

步步為營  
quoridor®

PAC-MAN



# 步步為營

## 遊戲配件

1個 有81個方塊的底盤 4顆 鬼魂棋子  
1顆 PAC-MAN 棋子 20片 圍牆 4顆 能量球  
3枚 生命標記以用於 PAC-MAN 變體模式

## 遊戲目標

先把棋子移至對手的底線者為贏家。⑦

## 2人遊戲規則

遊戲開始前，每位玩家拿走10片圍牆，並將其保持在觸手可及的範圍之中。每位玩家將棋子放在各自底線的中央。

隨機選擇起始玩家。①

玩家輪流移動棋子或利用圍牆來阻擋對手的路。  
當玩家将圍牆用完，便只能移動棋子。

### 移動棋子

棋子一次只能移動一格，可前進、後退或左右移動，但不能斜角移動。②

棋子不能躍過圍牆，僅能繞圍牆移動。③

### 放置圍牆

圍牆只能阻隔2個方塊，不能同時阻隔3個方塊。④

圍牆可用作限制或減慢對手的移動速度。佈下圍牆時，至少要留一條通路可讓對手前進至底線。⑤

### 棋子相遇

棋子面對面、且對方棋子後方無圍牆阻擋時，可以跳至對手棋子的正後方。⑥

若對手棋子的正後方有圍牆阻擋，可以跳至對手棋子的左或右方。⑧ 及 ⑨

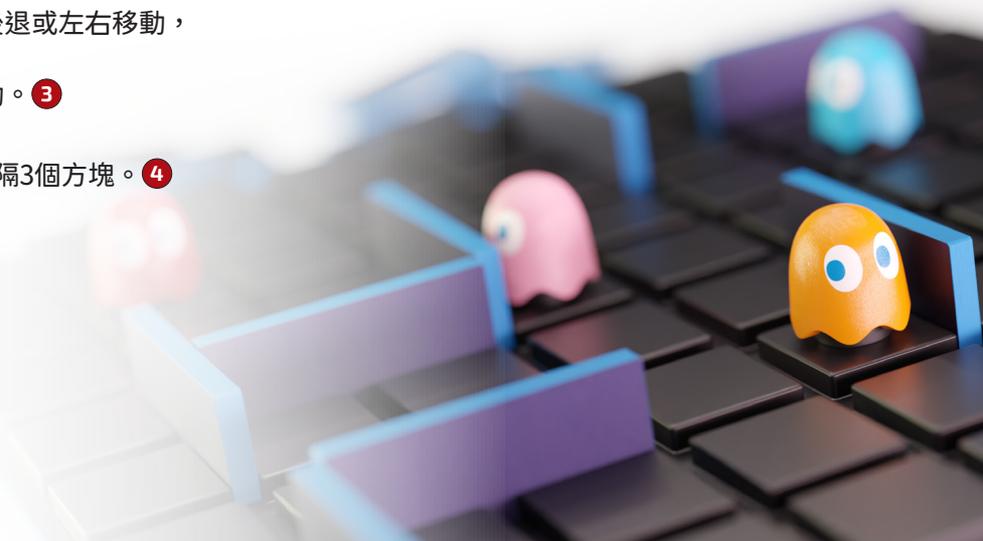
## 遊戲結束

首名將棋子移動到對手底線的玩家（9個方塊的任何一個均可）便獲取勝利，遊戲隨即結束。⑦

## 4人遊戲規則

遊戲開始時，4顆棋子各自位於四邊底線的中央，每位玩家各有5片圍牆。

遊戲規則同上，唯獨在棋子相遇時，不得同時躍過兩顆棋子。⑩



# PAC-MAN 變體模式

由 Bandai Namco Entertainment Inc. (前身為 Namco) 開發的 PAC-MAN 電玩遊戲，於 1980 年 5 月 22 日誕生於街機。時至今日，它仍然是電玩遊戲史上，最具標誌性的代表之一。《步步為營》與 PAC-MAN 的合作，為玩家們帶來一個全新的特殊變體，從而在桌上體驗這經典的電子遊戲世界。



