

人生二周目

What if...?

體驗嶄新人生道路!!

監修: Hong

翻譯: Soundless

美術: Machai

校對: Demi



假若我們全部都活在多重宇宙之中，在另一個世界的你，會過著怎麼樣不同的生活？

你能夠想像，你所熟悉的「日常」，會有多大的不同嗎？

《人生二周目》是一款人生模擬器，你將在其中為自己發現一條全新的人生道路。決定你想走那一條道路：是安穩的就業路線、充滿波瀾的創業路線，還是別樹一幟的探索路線？要組織家庭、養寵物，還要提防浣熊幫的侵襲？在這遊戲中，你可累積金錢與快樂，但在最後，獲勝終會是最幸福的玩家！

遊戲配件

1 1塊 遊戲版圖

170張 卡牌，包含：

2 20張 就業道路事件卡牌

3 20張 創業道路事件卡牌

4 20張 探索道路事件卡牌

5 30張 一般事件卡牌

6 8張 就業道路職業卡牌

7 8張 創業道路職業卡牌

8 8張 探索道路職業卡牌

9 12張 寵物卡牌

10 16張 孩子卡牌

11 10張 配偶卡牌

12 18張 住宅卡牌

13 3個 牌盒

14 3顆 骰子

15 6個 玩家指示物

16 6個 玩家棋子

17 1疊 角色面板

60張鈔票，包含：

18 25張 面值10的鈔票

19 20張 面值50的鈔票

20 15張 面值100的鈔票

21 起始玩家標記

22 遊戲說明書



遊戲目標

獲取50點幸福值 ♥，成為最幸福的玩家吧！

遊戲版圖

在遊戲開始前，讓我們細看一下遊戲版圖吧。
你將在這裡選擇與遵循你的人生道路。

1 幸福軌：這裡用來標記你獲得了多少幸福值。

2 版圖上有三條不同的道路：就業道路、創業道路以及探索道路。在開始時，你將會選擇其中一條道路，當然，你之後也可以在交會點中變更你的選擇。

a — 就業道路：在這條路上，你將有機會成為一名工程師或律師，並建立自己的職業生涯，與辦公室中的同事面對各種不同事件。

b — 創業道路：在這條路上，你將有機會自行創業，從各種困境中生存下來。

c — 探索道路：在這條路上，你將有機會選擇非同尋常的職業，並享受充滿冒險但缺少金錢的人生。

3 每條道路由三種不同顏色的區域組成：

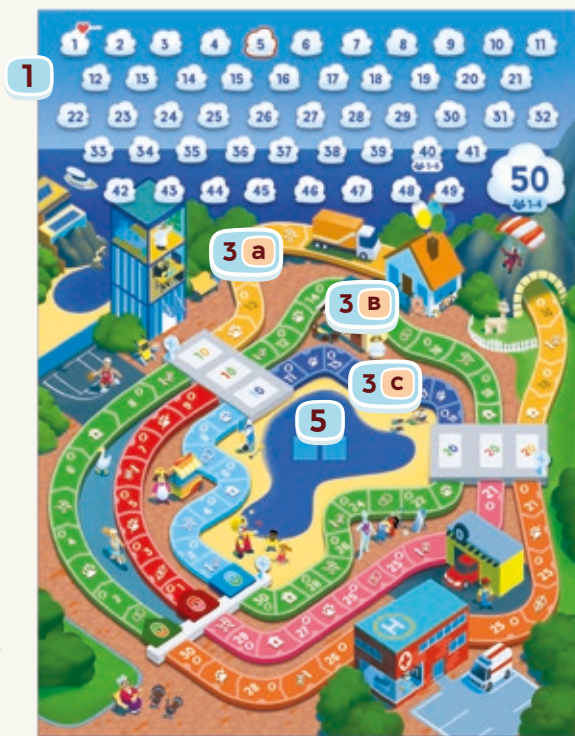
a 淺色（黃色、粉紅色和淺藍色）區域是成功且輕鬆的人生階段。在這階段中，玩家幾乎總是很幸運。

