



項目經理：Hong  
翻譯：Soundless  
監修：Henry So  
美術：Ash, Machai



8+



1-4



25 min

## 遊戲 說明書



# 下一站：巴黎

NEXT STATION  
PARIS™

成為巴黎有史以來最棒的鐵路網絡規劃者吧！

使用高架橋連結首都的標誌性地標，  
同時合理利用中央車站，規劃出最優路線！



遊戲規則

路線分數



建設規則

進階  
遊戲模式

## 遊戲配件

- 1本 巴黎地圖
- 4支 顏色鉛筆：分別為橘色、綠色、紫色、藍色
- 11張 地鐵站牌：6張 地面鐵路牌（黃色背景）和  
5張 地鐵路線牌（藍色和綠色背景）
- 5張 共享目標牌
- 8張 城門牌



# 遊戲規則



## 遊戲目標

玩家通過在巴黎的地圖中合理規劃四條不同的地鐵路線，爭取獲得更高的分數。

## 遊戲設置

- 每位玩家拿取一張巴黎地圖，並拿取一支顏色鉛筆放在自己面前。
- 三人遊戲時，在其中兩位玩家之間的桌面上擺放剩餘的鉛筆。二人遊戲時，在每位玩家的左邊擺放一支未被選用的鉛筆。
- 玩家為其扮演的規劃者決定一個名字，並將其寫在紙張頂部的空白框中。
- 最近乘坐過地鐵的玩家成為第一輪遊戲的管理者。

## 巴黎地圖

每位玩家都會持有1張巴黎地圖，並在其中繪製自己連接不同地鐵站的地鐵路線，而計分區則是讓玩家計算自己獲得的分數。

每個地鐵站都用一個符號來表示：





## 進行遊戲

遊戲共進行4輪。每輪玩家都會用不同的顏色繪製一條新的地鐵路線。每輪依照以下階段進行：

- ① 確定起點站
- ② 建立地鐵路線
- ③ 為路線計算得分
- ④ 為建立下一條路線做準備

### ① 確定起點站

玩家從自己的地圖找出自己本輪的起點站（地鐵路線開始的地方），此地點的顏色與玩家本輪使用的鉛筆顏色相同。在同一輪中，每位玩家各自都有一個起點站。

 為本輪使用橘色鉛筆玩家的起點站。

### ② 建立地鐵路線

- 該輪的管理者將11張地鐵站牌洗勻，並把它們面朝下放在桌面中央，以形成牌庫。
- 此階段由數個若干回合組成（通常約5-10回合），具體的回合數由每回合翻開的地鐵站牌所決定。每一回合，管理者都會翻開牌庫頂的一張牌面朝上。接著所有玩家遵照**建設規則**（詳見第6頁）在自己的巴黎地圖上畫出一個地鐵分段。
- ➡ 畫出一個分段總是可選的。若你在一個回合中不願意或無法畫下一個分段可略過該回合翻出的地鐵站牌。
- 當管理者翻開第五張地鐵路線牌時（藍綠色背景），表示該輪的建立地鐵路線步驟結束。玩家可按照該牌內容在自己的地圖上畫出最後一個分段，然後進入為路線計算得分步驟。

### ③ 為路線計算得分

每條地鐵路線都會依據其路線與連結巴黎旅遊景點的情況計分，每位各自計算自己的路線所得分數，然後將其填在計分區對應位置中（詳見第10頁）。



#### ④ 為建立下一條路線做準備

(在第四輪略過此階段！)

➡ 拿取你右手邊玩家的顏色鉛筆。若遊戲人數少於4人，改為拿取放在你右邊的顏色鉛筆。

- 在新一輪，玩家會使用剛拿到的鉛筆來建設新的地鐵路線。上一輪管理者左手邊的玩家成為新一輪的管理者。

## 遊戲結束

在第四輪結束時，遊戲就會完結。此時，所有玩家都已完成四條不同顏色的地鐵路線。每位玩家依照以下步驟計算其巴黎地鐵網絡所獲得的分數。

- **四條路線的分數：**將四條地鐵路線獲得的分數相加，並將加總後的分數寫在路線計分區最右側的藍色方格中（在計分區中被劃線分割開的總分欄）。

- **高架橋的分數：**玩家檢查自己地圖上地鐵網絡經過的高架橋數，每座經過一次的高架橋獲得2分，每座經過兩次的高架橋獲得6分。將其分數加總後寫在高架橋計分區上方的黑色方格中。