## 遊戲目標

在這變體，鬼魂和 PAC-MAN 的遊玩規則並不相同：他們沒有一個共同的勝利目標。

PAC-MAN 必須吃掉所有 4 顆能量球。PAC-MAN 有三次機會來讓其達成這個目標。

至於鬼魂，則必須要在 PAC-MAN 吃掉所有 4 顆能量球之前，抓住 PAC-MAN 三次。



## 遊戲設置

將 PAC-MAN 和 4 顆鬼魂棋子（紅色、淺藍色、粉紅色和橘色）、圍牆和能量球按照圖片所示般排列。(A)

玩家們各自選擇一名角色。一名玩家扮演 PAC-MAN，其他玩家則分別控制一隻鬼魂。

PAC-MAN 玩家拿取 3 枚生命標記並將它們放置在一旁。這些標記象徵著 PAC-MAN 有三次機會吃掉所有 4 顆能量球。

注意：在此模式，圍牆是固定並且無法移動。



## 遊玩遊戲

PAC-MAN 必定為起始玩家。他總是以水平或垂直方式移動 2 個方格。他可以轉身或向後移動，並禁止以對角線移動。

正如前面提到，PAC-MAN 必須吃掉所有 4 顆能量球才能獲勝。

一旦 PAC-MAN 到達包含能量球其中一個方格，他就會

# 步步為營



停止移動並將之吃掉它，並立即獲得一次移動 3 個方格的額外行動（僅能於本回合使用）。

如果 PAC-MAN 的這個額外行動，可移動到任一鬼魂的空格之上，鬼魂就會被吃掉，並暫時移出遊戲。

PAC-MAN 移動後，4 隻鬼魂則會依序朝自己選擇的方向移動 1 個方格。

**特殊動作：**如果鬼魂在回合開始時，PAC-MAN 在其水平及垂直之直線方位之中，表示 PAC-MAN 是在鬼魂的視線範圍之中。