b 道路的較深（橙色、紅色和深藍色）區域是你人生中必須克服的一些艱難時期。在你進入這區域前，你可以變更你的道路，但隨後，你有很多事情都得從頭開始。

c 綠色區域是人生比較平穩的階段—你可以花更多時間陪伴朋友與家人。

4 行動格：每個格子各自有其功能。你可能會獲得或失去寵物、配偶、孩子或住宅。更多資訊請參照第5頁的行動格。

5 丟棄骰子的區域：使用骰子時，你將在遊戲版圖上移動。



遊戲設置

- 1 將遊戲版圖放在進行遊戲區域的中央。
- 2 依照顏色與種類將卡牌分為不同牌組。遊戲中總共有11種卡牌：
 - 三條道路各有20張雙面事件卡牌
 - 30張 一般事件卡牌
 - 8張 就業道路職業卡牌
 - 8張 創業道路職業卡牌
 - 8張 探索道路職業卡牌
 - 12張 寵物卡牌
 - 16張 孩子卡牌
 - 10張 配偶卡牌
 - 9張 住宅卡牌
- 3 將每個牌組各自洗混。把3副雙面卡牌放入相應顏色的牌盒中，並將其放在遊戲版圖旁邊。其餘牌組面朝下放在附近。
- 4 依照面額將鈔票分開，並將其分為三堆放在遊戲版圖旁邊。這就是銀行。任何時候你支付金錢時，把它們放到銀行；任何時候你獲得金錢時，從銀行拿取。
- 5 把3顆骰子放到遊戲版圖旁。
- 6 每位玩家拿取：
 - 從銀行拿取面額50的鈔票1張。
 - 撕下1頁角色面板——這是你的角色表。派發給每位玩家各一張，然後將剩餘的放回遊戲盒中，在遊戲中你不會用到剩下面板。
 - 相同顏色的指示物與棋子。把沒用到的顏色放回遊戲盒中。

- 7 把每位玩家指示物放在遊戲版圖幸福軌數值「5」的格子上。
- 8 隨機決定起始玩家。例如年紀最大的玩家——他們可能擁有最豐富的人生經歷！把起始玩家指示物給他。
- 9 起始玩家選擇他想走的道路，並將他的棋子放在其遊戲版圖指定道路的「0」格子上。（就業路線——橙色道路, 創業路線——紅色, 探索路線——藍色）。該玩家從指定道路的職業牌組中拿取最上面的卡牌，並將其面朝上放在自己面前。這就是他在遊戲中的第一份工作！
- 10 其餘玩家依照順時針順序，分別放置他們的棋子，但他們不能選擇其他玩家已選擇的道路。例外是第四位玩家，他可以從三條道路中任意選擇。
- 11 在各自的角色表上，玩家可以畫自畫像與寫上他們的名字（也可以畫上其他人並寫上不同名字——這是你全新的人生！）然後，所有玩家把角色表翻至成就面朝上（更多資訊請參考第7頁）。在遊戲中，你可以為你的配偶、孩子與寵物命名並寫在你的角色表上。此外，你也可以選擇將他們畫掉。我們不厭其煩再說一遍，這是你的人生，由你決定如何面對它！

遊戲流程

本遊戲被分為多個輪次，每個輪次中每位玩家均執行有兩個回合。

在每個輪次開始時，持有起始玩家指示物的玩家投擲全部3顆骰子。該玩家選擇其中1顆放到遊戲版圖的丟棄區域，其餘的放到遊戲版圖旁邊。這些骰子所有玩家皆可使用。

然後由起始玩家開始，依照順時針順序進行：

- 1 選擇1顆可用骰子，但不要從遊戲版圖上拿走，因為所有**可以選擇使用相同骰子（但不是必須）**。
- 2 依照所選骰值結果，玩家們移動其在遊戲版圖上的棋子相同步數。
- 3 執行玩家棋子停下格子的行動（更多資訊請參照第5頁的「行動格」）。**你只能移動所選骰值的步數。**

在每位玩家都進行過一個回合後，起始玩家從2顆骰子中選擇1顆移到丟棄區域。接著，玩家分別依照最後剩下的骰值，將其棋子移動對應步數，並執行格子上的對應行動。

然後，起始玩家把起始玩家指示物傳給順時針順序的下一位玩家。新的起始玩家取回所有骰子。

這就是一個輪次的結束。確認你面前所有 **C** 的卡牌。每個輪次結束時，你會獲得或花費的幸福與金錢都會顯示在此圖示旁邊。

繼續開始之後輪次。

請注意，遊戲版圖視為沒有盡頭，遊戲不會在一位玩家經過格子「0」時結束。

行動格

+ **交會點**：你可以決定是否要變更你目前的道路。若你是最高幸福的玩家，則不能更換道路。若多位玩家皆為最高幸福時，則這些玩家**都不能**變更道路。

要更換道路時，請將你的棋子移至你選擇的新道路（你無須花費任何棋子步數來執行此行動）。然後丟棄你目前的職業卡牌，並從新道路的職業牌組中拿取最上面的職業卡牌放到你的面前。**立即獲得1點幸福點數**。若你經過交會點卻沒有停在上面，則你不能更換道路。

