

百變方塊—家庭版 KATAMINO FAMILY

遊戲說明書

遊戲配件介紹

遊戲規則

積木拼圖小挑戰

疊疊高平衡遊戲

構築3D立方體

混合挑戰

《百變方塊》經典玩法

遊戲收納

第2頁

第3至5頁

第6至7頁

第8頁

第9至11頁

第12至14頁

第15頁

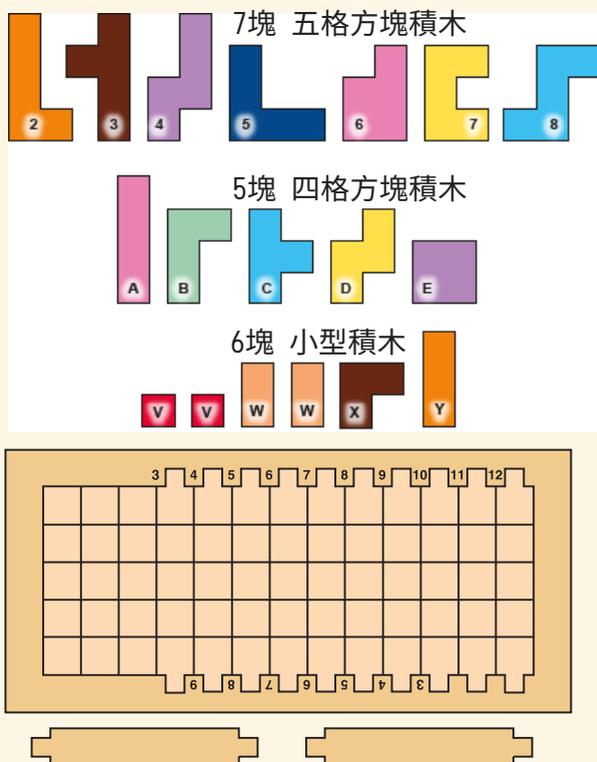
封底

翻譯：Mikan
主編：Nep.L.
美術：周顥峰
校對：呂伊恩

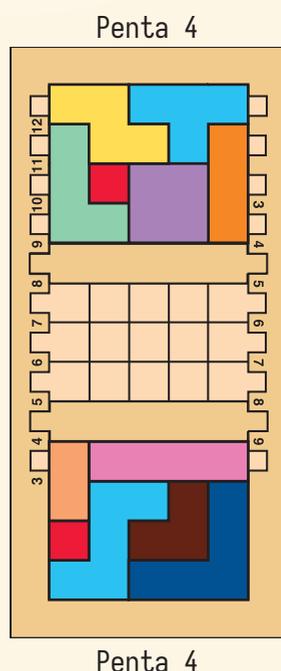


遊戲配件介紹

A)

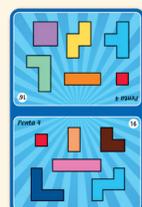


B)



C)

玩家一



玩家二

7塊 五格方塊積木、5塊 四格方塊積木、6塊 小型積木、1塊 遊戲版圖、2件 滑尺積木、27張 雙面積木卡、9張 雙面雙色積木卡、4張 雙面的立方體挑戰卡

A) 積木

遊戲包含18塊積木。顧名思義，「五格方塊積木」（共7塊）可覆蓋遊戲版圖上五個方格，「四格方塊積木」（共5塊）可覆蓋四個方格，而小型積木（共6塊）則按其形狀，可覆蓋一至三個方格不等。積木可以旋轉至任意角度放置，但在使用遊戲版圖或組合平面圖形的情況，積木必須平放在規定的網格範圍內。

B) PENTA

在遊戲中，術語「PENTA」表示一組積木完全覆蓋了由滑尺積木在遊戲版圖上所限定的範圍。如果滑尺積木移動到更高的數字，那麼積木須要覆蓋的範圍也會相應擴大（見第3頁左下方的Penta 3至6範例）。

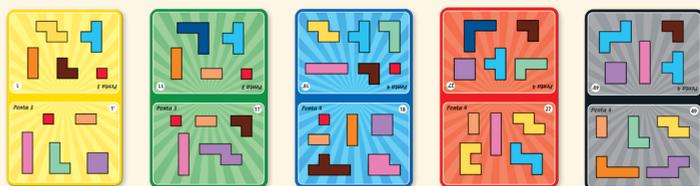
C) 積木卡 (Penta 3 和 Penta 4)

積木卡用於雙人對賽，它們規定了各玩家須使用哪些積木來完成第一輪對賽的Penta。積木卡分為兩部份，各玩家須按照正面朝著自己的那部份來拿取所需的積木。

一局遊戲（共有三輪對賽）會用上一張積木卡。但「新手」等級的遊戲規則是例外，因為一張「新手」積木卡涉及四輪對賽。

難度等級：

- 新手：以黃色表示，共3張
- 初級：以綠色表示，共4張
- 中級：以藍色表示，共6張
- 困難：以紅色表示，共6張
- 專家：以黑色表示，共8張



另外，9張雙色積木卡適合親子玩樂，

令實力有差別的兒童與家長都可在《百變方塊》中一決高下（見第4頁〈親子同樂〉部份）。

至於帶有格子邊框的卡牌則用於構築3D立方體挑戰（見第4和第5頁相關部份）。

遊戲規則

遊戲目標

搶先完成Penta來得分。

遊戲設置

- 兩位玩家面對面坐下，將遊戲版圖放在他們前面，令遊戲版圖的兩條短邊分別正對著玩家。
- 將18塊積木放在遊戲版圖旁邊。
- 兩位玩家共同決定本局遊戲的難度等級（**新手**、**初級**、**中級**、**困難**、**專家**）。
- 決定好之後，從選定的難度等級的積木卡中隨機拿取一張，然後放到兩位玩家之間（卡牌以哪一面朝上都可以）。各玩家查看該積木卡靠近自己的那半邊，上面所顯示的就是他們在第一輪對賽中須要使用的積木。
- 玩家將自己的滑尺積木放到遊戲版圖上靠近自己的一側。
如果使用的積木卡為**黃色**或**綠色**，將滑尺積木放到數字3和4之間；
如果積木卡為**藍色**、**紅色**或**黑色**，將滑尺積木放到數字4和5之間。

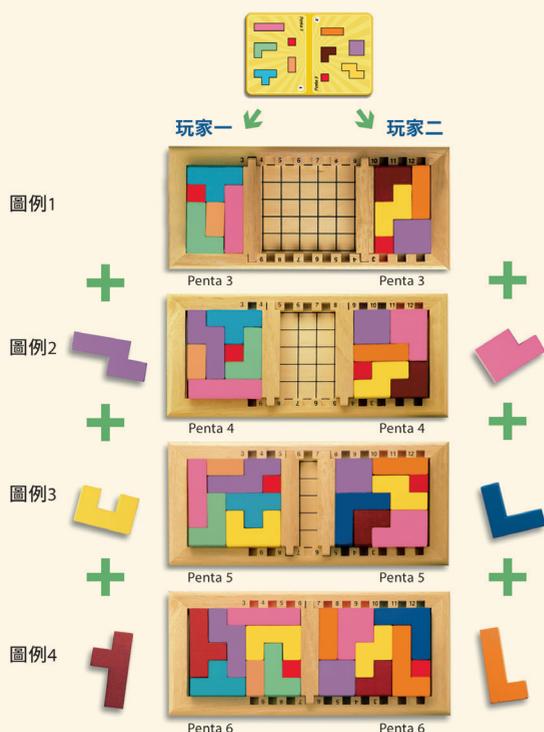
進行遊戲

（以遊玩「新手」等級為例）

- 1) 兩位玩家共同決定遊戲開始的信號。
開始信號發出後，雙方就要搶先完成自己的Penta（使用規定的積木完全覆蓋指定範圍）。首先完成的玩家就勝出第一輪對賽（見圖例1），並獲得1分。
- 2) 落敗的玩家從雙方都沒有拿取的積木中，選擇1塊五格方塊積木交給對方。
然後，勝方亦選擇1塊未曾使用的五格方塊積木交給對方。
- 3) 兩位玩家將各自的滑尺積木往對方的方向移動一格，以進入下一輪對賽。
- 4) 開始信號發出後，玩家就要使用第一輪對賽所用之積木和對方剛給予的額外一塊積木來完成新一輪的Penta。在第二輪獲勝的玩家得1分（見圖例2）。
- 5) 玩家按照上述步驟（從對方處獲得額外一塊五格方塊積木，移動自己的滑尺積木，開始新的一輪），完成第三輪對賽（見圖例3）。之後亦按照上述步驟，進入最後一輪（Penta 6）。
- 6) 在最後一輪，遊戲版圖上只須留下一件滑尺積木放在數字6和7之間（見圖例4）。
玩家如常搶先完成Penta，勝方會得1分。

