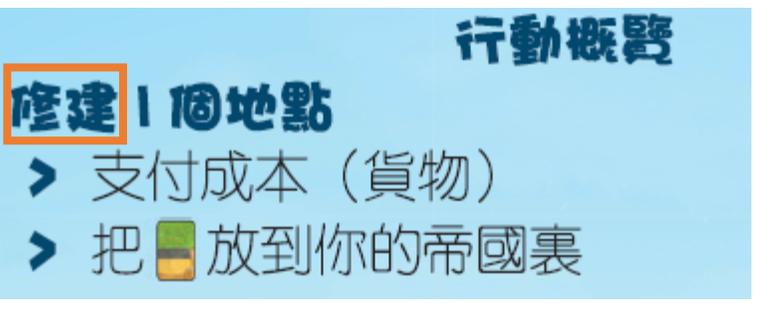
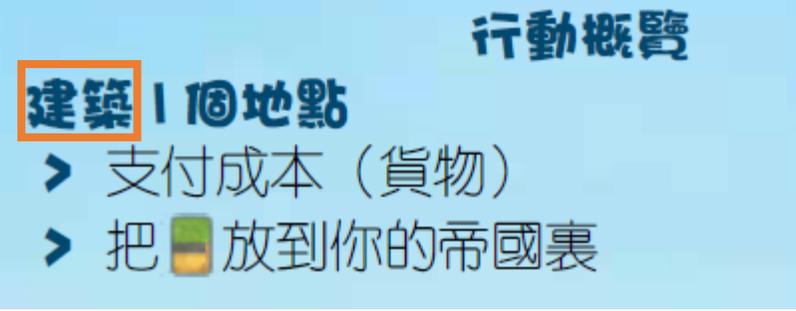


《帝國拓荒者：北方帝國》勘誤

1) 玩家輔助牌——行動概覽

以下「修建 1 個地點」應修正為「**建築** 1 個地點」

修正前	修正後
 <p>行動概覽</p> <p>修建 1 個地點</p> <ul style="list-style-type: none">> 支付成本 (貨物)> 把 🏠 放到你的帝國裏	 <p>行動概覽</p> <p>建築 1 個地點</p> <ul style="list-style-type: none">> 支付成本 (貨物)> 把 🏠 放到你的帝國裏

2) 單人遊戲規則——海盜巢穴：規則改動

以下「修建手牌的近鄰與遠方島嶼」應修正為「**建築**手牌的近鄰與遠方島嶼」

修正前	修正後
<p>規則改動</p> <ul style="list-style-type: none">➤ 新效果——守衛巢穴：要為帝國中田地和島嶼以外的每張地點牌花費1個 ，否則棄掉該地點。➤ 你可以修建手牌的近鄰與遠方島嶼，每張的成本皆視作1個 。➤ 掠奪島嶼後，不要棄掉那張島嶼牌，改為把它加進你的部落牌牌庫中並重新面朝下洗勻疊好。	<p>規則改動</p> <ul style="list-style-type: none">➤ 新效果——守衛巢穴：要為帝國中田地和島嶼以外的每張地點牌花費1個 ，否則棄掉該地點。➤ 你可以建築手牌的近鄰與遠方島嶼，每張的成本皆視作1個 。➤ 掠奪島嶼後，不要棄掉那張島嶼牌，改為把它加進你的部落牌牌庫中並重新面朝下洗勻疊好。

3) 說明書——遊戲結束

最終計分時，額外得分新增「每剩下 1 枚斧頭便獲得 1 分。」

修正前	修正後
<p>最終計分時，每位玩家計算自己的額外得分：</p> <ul style="list-style-type: none">> 自己帝國中每有 1 塊地 (包括起始地、地地升級、被证明的島嶼) 便獲得 1 分。> 每剩下 2 顆資源 (不計算指派到卡牌上的資源) 便獲得 1 分。> 每剩下 1 枚金幣 (不計算指派到卡牌上的金幣) 便獲得 1 分。 <p>最高分的玩家勝出遊戲。</p>	<p>最終計分時，每位玩家計算自己的額外得分：</p> <ul style="list-style-type: none">> 自己帝國中每有 1 塊地 (包括起始地、地地升級、被证明的島嶼) 便獲得 1 分。> 每剩下 2 顆資源 (不計算指派到卡牌上的資源) 便獲得 1 分。> 每剩下 1 枚金幣 (不計算指派到卡牌上的金幣) 便獲得 1 分。> 每剩下 1 枚斧頭 便獲得 1 分。 <p>最高分的玩家勝出遊戲。</p>

4) 說明書——使用部落行動棋子

以下「之後在該輪任何時候」應修正為「**作為一個行動**」

修正前	修正後
<p>如要執行行動板塊，玩家必須把自己1顆行動棋子以未耗用那面朝上，放到所選的行動板塊上。</p> <p>之後在該輪任何時候， 玩家可花費1顆🍎，</p> <p>把自己1顆未耗用的行動棋子移動到相鄰的行動板塊，發動該行動，並把該棋子翻到已耗用那面。</p> <p>這代表一輪中1顆行動棋子可使用兩次。</p>	<p>如要執行行動板塊，玩家必須把自己1顆行動棋子以未耗用那面朝上，放到所選的行動板塊上。</p> <p>作為一個行動， 玩家可花費1顆🍎，</p> <p>把自己1顆未耗用的行動棋子移動到相鄰的行動板塊，發動該行動，並把該棋子翻到已耗用那面。</p> <p>這代表一輪中1顆行動棋子可使用兩次。</p>