🐾 寵物：從寵物牌組拿取最上面的1張卡牌。若你擁有足夠的金錢，你可以藉由支付金錢到銀行來購買該卡牌。若你沒有足夠金錢，將該卡牌放回牌組並重新洗勻。



⚡ 提示你該支付多少金錢到銀行來獲得該寵物。**C** 則提示該寵物在每輪次結束時會帶給其主人多少幸福值。

請注意，你只有在購買寵物時才需要支付金錢，但會在你擁有牠的每輪次結束時帶給你幸福值。

你可以同時擁有多隻寵物。

🐾 寵物死亡：從你的寵物已離世！將你的寵物牌放回牌組並重新洗勻。若你擁有多隻寵物，你可以選擇要歸還哪一隻。若你沒有寵物卡牌，則無事發生。

👶 孩子出生：從孩子牌組拿取最上面的1張卡牌。恭喜，你現在有孩子了！

C 提示你每個輪次結束時必須支付多少金錢給銀行做為子女扶養費，以及帶給你的幸福值。

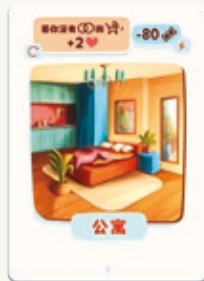
若你不想或無法支付子女扶養費，你會失去指定數值的幸福值。同樣地，你也可以擁有多名孩子。



💍 配偶：從配偶牌組拿取最上面的1張卡牌。恭喜，你現在結婚了！在這時候，你可以支付最多100 **💰** 到銀行，以應付婚禮的支出。你只要每支付10 **💰**，就可獲1點幸福值（最多10點幸福值）。越豪華的婚禮，能帶給你的幸福越多！

每張配偶卡牌會顯示在每個輪次結束時，根據你目前的道路會獲得或失去的幸福值。若你停在 **💍** 格子上時已有配偶，則是慶祝結婚周年紀念的時候了！你可以再次花費最多100 **💰** 並且每花費10 **💰** 就獲得1幸福值（最多10點幸福值）。不要從配偶牌組拿取新的卡牌。

💍 婚姻危機：從丟棄區域拿取1顆骰子並投擲它。若你擲出 **🔴** 或 **🔴**，你與配偶就會因為未能克服危機而分手。將該卡牌放回配偶牌組並重新洗勻。若你擲出了其他的數值，則你成功克服了危機因此沒事發生。在投擲後，將該骰放回丟棄區域。若你沒有配偶，則無事發生。



住宅：從住宅牌組拿取最上面的1張卡牌。⚡ 提示你需要支付多少金錢到銀行來獲得此住宅。若你持有足夠金錢，你可以購買它並放在你面前。若你沒有足夠金錢，將其放回牌組並重新洗勻。

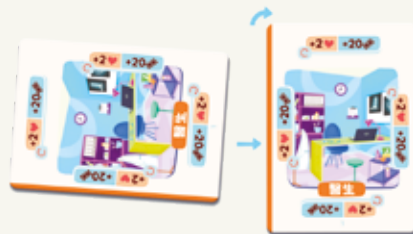
⌚ 提示你該住宅在輪次結束時，若符合條件會帶給你多少幸福值。若未符合條件，則無事發生。你可以擁有多間住宅。

↑ 升遷：將你的職業卡牌逆時針旋轉90度 (如同下圖所示)。



你的職業卡牌顯示你在每輪次結束時會獲得或失去的幸福值與金錢。在得到升遷時，你會改變其數值。升遷的那輪次結束時，你就會得到更新過的收入。若你的職業卡牌已經是有顏色的那一邊朝上時，則無事發生——因為你已達到你的職業巔峰了。

↓ 降職：將你的職業卡牌順時針旋轉90度。若你已經將你的職業卡牌轉回起始方向，你可以選擇：繼續保留你目前的職業 (那代表無事發生)，或丟棄你目前的職業卡牌並拿取1張同道路的新職業卡牌。



事件卡牌：從與你目前所在道路顏色相符的牌盒抽取1張事件卡牌。注意這些卡牌是雙面的。事件卡牌的每面都對應道路上的某一區域。供綠色區域使用的一般事件卡牌放在遊戲版圖旁邊，不會在牌盒中。