一旦如此，鬼魂會切換為狂暴模式，其可以選擇一個方向並移動 2 個方格。

**注意：**1 隻鬼魂不會阻擋另一隻鬼魂的視線。然而，鬼魂無法看穿牆壁。

若有鬼魂到達 PAC-MAN 正在佔據的方格，PAC-MAN 就會損失一條生命，並須棄置其中一枚生命標記。

在 PAC-MAN 被吃掉生命標記後，將 PAC-MAN 和鬼魂（包括被吃掉的鬼魂），放回起始位置，然後開始下一輪遊戲。

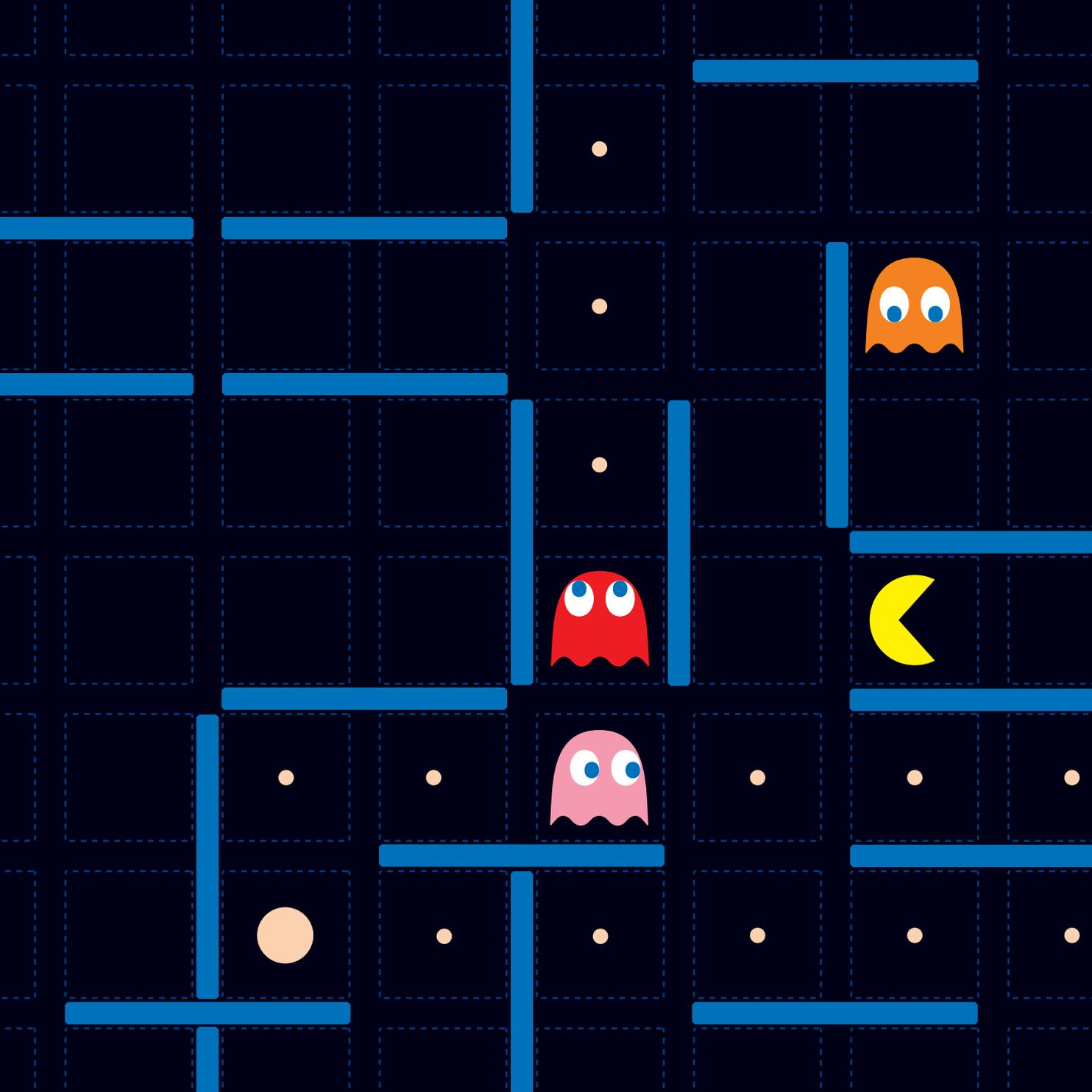


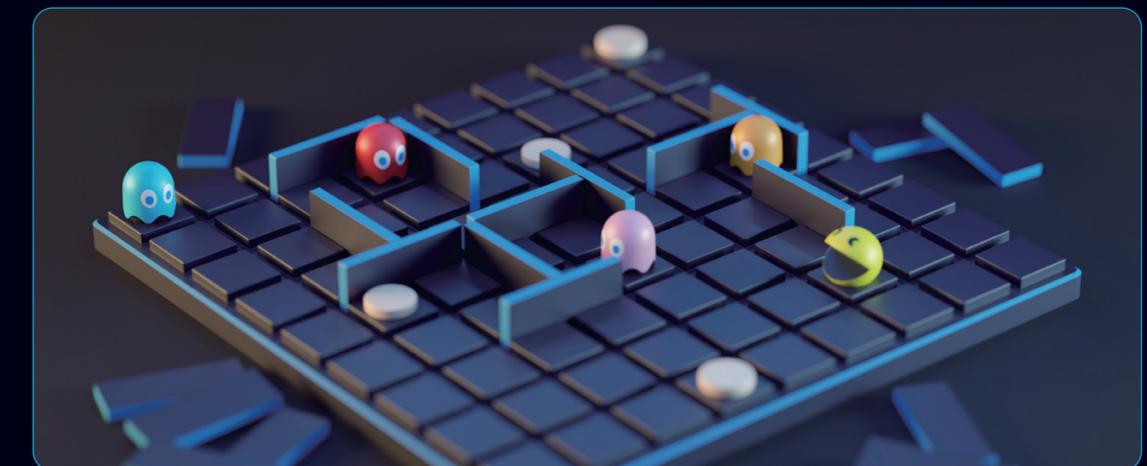
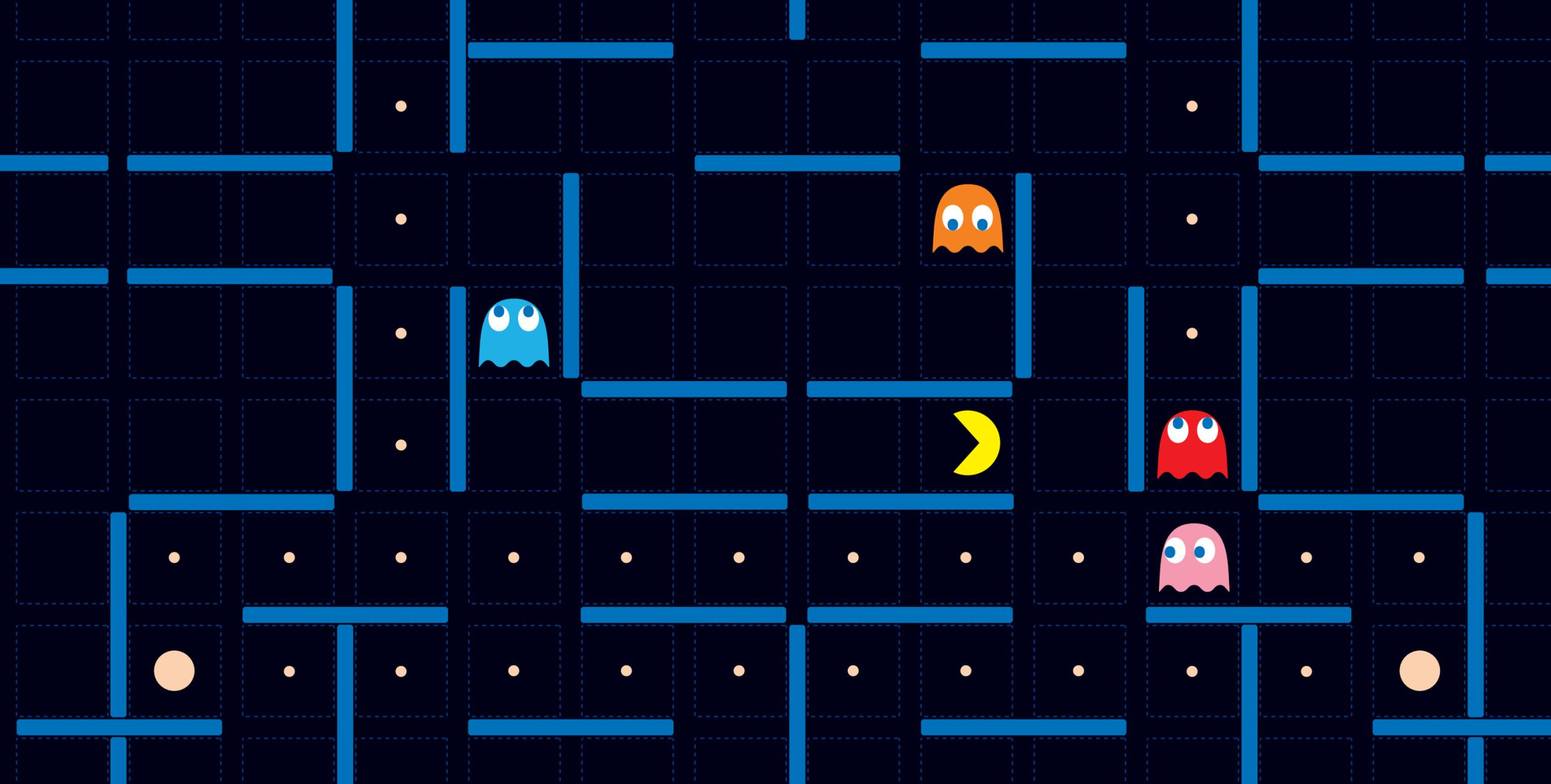
## 遊戲結束