遊戲結束

得分較高的玩家贏得本局遊戲的勝利。如果平手，兩位玩家就把最後一輪時交給對方的那一塊積木互換，然後再額外進行一輪對賽。



二人遊戲變體玩法

親子同樂

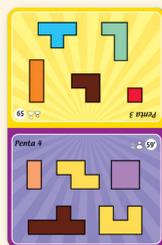
使用9張黃/紫雙色積木卡

當進行親子遊戲，請使用這種積木卡，以平衡兒童與家長之間的實力差距。

· 兒童使用卡牌上黃色半邊所顯示的積木，並將滑尺積木放在遊戲版圖上數字3和4之間。進行第一輪時，兒童須要完成Penta 3。

· 家長則使用卡牌上紫色半邊所顯示的積木，並將滑尺積木放在遊戲版圖上數字4和5之間。進行第一輪時，家長須要完成Penta 4。

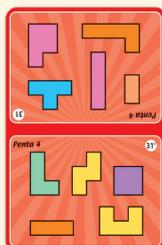
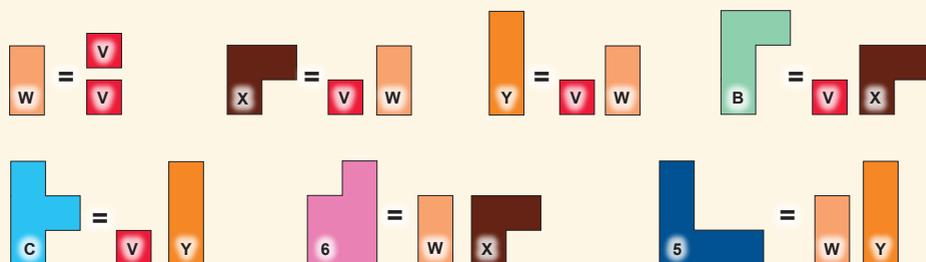
每局遊戲總共會進行三輪對賽。



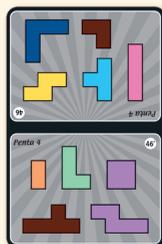
讓賽

使用紅色和黑色積木卡

開始第一輪對賽前，若有一方玩家須要降低遊戲難度，請將自己手上的其中一塊積木與桌面上未被拿取的兩塊積木互換。須要留意的是，被換走的那一塊積木與換回來的兩塊積木，在覆蓋的格子數量上必須完全一樣。下面列舉一些例子。



每局遊戲總共會進行三輪對賽（從Penta 4到Penta 6）。



搶先築起3D立方體

使用帶有黑白格子邊框的綠色挑戰卡A和A'

範例：按照卡牌上的順序進行對賽（在第一輪，玩家以序號1和1'對賽）。

1) 根據指示，在第一輪，一位玩家需要3塊五格方塊積木和2塊四格方塊積木，而對方則需要3塊五格方塊積木和3塊四格方塊積木。其中一位玩家先選1塊五格方塊積木交給對方，然後到對方玩家也這樣做，接著交替進行。當雙方都有3塊五格方塊積木，就開始替對方選擇四格方塊積木，直到雙方都獲得各自需要的積木為止。

註：在積木卡上，五格方塊積木簡稱為「大積木」，四格方塊積木則簡稱為「中積木」。

2) 之後，玩家依照其1或1'的指示，拿取最後所需的小型積木。

3) 開始信號發出後，對賽就開始。

首先完成這2x3x5方塊的3D立方體的玩家就勝出第一輪對賽（它是一個由30個方塊所組成的長方體喔）。



繼續餘下的兩輪對賽以完成整局遊戲。勝出兩輪的玩家就是贏家。

單人遊戲變體玩法

單人挑戰

使用帶有黑與粉紅格子邊框的白色挑戰卡

每張卡的一面上顯示有六項單人挑戰，
每項都是包含平面和3D立體構築的混合挑戰。

- 1) 選擇1張卡以及其上面的一個挑戰編號，拿取該挑戰編號所示的積木，接著構築一個3x3x3的3D立方體（由27個方塊組成）。
- 2) 完成後，拿取遊戲版圖，並將滑尺積木放在數字6和7之間。然後將1塊小型積木  或  加進你剛才使用的那一組積木中。現在使用這一組積木，在遊戲版圖上完成Penta 6。
- 3) 完成後，將滑尺積木移到數字7和8之間，令規限的範圍擴大。接著加進一塊未曾使用的五格方塊積木，以完成Penta 7。
- 4) 按照同樣的方式，繼續完成Penta 8至Penta 10。
如果你要降低難度，可以將1塊四格方塊積木換成  和 ，
或者將1塊五格方塊積木換成  和 ，或換成  和 。



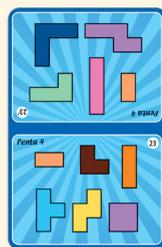
3D立方體挑戰

使用帶有黑白格子邊框的淺褐色挑戰卡

選擇1張卡以及其上面的一個挑戰編號，拿取該挑戰編號所示的積木，
接著按照卡牌左上角所示的長寬高規格來構築3D立方體。

使用藍色、紅色、黑色的Penta 4積木卡

選取一張Penta 4積木卡並選擇該卡的其中一面，
然後隨意決定要使用哪半邊卡面上顯示的積木，
拿取這些積木後須再加入3塊五格方塊積木和1塊小型積木 ，
以構築3x3x4的3D立方體（由36個方塊組成）。



