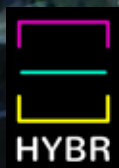


FINDING
探尋

失落之地 ATLANTIS

驚心動魄的推理遊戲！

規則書



遊戲概覽

一陣狂風吸引你往上看去。你腳下的金屬甲板微微顫動。海面依然平靜，但你能感覺到暴風雨將要來臨。

你還記得祖父跟你說過，關於失落大陸、異域香氣，還有七海的故事。即便人類已經探索了這世界的每個角落，祖父也仍幻想著那個神秘的地方，世上最傳奇的地方。「那裡貯存著珍貴的寶藏，埋藏著被遺忘的秘密，還有著恐怖的守衛。」那時的你聽了這話便兩眼放光，還立誓要找到亞特蘭提斯。

如今，你擁有了祖父肯定想象不到的寶貝：一艘潛水艇。

你望向東邊，看到你對手的潛水艇也浮出了水面，那是「膠水船長號」！

「別拖拖拉拉的，下潛！比賽開始囉！」

遊戲目標

《探尋失落之地》是一款充滿競爭、講究策略的探索遊戲，遊戲中會由應用程式生成獨一無二的海洋地圖。最先找到失落之國亞特蘭提斯，並探索完其所有格子的玩家，即為遊戲贏家。

遊戲配件

32張 行動牌



10張 遺物 ✨牌



8張 船長牌



4張 提示牌



16枚 木質潛水艇標記



16枚 木質水雷標記



1本 航海圖記錄冊



4張 潛水艇屏風



1本 規則書



掃描此QR碼，即可下載航海圖記錄冊以供列印。

遊戲準備

每位玩家分別選擇一種顏色，各獲得：

- 1 自己顏色的1枚潛水艇標記
- 其他玩家顏色的各1枚潛水艇標記
- 自己顏色的8張行動牌
- 自己顏色的潛水艇屏風
- 每種顏色各1枚水雷標記（僅供海盜模式使用）
- 1張船長牌（給每位玩家各隨機發放2張，每人保留1張並將另一張放回遊戲盒中）
- 1張航海圖記錄紙
- 1張提示牌
- 1支鉛筆（玩家需要自行準備）

最後，將“航海儀”（一支手機）**10** 放在桌面中央。洗勻所有遺物  牌 **11**，正面朝下放在航海儀旁邊。現在你們可以開始冒險了！



行動牌列表

- 1 x 聲納
- 1 x 操縱桿
- 1 x 探索
- 1 x 上浮
- 1 x 潛航
- 1 x 長距潛航

海盜模式專用行動牌

- 1 x 潛望鏡
- 1 x 發射水雷

需搭配應用程式方可遊玩。
請掃描此QR圖碼以下載
（或於線上應用程式商店搜索“Finding Atlantis”以下載）。
一支手機即可供多人遊玩。



Download on the
App Store

GET IT ON
Google Play

Apple®及其標誌是Apple Inc在美國及其他國家和地區的註冊商標。Google Play及其標誌是Google LLC的商標。

準備航海儀

提示：你可以邊玩邊學！
在你首次啟動應用程式時，它會詢問你是否希望開啟教學功能，以獲得遊戲中的引導！如果應用程式和規則書之間產生矛盾，請以應用程式為準！

1. 啟動你設備上的 "Finding Atlantis" 應用程式。遊戲將在應用程式的引導下進行。


2. 點擊“開始遊戲”。


3. 點擊你的顏色。


4. 選擇你位於遊戲區域的哪一個方位。


5. 選擇你的船長。


6. 其他每位玩家依次重複上述流程，然後點擊“全體登船！”。


7. 選擇本局遊戲的各個選項：
 - 海怪難度
 - 遊戲模式
 - AI 玩家
 - 航海圖尺寸


8. 點擊“開始遊戲”。


9. 遵循應用程式中的指示。點擊螢幕中央以顯示下一頁。



提示：對抗AI
你最多可以加入1個AI對手，AI會扮演你的對手，與你比賽誰先找到亞特蘭提斯！你可以加入AI以進行驚心動魄的單人遊戲，也可以在多人遊戲中加入AI。每局遊戲最多支持4人遊玩（包含AI在內）。

10. 起航

應用程式會將每位玩家分別置於地圖上的隨機位置。每位玩家的起始位置均為公開線索。
然後，每位玩家會依次執行1次秘密移動，藏身於大海之中。你應時刻隱藏自己的位置，避免其他玩家從你的線索中獲益。
使用你自己顏色的潛水艇標記，在航海圖記錄紙上記錄你所在的位置。使用其他顏色的潛水艇標記，來記錄其他玩家所在的位置。



注意：航海儀在整局遊戲中必須保持同一方向，不可旋轉。請在航海圖記錄紙上的羅盤圖標旁寫下“N”表示北方，以確保你的航海圖記錄紙與應用程式中的航海圖方向一致。

遊戲玩法

應用程式會決定由誰擔任起始玩家。然後，從起始玩家開始，每位玩家按順時針方向輪流進行回合。輪到你的回合時，你可執行**2次行動**。執行行動時，使用你的航海儀的前置鏡頭，**掃描你所要使用的卡牌背面**。每張卡牌的行動各視為1次行動，除非應用程式寫明該牌為免費行動。