- **轉乘站的分數：**玩家檢查自己地鐵網絡中的轉乘站，並計算其分數，轉乘站為連結不同地鐵路線的地鐵站。每個連結二條不同路線的轉乘站獲得2分，每個連結三條不同路線的轉乘站獲得5分，每個連結四條不同路線的轉乘站獲得9分。

➡ **中央車站**也視為一個地鐵站並且可視為玩家地鐵路線的轉乘站。

將每種轉乘站的得分加總，填寫在轉乘站計分區最下方的綠色方格中。



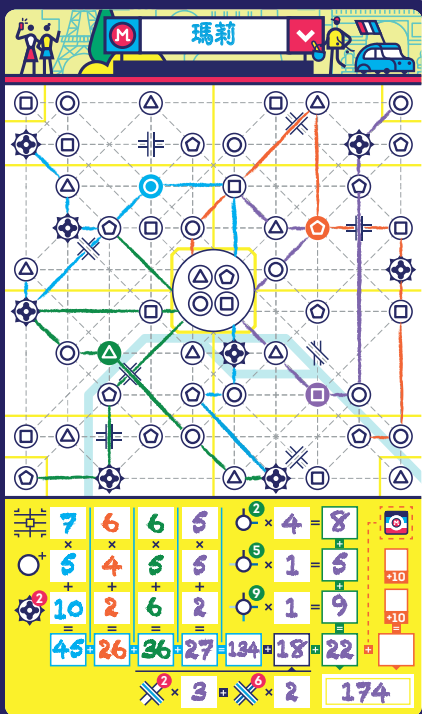
- **計算玩家最終得分**，總分數由加總**四條地鐵路線**分數、**高架橋**分數以及**轉乘站**分數後得出：將計算出的最終得分寫在計分區右下角的格子。

範例：瑪莉從四條地鐵路線獲得134分。

她經過了3座高架橋一次（6分）和2座高架橋兩次（12分）。

最後，她有4個連結二條路線的轉乘站（8分）、1個連結三條路線的轉乘站（5分）和1個連結四條路線的轉乘站（9分）。

她在整個巴黎地鐵網絡的最終得分為174。



最終得分最高的玩家會獲得本場遊戲的勝利，該玩家成為巴黎最出色的地鐵網絡規劃者！

如最高分遇平手，平手玩家中單條地鐵路線分數最高的玩家成為遊戲贏家。若仍遇平手，則他們則共享勝利！

# 建設規則

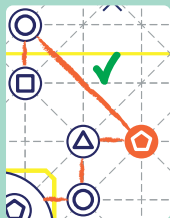
一條地鐵路線是由若干段首尾相連的線所組成的。一條「分段」是指連結2個地鐵站的路線。

●要畫出一條正確的分段，玩家必須：

➡沿著地圖上的灰色虛線以單一直線連結2個地鐵站，它可以是橫線、垂直線或對角線。

➡每個地鐵路線的第一段路線分段必須從起點站出發繪製，並連結與翻開的地鐵站牌有相同符號的地鐵站。

➡每個地鐵路線的新分段皆從在路線終點的地鐵站開始。



●玩家不能：

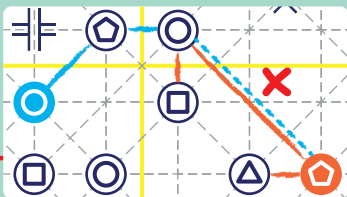
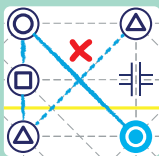
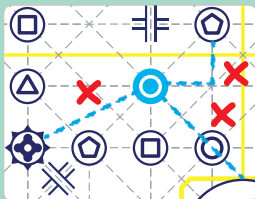
➡在沒有灰色虛線的地方畫上一條分段。