PENTA挑戰

遊玩經典的《百變方塊》：見第15頁。

構築3D立方體

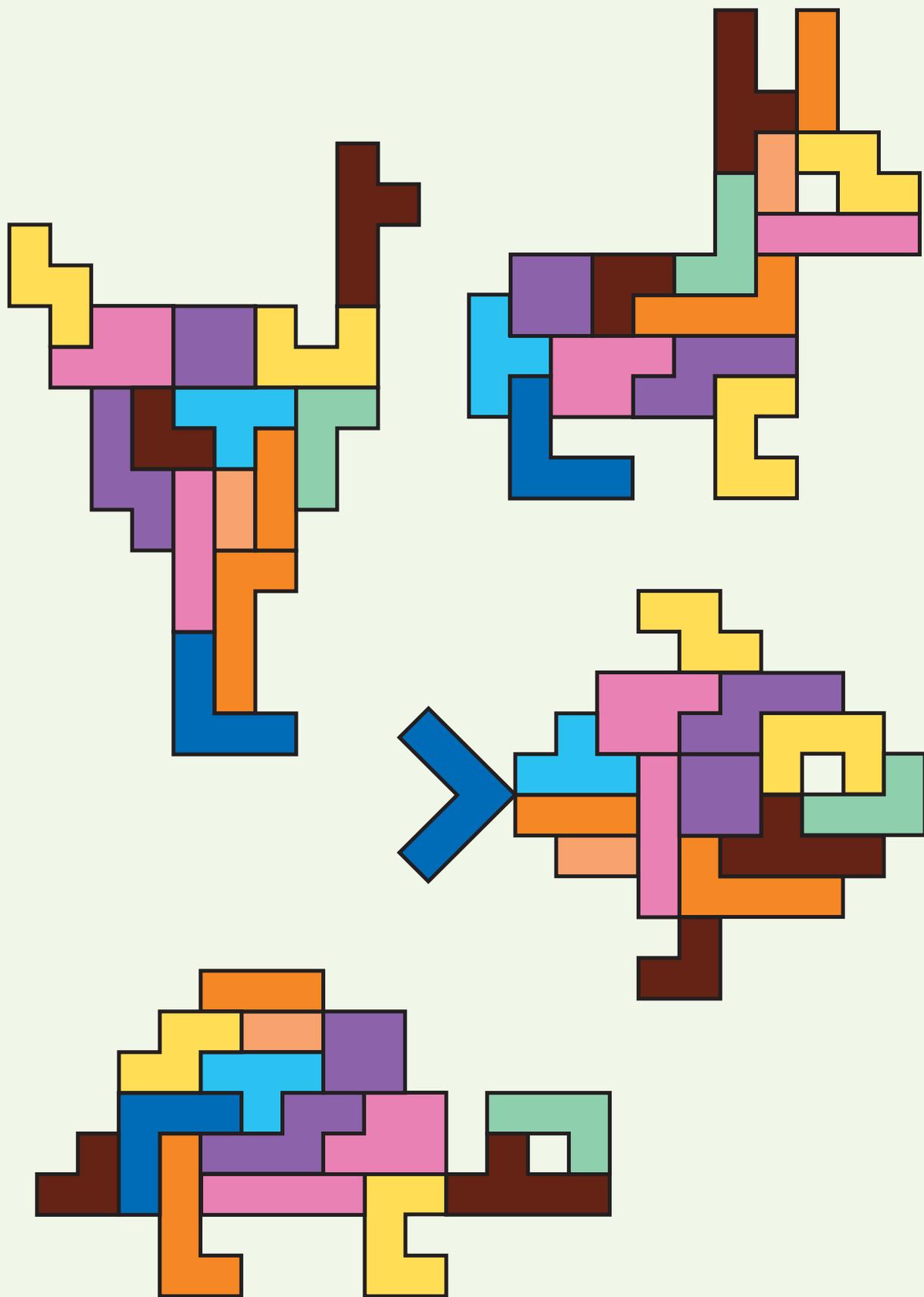
遊戲說明書第9至11頁列舉了多款3D立體構築和立方體，
玩家可以單獨或與其他玩家一同挑戰它們，甚至發揮創意創造新的3D立體構築。

適合幼齡兒童的玩法

- 《百變方塊-家庭版》是一款訓練邏輯和靈巧能力的遊戲，
可以用來向幼齡兒童教授幾何學，培養他們的精細操作能力和想象力：
- **積木拼圖**：向幼童展示遊戲說明書中包含的積木圖示，讓他們使用積木拼出對應的圖案或形狀。你也可以自創新的拼圖！（見第6至7頁）。
 - **疊疊高平衡遊戲**：每位玩家依次將一塊積木放到頂部，在保持平衡的同時搭建積木。目標是不要讓積木塔倒塌喔（見第8頁）。

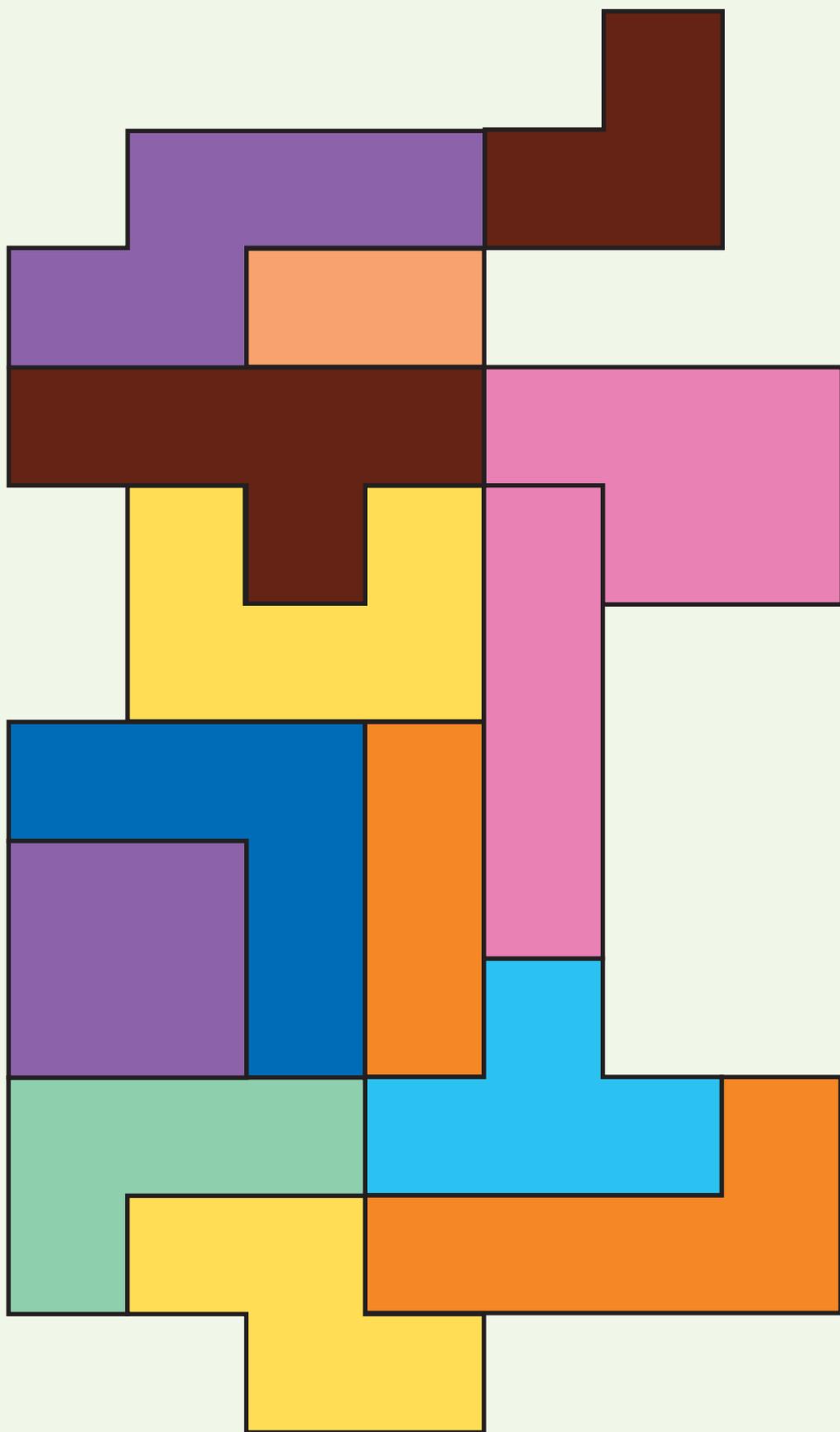
積木拼圖小挑戰 (適合3歲或以上幼童遊玩)

讓幼童使用積木擺出以下的平面圖案。家長和子女還可嘗試一起創造新的拼圖！



積木拼圖小挑戰 (適合3歲或以上幼童遊玩)