- 若你不在綠色區域的道路上，從你道路對應的牌盒拿取最上面的1張卡牌。閱讀該卡牌對應你道路顏色的那面並計算其效果。
- 若你在道路的綠色區域，從一般事件牌組拿取最上面的1張卡牌。

你不能拒絕抽取並打出1張事件卡牌。

在結算效果後，將該卡牌放到對應的牌盒或牌組旁邊的棄牌堆。若效果無法使用，則丟棄該牌並無視效果。若牌組或牌盒沒有卡牌了，將棄牌堆重新洗勻以形成新牌庫。

讓我們更近一點看看事件卡牌：

舉個例子，若你在創業道路上，你要從創業家牌盒拿取1張卡牌。看一下遊戲版圖確定你在道路的哪區域 (紅色或粉紅色)，然後結算對應面的卡牌效果。

這部分顯示你必須獲得/花費多少金錢或幸福值。若你的金錢或幸福值比你需要支付的少，你必須將目前擁有的全部花費，其後不結算該牌的其他任何效果。

一個或多個圖示可能在事件卡牌上。它們會對應你角色表上的圖示，並且你要將把它們填入格子 (詳細參考第7頁)。這些是你在遊戲中可獲得的成就。





有些卡牌上有骰面圖示。這卡牌表示效果只在你擲骰結果為 $\bullet$ 、 $\bullet$ 或 $\bullet$ 時生效。為此，從丟棄區域拿取1顆骰子並投擲。在擲骰後，將其放回丟棄區域。

部分一般事件卡牌有圖示表示其特殊前置需求：你必須有配偶、寵物或是孩子。



若未符合條件，則無事發生。



若效果說明有包含一位「朋友」，選擇任意一位其他玩家，然後對你們兩人同時結算該卡牌效果。

例如，在結算這張卡牌效果時，你們兩位都須支付10 $\diamond$ 以獲得2 $\heartsuit$ 。玩家須持有足夠金錢才可結算此效果。因此，你可能在某些情況成為唯一或無法結算效果的那位玩家。

角色表

運氣好偶					+20 $\diamond$
五千錢財一身					+3 $\heartsuit$
屋簷利得角粉					+50 $\diamond$
最幸福事					+3 $\heartsuit$
深淵鬥士					+100 $\diamond$

你能在一些事件卡牌上找到這些圖示： $\clubsuit$ 、 $\heartsuit$ 、 $\spadesuit$ 、 $\diamondsuit$ 、 $\heartsuit$ 。若卡牌上只有一個圖示，將它填入你的角色表之中。若有多個圖示，則選擇其中一個並將它填入你的角色表之中。若你填滿了一個橫排，你立即獲得在你角色表最右邊格子上顯示的單次獎勵。

例如你填入了在 $\heartsuit$ 旁邊的3個空格後，你會立即獲得3 $\heartsuit$ 。

若有任何情況導致你**無法結算**卡牌效果（擲骰結果不符需求、不符合前置需求、金錢不足等等），你也不**可以將該圖示填入**你的角色表。

遊戲結束與贏家

遊戲會在玩家達到50點幸福值時立即結束——遊戲會在該回合立即結束，無論剩餘玩家是否已進行過其回合。

達到50點幸福值的玩家從遊戲中勝出！

進階模式

挑戰模式

如果你想對你的人生軌跡有更大的影響力，請嘗試**挑戰模式**。它對遊戲玩法進行了一些簡單但重要的更改：

當在一個 $\heartsuit$ 、 $\spadesuit$ 、 $\clubsuit$ 、 $\diamondsuit$ 或格子上完成你的回合時，從對應牌組上拿取最上面的2張卡牌並選擇其中1張。在遊戲開始與更換職業時，也是從對應的職業牌組拿取2張卡牌並使用其中1張。

當你在 $\heartsuit$ 格子上完成回合時，你可以選擇棄掉你的配偶卡牌而不需要擲骰。在這情況下，下一次你停在一格配偶格子時，你就可以獲得一名新配偶。

5-6人 模式

遊戲設置更變

1 加入5-6人用的9張住宅牌。



5-6

2 玩家在選擇道路時，改為只要該道路未滿2人，就可選擇該條道路並放置其代表顏色的棋子。

遊戲結束條件更變

遊戲改為在有玩家達到40點幸福值時立即結束。



☎ Tel: +852 23631998

© 2024 版權屬栢龍玩具有限公司,保留一切權利。