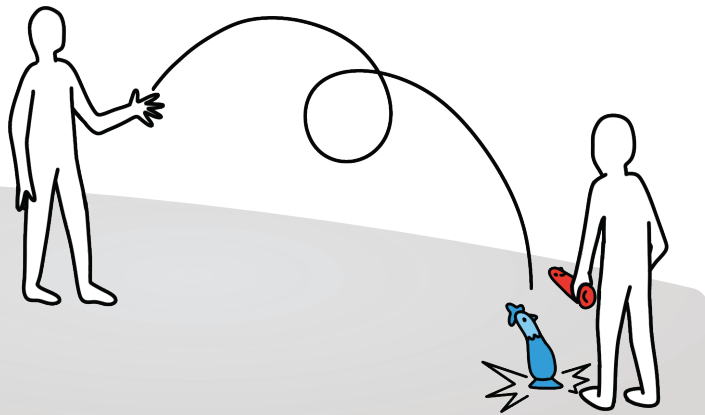


英雄 對決



這是遊戲中的一個小遊戲，直接進行拋甩。雙方面對面站立，距離大約2公尺。拋甩你的英雄，嘗試讓它在你對手的面前落地。如果英雄成功立在地上，則輪到對手拋甩他的英雄。如果對手也成功立在地上，則沒有人得分；如果對手失敗，則你贏得1分。如果你嘗試兩次都沒有成功立在地上，則輪到另一位玩家進行拋甩，以此類推。先獲得3分的玩家獲勝。

遊戲中有2張空白牌，可以創造你自己的規則。



翻譯：JAMES WU
監修：DEMI
美術：周顯峰
校對：DANNY

©2024 This is Yard. Made under licence. Chicken vs Hotdog is designed, manufactured and published by Big Potato Ltd, 74 Tabernacle St, London, EC2A 4EA (UK), Big Potato Games EU GmbH, Winterhuder Weg 29, 7 Stock, 22085, Hamburg, Deutschland (EU) and Big Potato USA Inc, 211 E 43rd Street, Suite 1402, New York, NY 10017 (USA). Warning: Be considerate when playing this game around others - because they want to have a turn too, so don't take too long! Content may vary from shown. Product code CVH02UKv2. Made in China.

Copyright © 2025 Broadway Toys Limited. All Rights Reserved.

© 2025 版權屬栢龍玩具有限公司，保留一切權利。

有掉漆可能



請勿在淺色表面上
進行遊戲。
顏色有可能殘留，
但可以洗掉。

不要拉扯，使用護耳



使用吸盤時，
使用護耳來鬆
開吸盤，請勿
用力拉扯，以
免吸盤損壞。

bigpotato.co.uk



@bigpotatogames



栢龍玩具有限公司

Broadway Toys Limited

http://www.broadwaygames.com.hk

bw-hk@longshore.com.hk

Tel: +852 23631998



遊戲配件

24張 挑戰牌

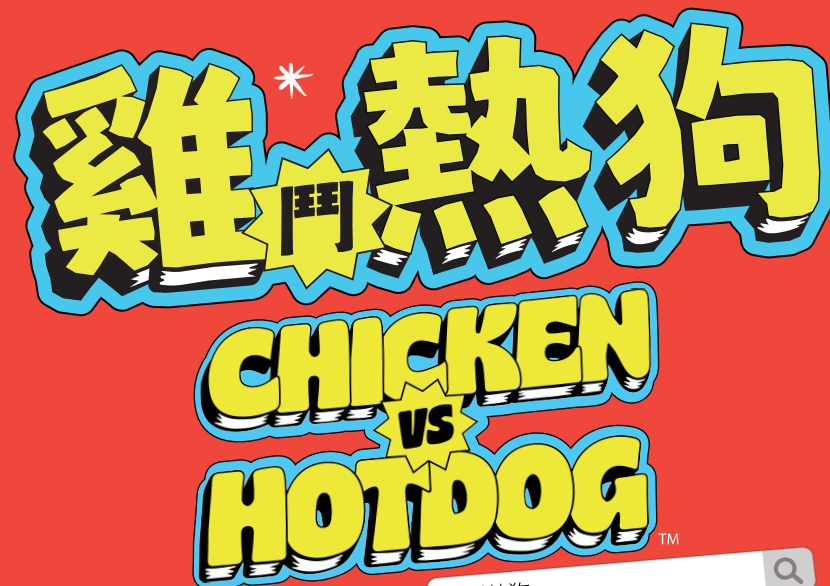
24張 競標牌

12張 角色牌

1個 顫慄雞英雄

1個 熱狗英雄

1張 說明書



YouTube 雞鬥熱狗

8+

適合年齡

2+

適合人數

史詩對決

歷史上不乏偉大的對決：可口可樂 vs 百事可樂、披頭四 vs 滾石樂團、蝙蝠俠 vs 小丑。許多都已經分出勝負，但還有一場命運的對決還沒落幕：顫慄雞 vs 熱狗。時候到了，各位，讓我們一勞永逸的解決這場恩怨吧！介紹參賽者……