加入藍色的五格方塊積木 , 並調整部分積木, 以創造出其他動物的形狀。

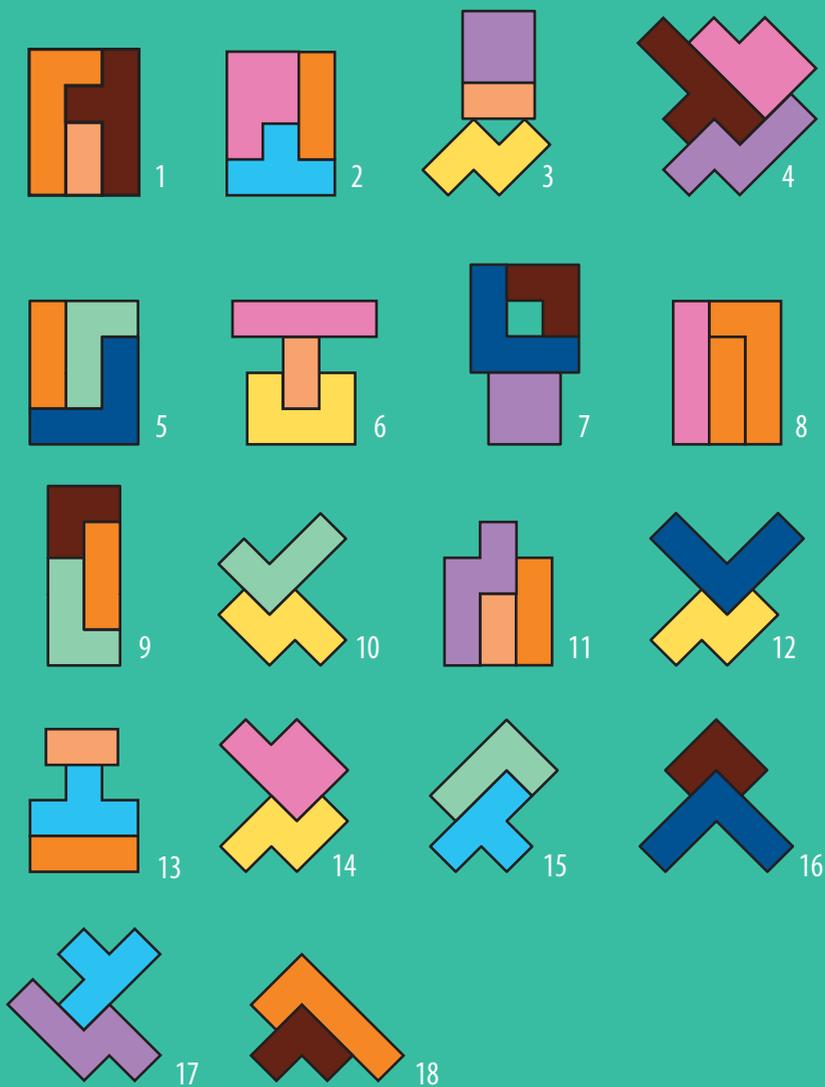
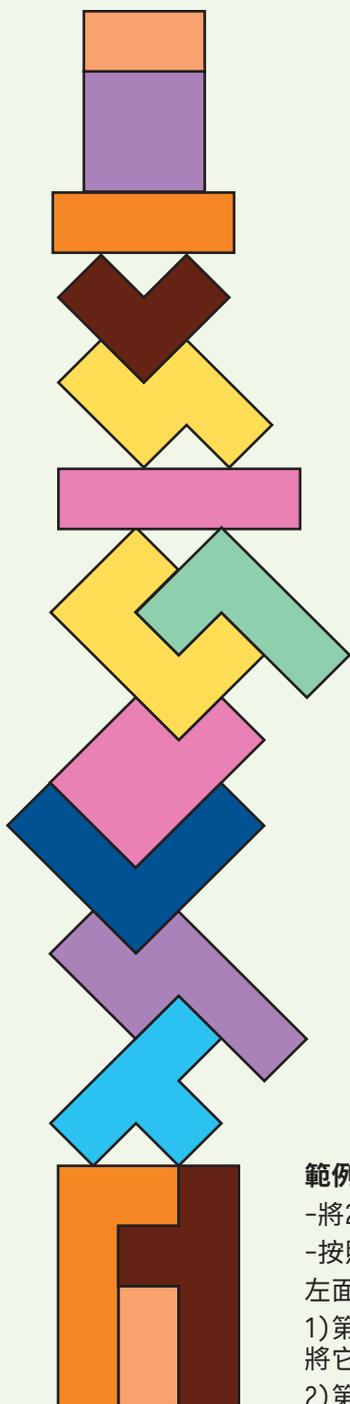


平衡遊戲

疊疊高！ (適合至少兩人遊玩)

每位玩家依次將一塊積木放到前一塊積木頂部。
目標是不要讓積木塔倒塌喔！

搭建基座：用2或3塊積木組成的18種構築法



範例：

-將2塊紅色小型積木放回盒中（在〈疊疊高〉遊戲中不會用到它們）。

-按照上方的18種提示圖例，使用2或3塊積木來搭建起始的基座。

左面的例子使用了1號提示圖例搭建了3塊積木作為起始基座，然後開始遊戲：

1) 第一位玩家從桌面上選取一塊未使用的積木，將它以任意方式擺放在起始基座上。

2) 第二位玩家也同樣選擇一塊積木，放到前一塊積木頂部，以此類推。

3) 誰在擺放積木後導致有積木塌下來的就是輸家，而在這位玩家之前那位成功擺放積木的玩家就獲得勝利。

玩家容許使用雙手擺放積木。

如有需要，甚至可以輕微調整已擺放的積木，令塔身更穩定下才放上積木。

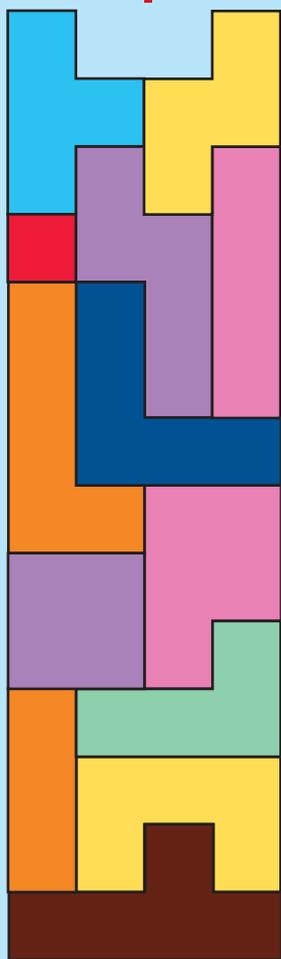
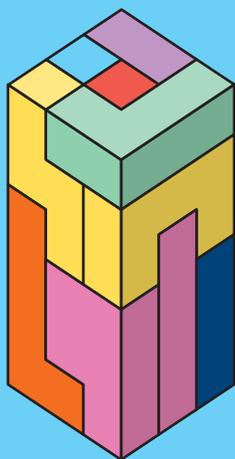
構築3D立方體

首先完成第一部份的疊積木平衡挑戰（以下各圖示的下半部份），成功後，再用相同的積木構築圖示上半部所示的立方體。

若想進一步挑戰，你可試著將圖示中的一塊或多塊積木，換成格數相同的其他積木。這樣你還能夠成功築起完美的立方體嗎？

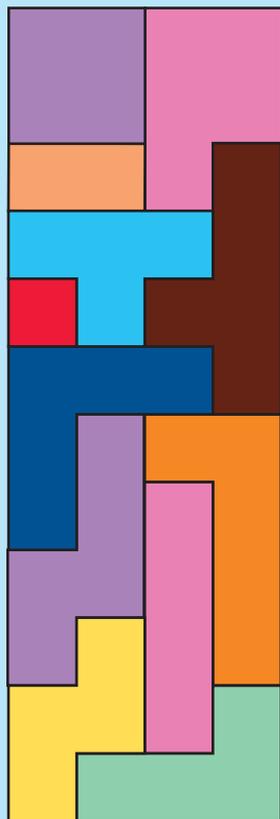
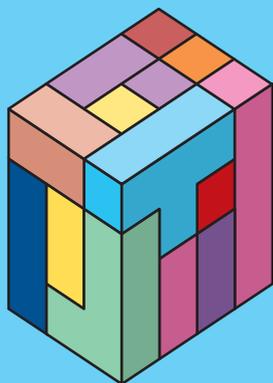
3x3x6