➡分段在尚未連結地鐵站前就更改路線方向。

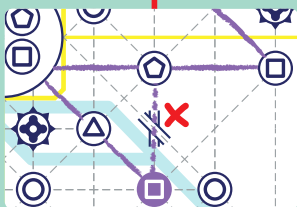
➡畫上一條分段直接越過中間的地鐵站連結下一站。

➡畫上一條分段直接穿過其他的地鐵路線，無論是什麼顏色（例外：使用高架橋；見下頁）。

➡兩個站點間連結超過一條地鐵分段，無論是什麼顏色。



➡造成路線迴圈，例如：再次連結一個已經在此顏色路線內的地鐵站，包含中央車站：詳見特殊地鐵站。



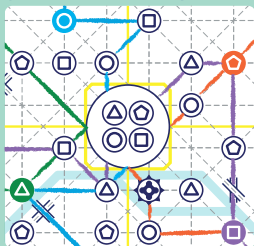
## 特殊地鐵站



**起點站：**除了作為不同地鐵路線的起點外，這4個地鐵站與其他一般地鐵站相同。它們可以作為分段起點或終點，只要管理者翻開的牌上出現對應符號，玩家可以將當前的地鐵路線連結到其他地鐵路線的起點站上。



**中央車站：**此站含有4個符號，這表示玩家可以把此站作為任意分段的終點，無論管理者翻開的卡牌符號為何。玩家的每條地鐵路線皆可連結到中央車站，然後沿著灰色虛線連結出去。



**提醒：**你不可以從正在建造的地鐵路線中折返，因此你的四條地鐵路線都只能通過**中央車站**一次。



**巴黎旅遊景點：**地圖上的8個巴黎旅遊景點，每個都可以視為地鐵站以作分段起點或終點，無論管理者本回合翻開的牌上是什麼符號。  
每個在地鐵路線上的旅遊景點，會在該輪結束時讓玩家獲得2分：詳見**為路線計算得分**。

## 高架橋



在巴黎地圖上存有8座高架橋，每座都可讓玩家的地鐵分段一高一低穿過彼此，無論其地鐵路線顏色為何。

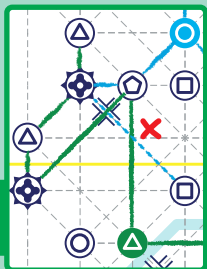
**注意：**高架橋不是地鐵站，但它是玩家地鐵分段可經過的路線。在整場遊戲中，玩家可以用地鐵分段從不同方向經過相同高架橋。



當玩家首次經過高架橋時，繪畫的分段方向不會改變，玩家亦可任意畫在高架橋的高或低處。



將同樣顏色的路線分段畫過相同的高架橋不會視為造成迴圈。



**提醒：**玩家仍然不能直接穿過其地鐵網絡內的任意路線。

## 特殊地鐵站牌



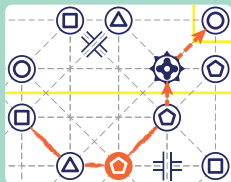
**百搭觀光導覽牌：**當該牌翻開時，本回合每位玩家均可選擇下列行動其中之一執行：



**百搭行動：**選擇任意符號的地鐵站做為目的地來繪製一條地鐵分段。



**觀光導覽行動：**繪製一條分段連結旅遊景點，然後再從該旅遊景點繪製一條分段連結任意符號的地鐵站。



**注意：**玩家在繪製以上分段時，仍需遵照普通的建設規則。



**轉換路軌牌：**當該牌翻開時，管理者需立即從地鐵站牌庫頂再翻開另一張牌，將這兩張翻開的牌並排放置。這張牌讓玩家在本回合繪製路線分段時，可以選擇當前地鐵路線內的任意地鐵站做為分段起點。

若玩家選擇此做法，該玩家的的地鐵路線就會有一個新的終點，玩家在該輪繪製地鐵路線時可以用其做為分段起點開始。





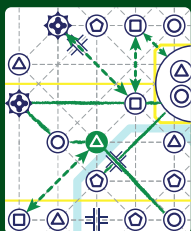
- ➡ 使用轉換路軌牌是可選的：若玩家無法或不願意增加支線到地鐵路線，則從當前路線的終點繪製一條新的分段到地鐵路線上。
- ➡ 若中央車站已經在玩家當輪的地鐵路線時，該玩家可以利用轉換路軌牌從中央車站創造連結新的地鐵終點的一條支線。

**注意：玩家不能使用轉換路軌牌來造成路線迴圈！**



範例：管理者翻開了路軌轉換牌，接著翻開了正方形地鐵站牌。

法蘭克可以從圖中箭頭所示的4個選項中，選擇在他的綠色地鐵路線上創造一條支線。

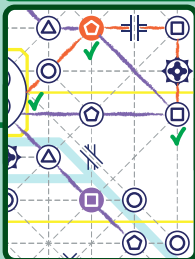


## 轉乘站

從第二輪開始到遊戲結束，玩家可以將多條不同地鐵路線連結到同一個地鐵站，這種地鐵站就是轉乘站。

- 每個在玩家地鐵網絡的轉乘站在遊戲結束時，會依照其連結到的地鐵路線數量提供該玩家額外分數。詳見轉乘站的分數。

**注意：高架橋不是地鐵站，因此不能視為轉乘站。**



中央車站視為一個地鐵站，因此它可以是玩家任意路線內的一部份。

範例：賽門用他的橘色和紫色地鐵路線創造了3個轉乘站。

# 路線分數

## 路線



巴黎市區被分為**十三個地區**：有複數地鐵站的**八個主要地區**，以及只有一個地鐵站的**五個次要地區**。其中四個次要地區在市區的角落，第五個次要地區則為中央車站。

