流把球放在圓環中的酒吧處。然後，他們必須試著用適當的力度順時針方向輕擊球，使其盡量環繞一圈。
- 當球停下來時，用他們的米寶標記球停下的位置。

在所有玩家都輕擊球後，米寶離酒吧順時針最近的玩家贏得離酒吧最遠玩家的賭註。然後除了離酒吧最遠玩家以外的所有玩家收回他們的賭註。

如果任意排名出現平局，則平局的玩家會再次滾球比賽，直到解決他們的平局情況。



示例：橙色玩家想在酒吧裏玩賭錢遊戲。白色玩家謹慎行事，通過向供應堆支付1金幣來花錢跑路。綠色玩家和黃色玩家彈得很不錯，而藍色玩家彈過頭了。橙色玩家獲勝贏得了藍色玩家的賭註，因為藍色玩家離酒吧最遠（從酒吧開始逆時針測量）。



• 強盜：

投擲強盜骰子。根據骰子指示對另一位玩家進行搶奪：



搶奪1銀幣



搶奪1金幣



搶奪1把鏟子



搶奪1張車票



搶奪銀行中所有人的錢



即使對於強盜來說，偷取捐款也很過分！你必須按照捐款的常規規則進行行動（將錢放入碗中，或者獲得捐款）。



如果沒有玩家擁有顯示的物品，則強盜可以從商店或供應堆中進行搶奪。



• 牧場：

如果你有2顆紅寶石，
你可以用它們購買
牧場並立即獲勝！



執行完區域行動後，輪到下一個玩家行動。

請注意，在執行區域行動之前，您可以花費任意數量的車票。每使用一張車票，就將球順時針方向移動一個區域。用過的车票必須放回商店。

記得使用你的2張起始免費火車票，因為它們在比賽結束時將變得毫無價值。



3枚銀幣等於1枚金幣，3枚金幣等於1顆紅寶石，反之亦然。



你總是試著獲得更值錢的貨幣。所以只要可以，你就必須把錢換成更值錢的貨幣。例如：將3枚銀幣換成1枚金幣。

如果你需要支付價值較低的金額，那就從供應堆中找零。

重要提示：每位玩家最多只能擁有2顆紅寶石。
如果他們獲得了更多的錢，就把它放回供應堆。

如果球停在兩個區域中間，所有玩家應該舉手表決。如果玩家不能達成一致，警長有最後決定權。如果警長使用警徽決定了一次爭端，就將警徽順時針方向傳給下一位玩家。



遊戲結束

當有玩家以2顆紅寶石買下牧場後，
遊戲就結束了，該玩家將獲得遊戲勝利！



特別感謝出版社Hans-im Glück允許我們
在本遊戲中使用米寶形象
(Meeples)。



遊戲設計：Thomas Sing

插畫：Kinetic, Glen Viljoen

編輯：Jens Bischoff

美術設計：HUCH!, Michael Mutschler

翻譯：Gao

監修：Leon

美術：Machai



栢龍玩具有限公司
Broadway Toys Limited

🌐 <http://www.broadwaygames.com.hk>

✉ bw-hk@longshore.com.hk

☎ Tel: +852 23631998

© 2023, 2024 HUCH!
www.hutter-trade.com



© 2024 版權屬栢龍玩具有限公司，保留一切權利。