54 方塊



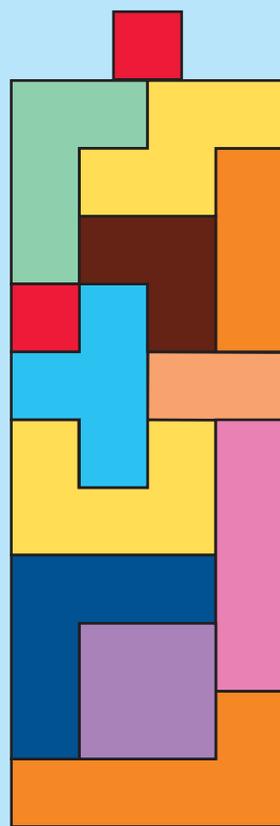
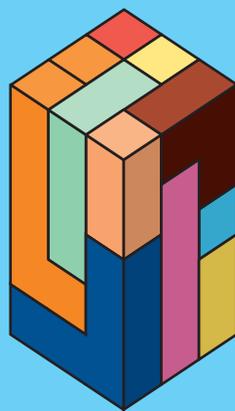
4x3x4

48 方塊



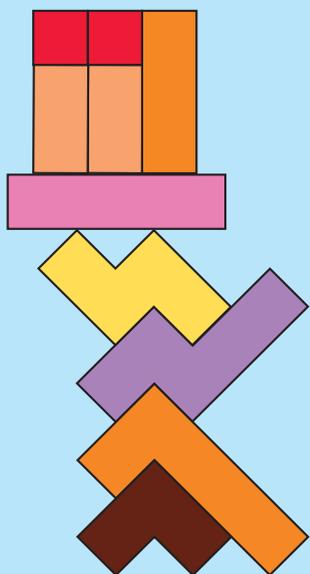
3x3x5

45 方塊

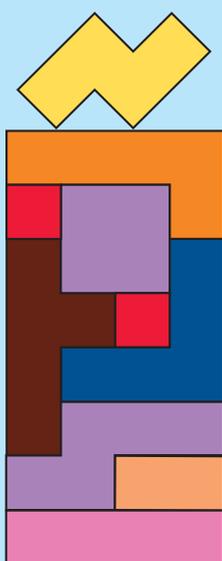
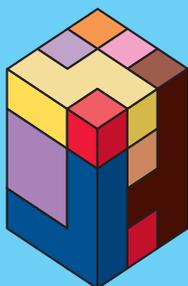


構築3D立方體

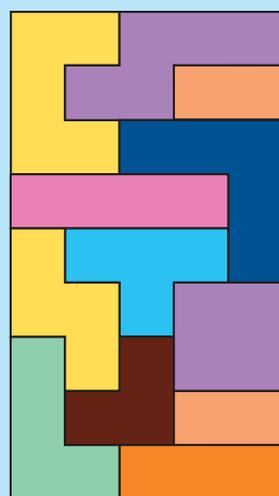
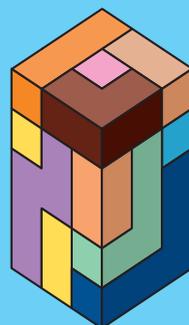
2x3x5
30 方塊



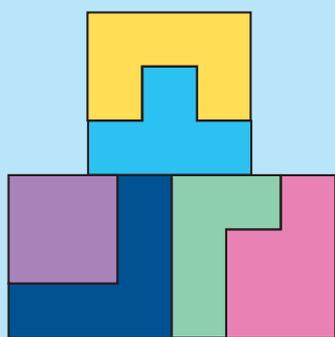
3x3x4
36 方塊



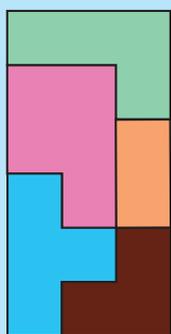
3x3x5
45 方塊



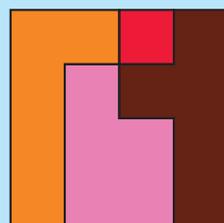
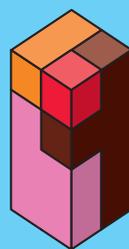
3x3x3
27 方塊



2x3x3
18 方塊

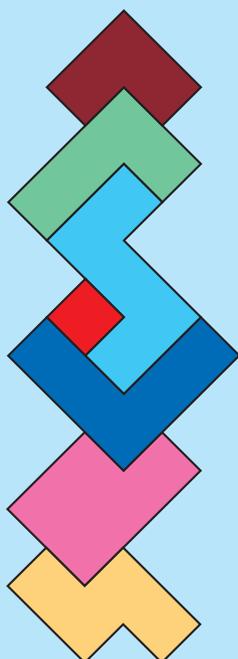
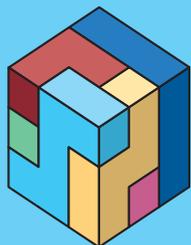


2x2x4
16 方塊

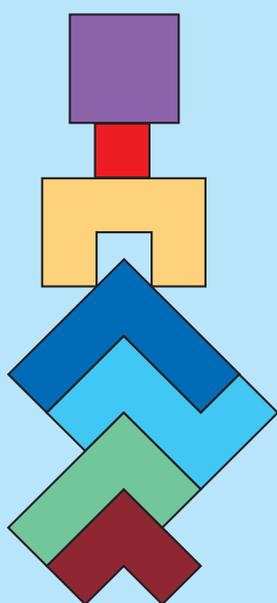
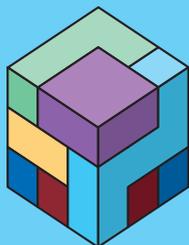


構築3D立方體

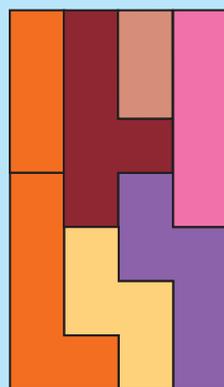
3x3x3
27 方塊



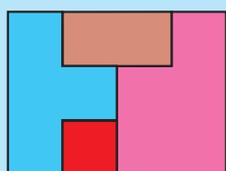
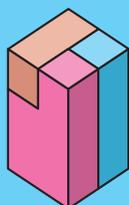
3x3x3
27 方塊



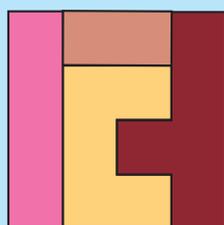
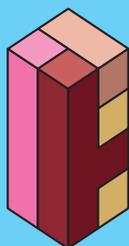
2x2x7
28 方塊