➡ 首先，計算玩家的地鐵路線跨越了多少個地區，然後將數字寫在計分區對應的方格內。

**提醒：**中央車站本身是一個地區。



接著計算地鐵路線內途經最多地鐵站的單一地區。將該地區途經的地鐵站數量寫在計分區對應的方格內。

**注意：**中央車站與每個旅遊景點都視為地鐵站。

**提醒：**高架橋不是地鐵站。

## 巴黎旅遊景點



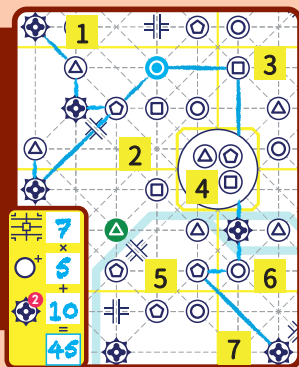
在玩家地鐵路線途經的每個旅遊景點皆使該玩家獲得2分。將玩家地鐵路線內的旅遊景點數量乘以2，並將計算結果寫在計分區對應的方格內。

## 計算地鐵路線的總分

計算地鐵路線途經的地區數量，接著找出連接最多地鐵站的單一地區的地鐵站數量，將上述兩個數字相乘。最後加上巴黎旅遊景點的分數。

範例：瑪莉的藍色地鐵路線途經七個不同地區。她單一地區途經的地鐵站數量最大為五個（圖例中的地區編號為2）。在路線內的5個旅遊景點獲得10分。

瑪莉的藍色地鐵路線總分為  $(7 \times 5) + 10 = 45$  分。



# 進階遊戲模式



可以加入共享目標牌、城門牌或同時加入兩者來遊玩《下一站：巴黎》的進階模式。

## 共享目標牌（5張）

### 遊戲設置

- 依照基本遊戲規則設置遊戲。
- 以面朝下方式洗勻5張共享目標牌並抽取2張，將它們翻開並放在地鐵站牌旁邊，餘下的共享目標牌放回遊戲盒中。



### 進行遊戲

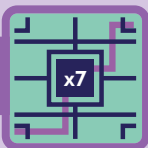
在整場遊戲中，2張共享目標牌會一直保持面朝上放置。它們是2個獨立的目標，每位玩家在兼顧建設自己的地鐵路線同時，可以嘗試在四輪內將它們完成。每達成一個目標，玩家在遊戲結束時會額外獲得10分。

### 每張共享目標牌的說明：



擁有至少3個連接至少三條路線的轉乘站。

你其中一條的地鐵路線經過至少七個地區。

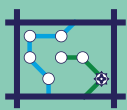


你的地鐵網絡內（所有地鐵路線合計）連結到至少六個巴黎旅遊景點。



你的地鐵網絡內（所有地鐵路線合計）擁有至少2個使用過兩次的高架橋（不限路線顏色）。

你的地鐵網絡內（所有地鐵路線合計）在八個主要地區中，其中一個主要地區的全部地鐵站均被連接。



## 最終得分

- 在計算最終分數時，每完成一個共享目標就在計分區對應的「+10」方格內打勾。
- 打勾的每個方格獲得10分，並加入玩家的最終分數內。



**城門牌：4張次要地區牌（紅色）與4張獎勵牌（黃色）**

## 遊戲設置

- 依照基本遊戲規則設置遊戲。
- 翻開4張次要地區牌（紅色），將它們排成一直排放在桌子中央。每張次要地區牌分別代表位於城市四個角落的次要地區之一。
- 面朝下洗勻4張獎勵牌（黃色），在每張次要地區的右側各放1張，然後翻至面朝上。在本場遊戲中，每張獎勵牌都與在其左側的次要地區牌互相關聯。



## 進行遊戲

當玩家把地鐵路線分段連結到次要地區牌所顯示符號的地鐵站時，該玩家可執行該符號所對應的獎勵牌效果。



- 每位玩家在整場遊戲中，每次把地鐵路線分段連結到在次要地區牌所顯示的地鐵站時，都可以執行其對應的獎勵牌。
- 獎勵牌的效果是可選且立即生效的：玩家不可以將效果留至下回合使用。
- 若一張獎勵牌效果允許玩家將一條地鐵分段連結至另一個次要地區，則玩家需先使用完第一個連結到的獎勵牌效果，接著才使用第二個連結到的獎勵牌效果。