顫慄雞

身高：180mm

血型：肉汁

喜好：玉米、恐怖電影

不喜歡：雞鳴狗盜

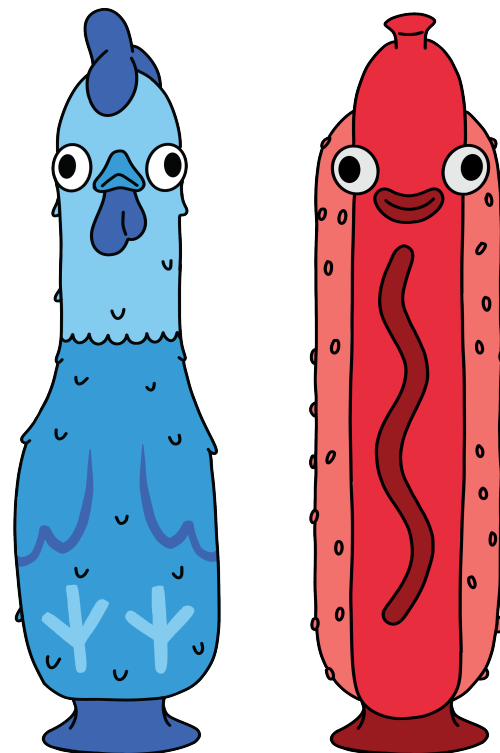
富蘭克林·熱狗

身高：180mm

血型：芥末

喜好：純素主義者、素食主義者

不喜歡：鴿子



遊戲目標

成為第一個將6張角色牌翻面，打造出完整英雄的玩家（或團隊）。
每次你完成挑戰，就可以將一張牌翻面。

遊戲設置

將挑戰牌放在桌面上。選擇你的英雄：你想成為顫慄雞，還是熱狗呢？現在分發角色牌，打造你的英雄。然後將你的牌翻到灰色面。最後，拿取屬於你的一組競標牌，將牌洗勻後隨機抽取4張，隱藏好卡牌內容不能讓其他玩家知道。

進行遊戲

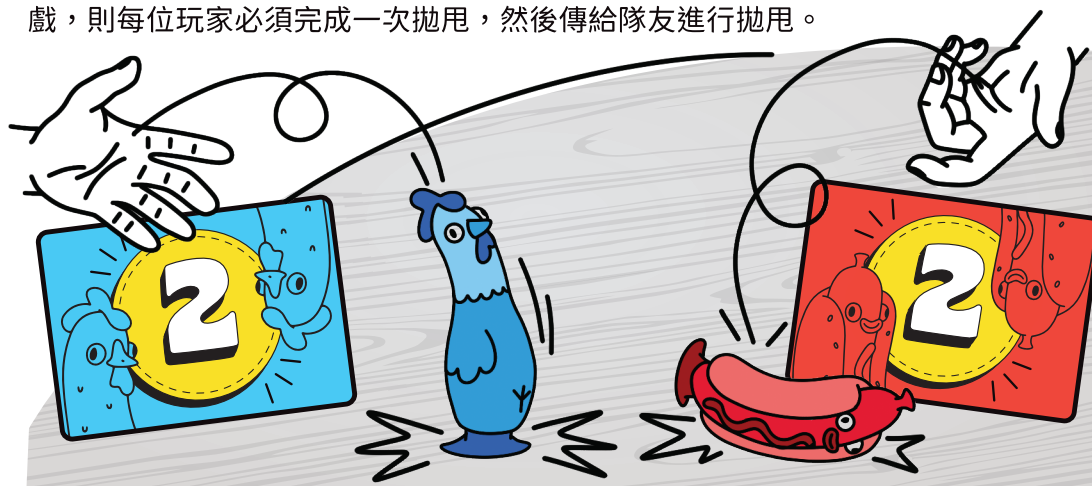
翻出1張挑戰牌，兩隊各自決定下注多少來取得這次挑戰。
下注數字越高，代表你越想拿下這次挑戰。
兩隊將競標牌面朝下放在桌面上，然後同時將其翻開。



贏得競標的人必須接受挑戰。如果他們完成挑戰，就可以將他們的第一張角色牌翻到彩色那一面。如果挑戰失敗，則另一隊可以將他們的第一張角色牌翻面。

速「DOG」與雞情！

如果雙方下注數字相同，就是速「Dog」與雞情的時間了！雙方迅速拿取你的英雄並開始拋甩。如果是兩人遊戲，首先完成兩次拋甩的玩家獲勝。如果是團隊遊戲，則每位玩家必須完成一次拋甩，然後傳給隊友進行拋甩。



贏得速Dog與雞情的團隊可以決定他們是否要拿取挑戰牌，或是要求對手進行挑戰。

競標牌

雙方都進行完競標，並且有人贏得/輸掉了挑戰牌，從遊戲中移除這些競標牌。
將使用過的挑戰牌放到牌庫底。

繼續拋甩

繼續翻開挑戰牌，進行競標並嘗試贏得挑戰（或是用速「Dog」與雞情來決定）。
當你用盡競標牌後，隨機抽取4張。如果正在進行團隊遊戲，你不能指定進行挑戰的玩家，必須輪流接受挑戰。

戰況膠著

拋甩後只要你的英雄站直了，就算作安全落地。
如果它掉下桌子，但依然站直，仍然算數。
如果站直，但吸盤沒有吸緊，也沒有關係。

遊戲勝利

首先將6張角色牌翻面，打造出顫慄雞或熱狗的團隊勝利。
重要：你只能藉由完成挑戰來將最後一張角色牌翻面，不能藉由對手失敗將該牌翻面。