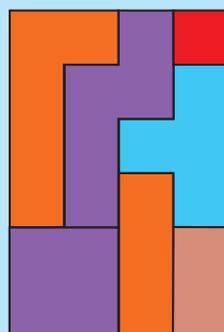
2x2x3
12 方塊



2x2x4
16 方塊

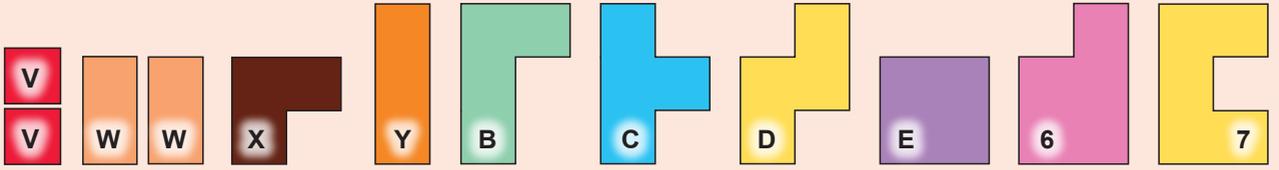


2x2x6
24 方塊



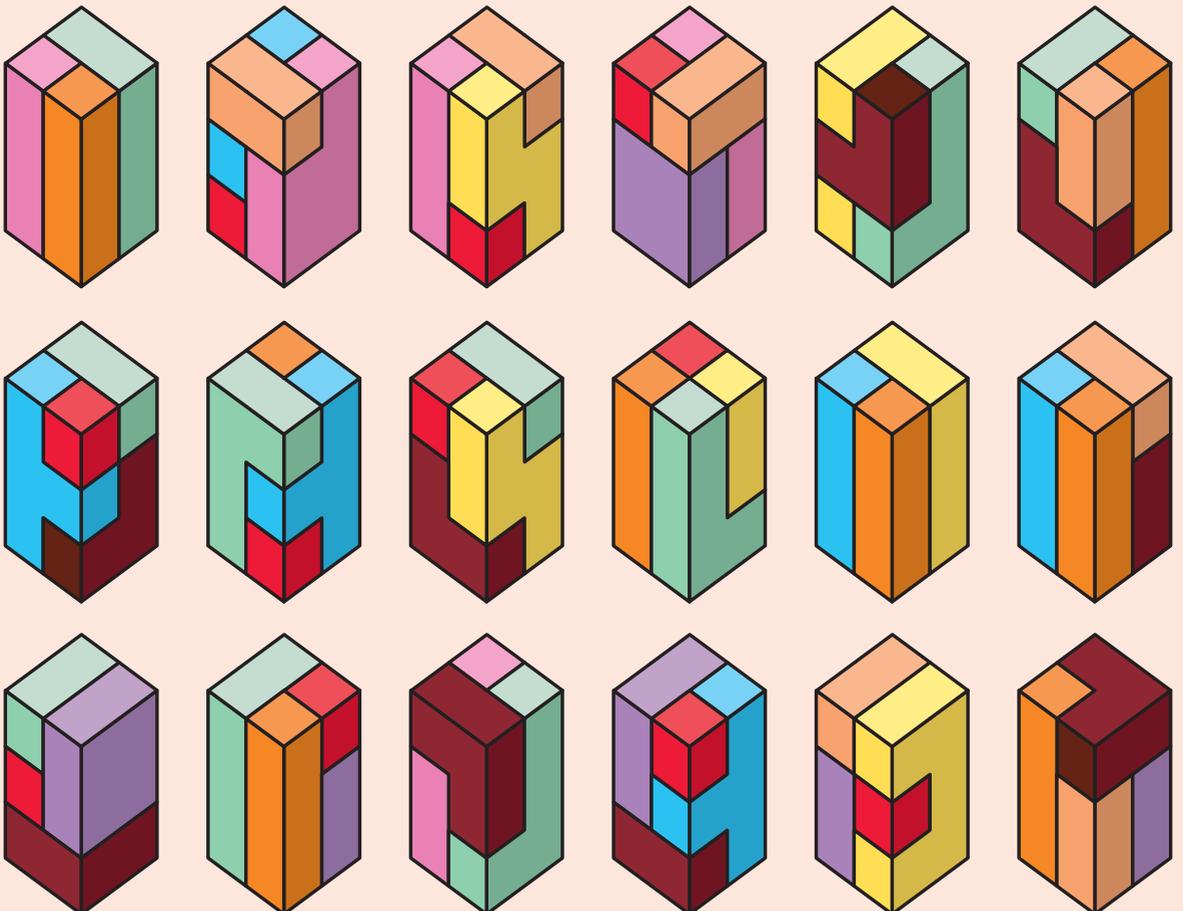
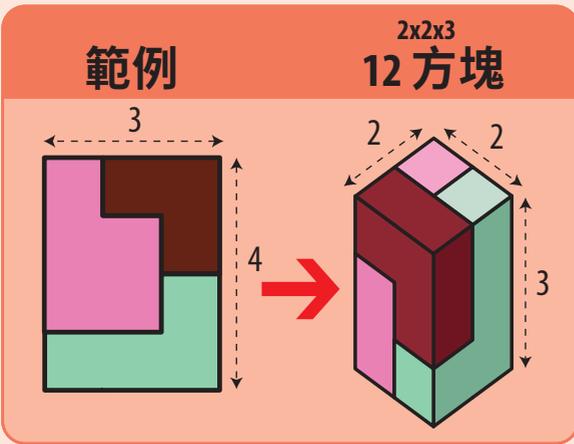
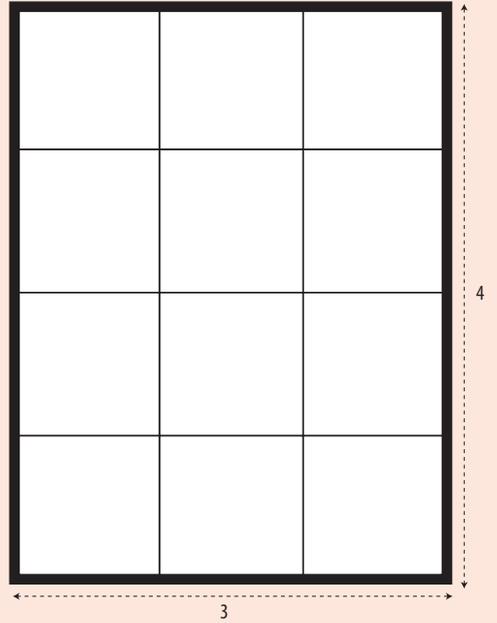
混合挑戰

混合挑戰結合了平面拼圖與3D立體構築。你只須使用下列積木來進行挑戰：



從中選擇合適的積木，填滿右方拼圖A的3x4網格。之後，嘗試用同樣的積木築起2x2x3的立方體。當中可以有43種構築法呢！以下僅列出18種做為參考。

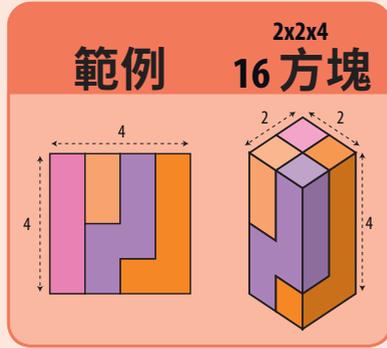
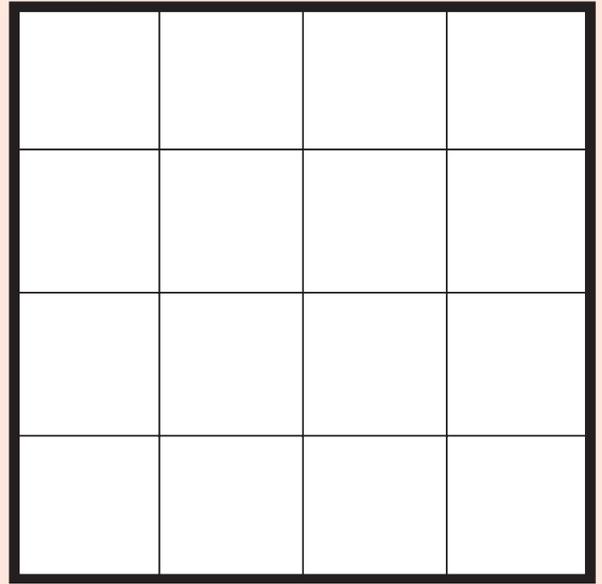
拼圖 A