### 每張獎勵牌的說明：

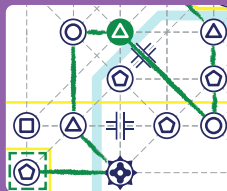


**轉換路軌與百搭牌：**立即在本回合繪製另一條地鐵分段，從該玩家本輪建設的地鐵路線中任一地鐵站出發，連結到該玩家所選擇的任意地鐵站。

**雙重百搭牌：**立即繪製二條地鐵分段到該玩家所選擇的任意地鐵站。這二條地鐵分段可以分別從本輪建設地鐵中的不同終點站出發。



**雙重地區牌：**立即在地圖上將該玩家本次繪製地鐵分段所連結到的次要地區以虛線框選起來。這表示在這輪結束時，此次要地區在本輪地鐵路線計分時視為2個地區而非1個。此獎勵只對本輪建設的地鐵路線生效。

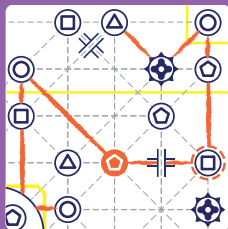


➡ **注意：**若玩家使用其中一條地鐵路線需經過七個地區的共享目標牌進行遊戲，被圈選起來的次要地區在計算此共享目標時仍視為一個地區而不是兩個。



### 雙重地鐵站牌：

該玩家立即以虛線圈選本輪建設的地鐵路線中的任一地鐵站。這表示在這輪結束計分時，該地鐵站視為兩個地鐵站而非一個。此獎勵只對本輪建設的地鐵路線生效。



➡ 注意：玩家不可以使用本獎勵來圈選特殊地鐵站。

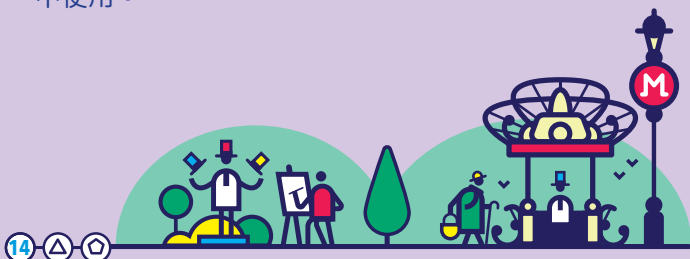
## 將《下一站：東京》、《下一站：倫敦》與《下一站：巴黎》合併遊玩

● 你可以選擇：

- 遊玩《下一站：巴黎》或《下一站：東京》時，結合《下一站：倫敦》的鉛筆權力牌遊玩。
- 遊玩《下一站：巴黎》或《下一站：倫敦》時，結合《下一站：東京》的特殊地鐵站牌遊玩。
- 遊玩《下一站：倫敦》或《下一站：東京》時，結合《下一站：巴黎》的城門牌遊玩。

● 無論玩家選擇哪種組合進行遊戲，我們建議玩家每次遊玩只使用以上三種進階規則中的其中一種：在每種情況下，請參考玩家目前遊玩的進階遊戲附加規則。

● 請注意，每款遊戲都有自己的共享目標牌，它們分別對應了其城市的布局，因此無法在其他的遊戲中使用。



# 單人遊戲



《下一站：巴黎》也可以享受單人遊戲模式。

## 遊戲目標

玩家的目標為合理規劃地鐵網絡來盡可能地獲得高分，並贏得巴黎市長的祝賀！

## 遊戲設置

● 以隨機順序排列4支顏色鉛筆。

➡ 在此遊戲模式中，玩家可以加入**共享目標牌**、**城門牌**或**同時加入**兩者進行遊戲。依照說明書第11與12頁設置它們。



## 進行遊戲

所有規則沿用基本遊戲規則。

從左到右，依照排列在玩家面前的顏色鉛筆順序進行遊戲輪次，這會決定玩家建設地鐵的次序。

## 最終得分

當玩家使用**共享目標牌**、**城門牌**或上述兩者同時進行遊戲時，每加入一個模式會令在玩家最終計分時減去10分。

讓地鐵路線盡善盡美以獲得更多分數，從而贏得巴黎市長認可玩家的地鐵路線規劃。





終點站！巴黎市感謝您，但這次運氣不佳！  
再玩一次，向他們展示你的真正實力！！



來吧，該回到正軌了，這樣的地鐵網絡是不  
會得到青睞的！



您的計畫已經完成，但在設計時出了些問  
題。你離被人認可只差一點點了！



一個領導有方的計畫，只要再努力些，你就  
能成為明星規畫者。



非常好！多虧了您，巴黎地鐵以非常高效的方  
式運作！



恭喜，您做到了！從現在開始，我們將以建  
造巴黎地鐵的傳奇土木工程師菲爾讓斯稱呼  
您！