如果 PAC-MAN 吃掉全部 4 顆能量球，他就會獲勝。

如 PAC-MAN 的生命標記耗盡，則由鬼魂獲勝。當然啦，他有一個藉口可以用來推卸：鬼魂的數量比他多！計算 PAC-MAN 吃掉的能量球數量來評定他的等級吧！

- 1 初學者 PAC-MAN：  
你缺乏了一點咬合力。
- 2 有前途的 PAC-MAN：  
請再仔細咀嚼，你未來會強的。
- 3 被確認的 PAC-MAN：  
很快你就可以吞噬你所有的對手。
- 4 精英 PAC-MAN：  
你吃掉鬼魂是因為它們是你的早餐吧？



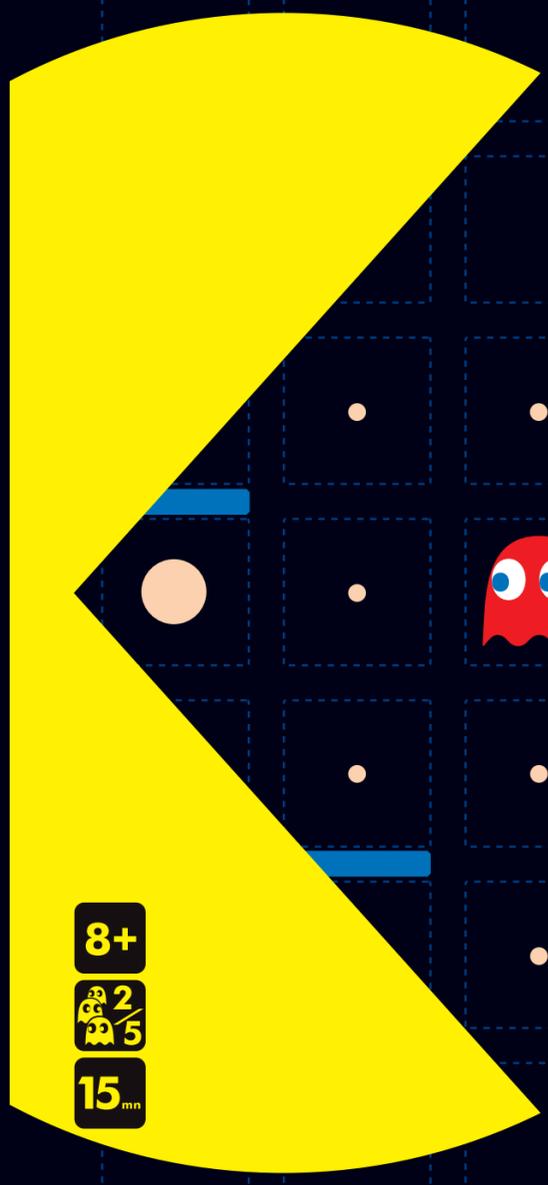



**栢龍玩具有限公司**  
**Broadway Toys Limited**  
<http://www.broadwaygames.com.hk>  
[bw-hk@longshore.com.hk](mailto:bw-hk@longshore.com.hk)  
 Tel: +852 23631998

編譯: Hong  
 美術: 周顯峰  
 校對: Liwen Yu

© & © 1997 Gigamic  
  
 GIGAMIC  
 ZAL Les Garennes  
 F 62930 - Wimeroux - France  
[www.gigamic.com](http://www.gigamic.com)

Copyright © 2024 Broadway Toys Limited. All Rights Reserved.  
 © 2024 版權屬栢龍玩具有限公司，保留一切權利。



**8+**  
**2/5**  
**15<sub>mn</sub>**

步步為營  
 quoridor®  
**PAC-MAN**