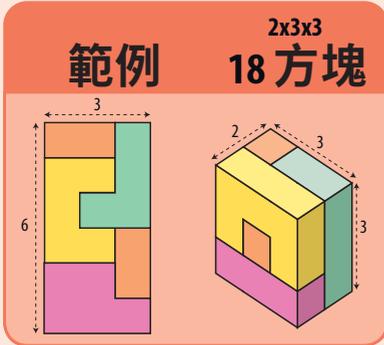
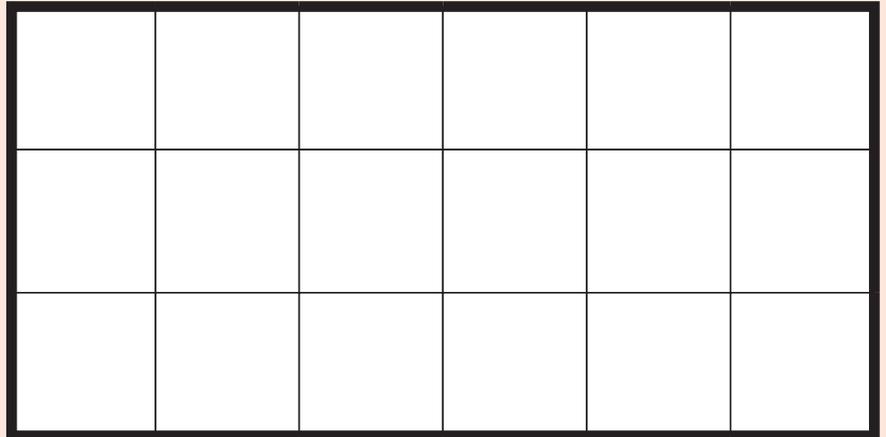
混合挑戰

- 1) 從拼圖B到F中選擇要完成的挑戰，然後選取合適的積木填滿該網格。
- 2) 完成後，使用相同的積木築起相應規格的立方體。

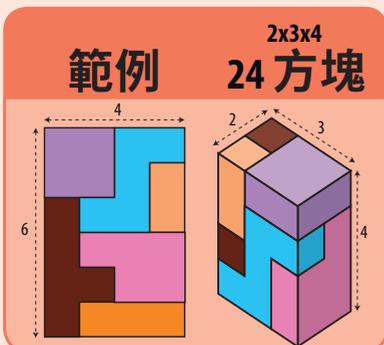
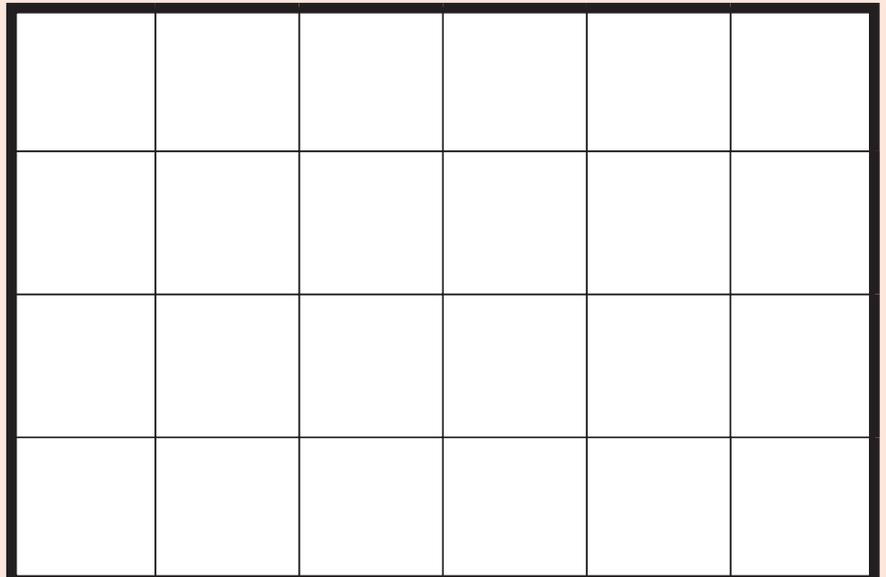
拼圖 B = 16 方塊



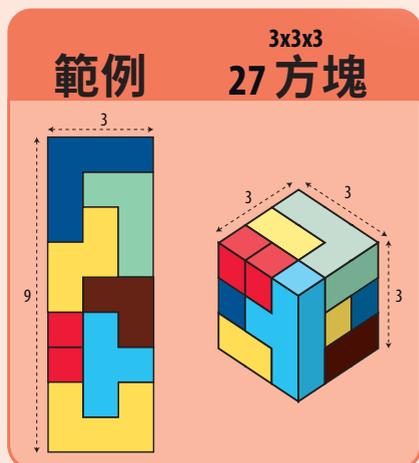
拼圖 C = 18 方塊



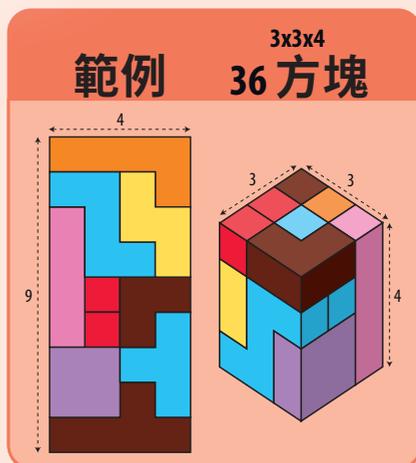
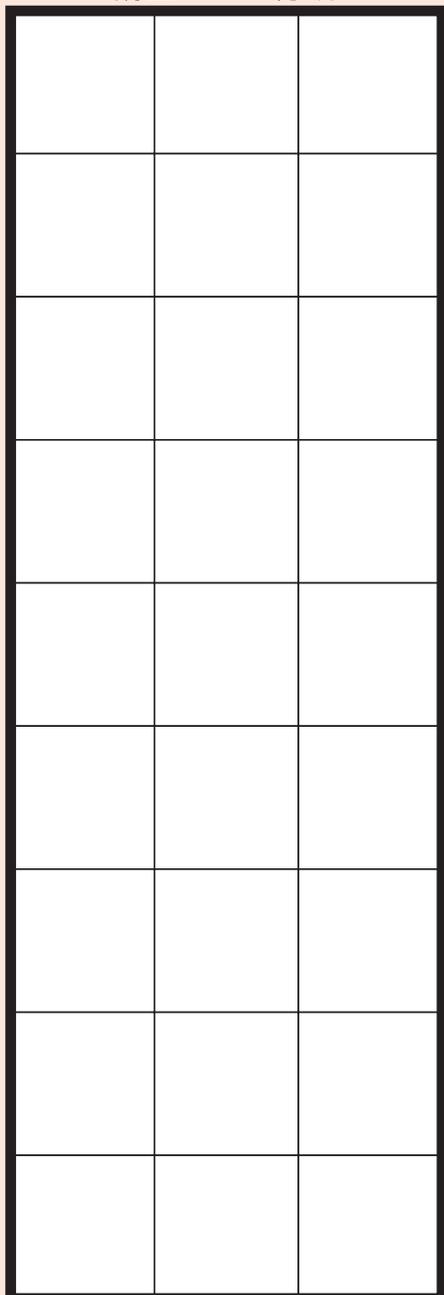
拼圖 D = 24 方塊



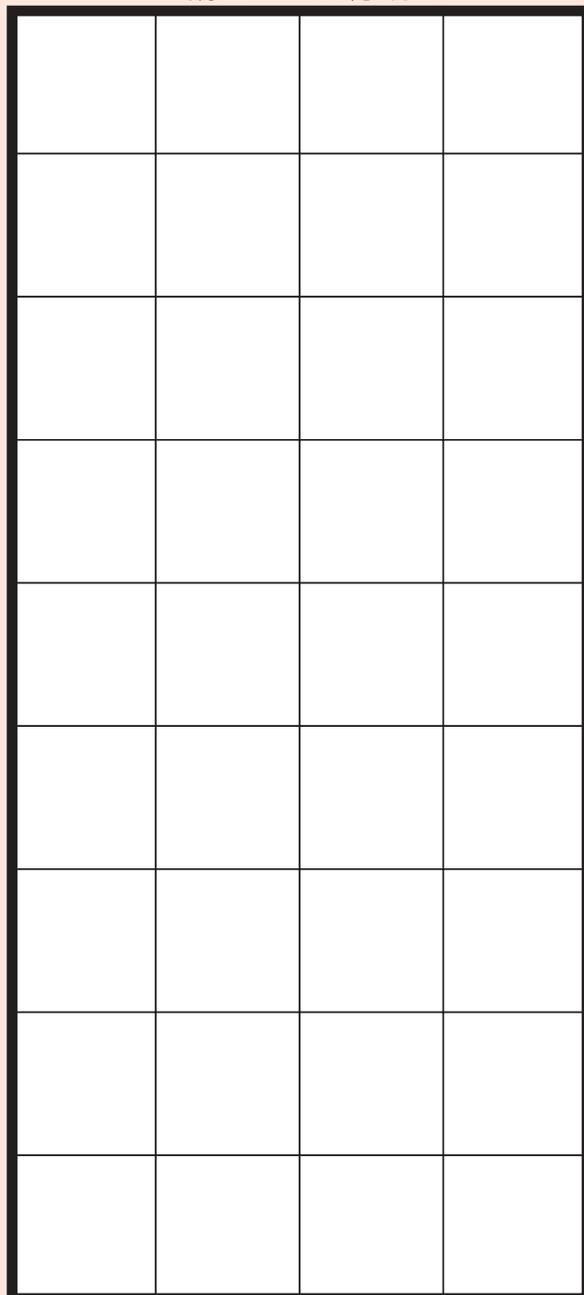
混合挑戰



拼圖 E = 27 方塊



拼圖 F = 36 方塊



《百變方塊》經典玩法

原本的《百變方塊》包含超過500個關卡！
你可以先嘗試挑戰《百變方塊-家庭版》中的168個關卡，
再去嘗試歷久彌新的經典版本。

168個Penta關卡

- 1) 在本頁選擇1張卡牌，然後選擇該卡上的一個挑戰編號（圈內數字）。
- 2) 將滑尺積木放在遊戲版圖上數字3和4之間。
- 3) 查看挑戰編號所在的行，使用左面第一列所示的4塊積木來完成Penta 3的挑戰。
- 4) 完成後，在剛才使用的積木中，加入第二列（頂欄標有「4」的那一列）所示的那一塊五格方塊積木，再把滑尺積木移到下一個數字區間，以進入Penta 4的挑戰。
- 5) 如此類推，每次加入下一列所示的積木，再把滑尺積木移到下一個數字區間，直至完成Penta 7的挑戰為止。
- 6) 進階挑戰：完成Penta 7的挑戰後，將1塊  加入到剛使用的那8塊積木中，接著用這些積木構築一個由36個方塊（3x3x4）組成的立方體。

卡牌 1

	Penta 3	4	5	6	7
①					
②					
③					
④					

卡牌 2

	Penta 3	4	5	6	7
⑤					
⑥					
⑦					
⑧					

卡牌 3

	Penta 3	4	5	6	7
⑨					
⑩					
⑪					
⑫					

卡牌 4

	Penta 3	4	5	6	7
⑬					
⑭					
⑮					
⑯					

卡牌 5

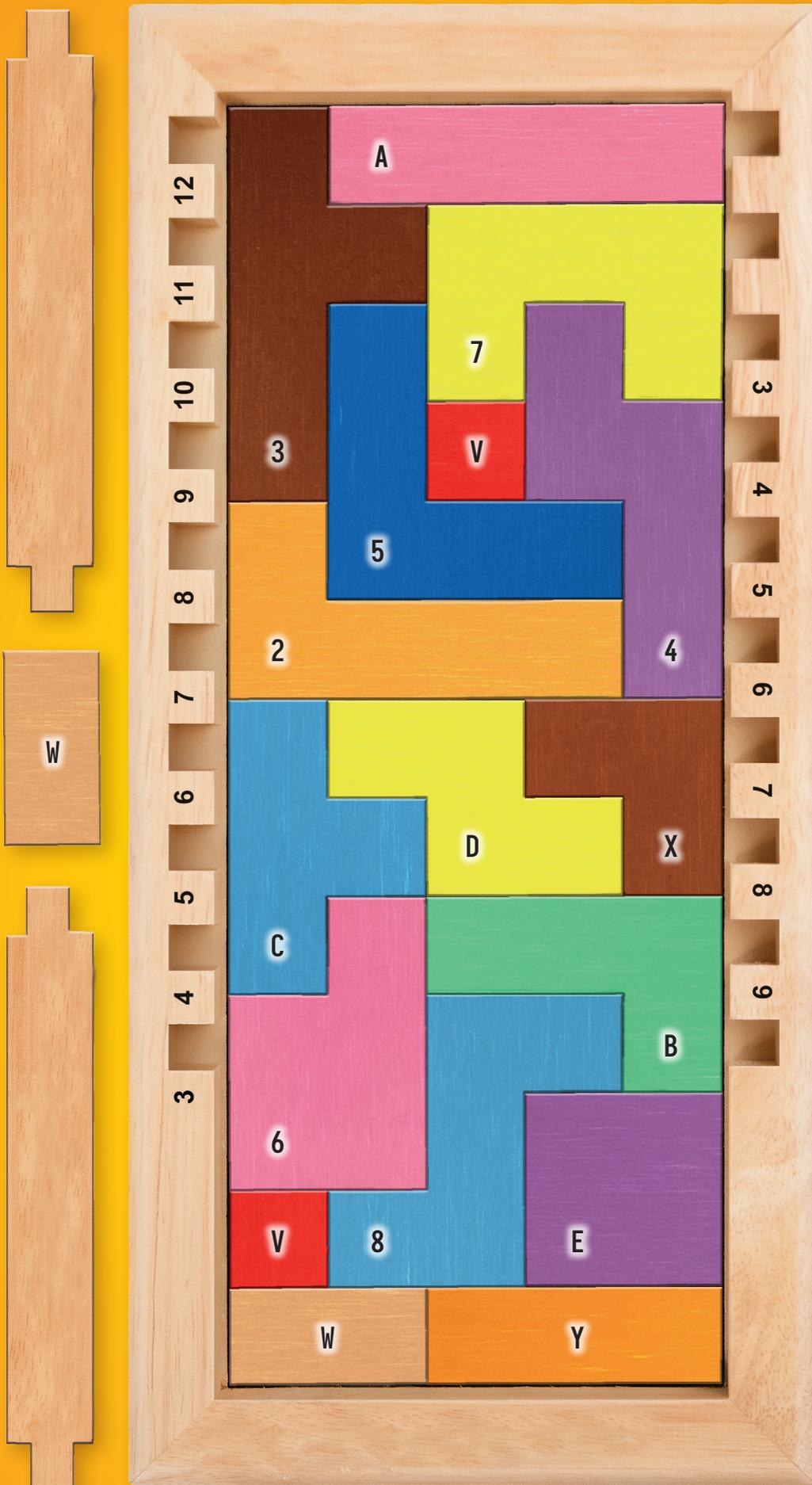
	Penta 3	4	5	6	7
⑰					
⑱					
⑲					
⑳					

卡牌 6

	Penta 3	4	5	6	7
⑳					
㉑					
㉒					
㉓					

卡牌 7

	Penta 3	4	5	6	7
㉔					
㉕					
㉖					
㉗					



遊戲設計：André Perriolat & John Perriolat / 插畫：Stéphane Escapa
 ©2023 版權屬栢龍玩具有限公司，保留一切權利。



栢龍玩具有限公司
 Broadway Toys Limited
<http://www.broadwaygames.com.hk>
domestic@longshore.com.hk
 Tel: +852 23631998



© & © Gigamic
 ZAL Les Garennes
 F 62930 - Wimereux - France
www.gigamic.com