掃描完畢後，應用程式會即時反饋。將所有線索秘密地記錄在航海圖記錄紙上。

然後，將你所用的行動牌正面朝上放到你的棄牌堆中。

注意：所有玩家均可隨時回顧最後執行的2次行動。

當你執行完畢2次行動後，即輪到下一位玩家的回合。

行動詳解

使用你的行動來**探索**海床。搜尋文明蹤跡 $\bigcirc$ ，從而發現遺物 $\star$ ，甚至找到亞特蘭提斯 $\triangle$ 。你也可以在海洋中移動。盡量不要讓其他玩家發現你的位置，避免他們從你的線索中獲益。當然，你需要在保持隱蔽的同時找出你的對手！

注意：如果你的牌背顯示羅盤，**請確保你在掃描該牌時羅盤指針方向無誤**。對於牌背無羅盤的卡牌，掃描時無需關注卡牌的朝向。

以下是行動牌概覽。關於符號的說明，請見第7頁。

聲納

聲納會為你提供關於周圍地形的線索，顯示你潛水艇周圍**8格內**的海山 $\triangle$ 。即便你位於地圖邊緣，聲納也能夠提供界外格子的有用線索。



顯示你周圍8格中的海山和漏洞。

操縱桿



掃描你潛水艇向北、向南或東西兩側格子中的蹤跡。
掃描時請注意羅盤指針的方向！

使用“操縱桿”能夠掃描你潛水艇對側相鄰格子（上下兩格或左右兩格）的文明蹤跡 $\bigcirc$ 。在海盜模式中，操縱桿無法區分蹤跡 $\bigcirc$ 或水雷 $\star$ 。

在掃描時，請注意讓羅盤指針指向你想要的方向！

範例：

奧利掃描“操縱桿”，掃描時讓羅盤指針指向南方和北方。航海儀顯示，北方存在文明蹤跡 $\bigcirc$ ，而南方什麼也沒有。為了確認該蹤跡是亞特蘭提斯 $\triangle$ 還是遺物 $\star$ ，奧利需要移動到北方的相鄰格並打出行動牌“探索”。



探索

打出“探索”即可調查海床，查清你所在的格子是否有遺物 $\star$ ，或者你所在的格子是否正是亞特蘭提斯 $\triangle$ 。

只有執行探索行動才能：

- 抽取遺物 $\star$ 牌（參見第7頁）
- 解謎以獲勝！（參見第8頁）



調查你所在位置究竟有什麼。如果正上方有遺物，你可以繼續在剩下的亞特蘭提斯格，朝著勝利邁進。如果這裡有遺物，則你抽取2張遺物牌。

移動

移動方式共有兩種：



1. 使用“潛航”或“長距潛航”來悄悄移動1格或2格，不被對手發現。在航海儀上秘密選擇你的前進方向，然後讓你的潛水艇在航海圖記錄紙上朝該方向前進。你不能移動至航海圖邊界外。如果你嘗試這麼做，那麼你的移動將立即結束。

2. 燒毀一張手牌。

作為一個行動，玩家可以丟棄1張手牌（遺物牌和行動牌“上浮”不可丟棄），不執行該牌的行動，而是朝任意方向移動1格。點擊燒毀按鈕，將該牌翻至羅盤面朝上，並掃描該牌。請注意羅盤指針的方向。然後，丟棄該牌。但要特別注意，因為你選擇的方向將被公開！

注意：個別船長具有特殊的移動能力。

上浮

行動牌“上浮”是回收自己的所有行動牌和船長牌的唯一方式（行動牌“上浮”本身也會回到手牌中）。

這麼做有什麼風險呢？當你上浮時，其他玩家都會知道你的具體位置。



提示：呼吸新鮮空氣

在上浮之前打出盡可能多的卡牌。在你上浮之後，你可以在你的下一次行動中打出你的行動牌“潛航”或“長距潛航”。

海盜模式專用行動牌

潛望鏡



使用潛望鏡能夠偵測你周圍8格內的危險。它可偵測到水雷和海怪.

注意：如果當前進行的不是海盜模式，請將本牌放回遊戲盒中。

發射水雷

打出本牌能夠發射一個水雷，並讓你朝羅盤指針的方向移動1格。你可以用對應顏色的水雷標記來表示你和對手的水雷（如果你知道對手的水雷位置的話）。每當發射新的水雷時，你之前所發射的水雷即被摧毀。有關水雷的具體規則，請見第7頁。

注意：如果當前進行的不是海盜模式，請將本牌放回遊戲盒中。



船長牌



每位船長都有自己的特殊能力，請務必仔細閱讀牌上文字。注意：你也可以丟棄你的船長牌來移動（參見“移動”）。

遺物牌



發現遺物的船長將獲得強力的效果。使用遺物牌時必須進行掃描。然後，將該遺物牌放在你面前，而非放入棄牌堆

航海圖謎題

你的遊戲目標是解開亞特蘭提斯之謎。你面前的航海圖記錄紙此時空空如也，但波濤之下埋藏著許多線索，等待你來發現！

應用程式所生成的航海圖謎題遵循以下原則：

- 亞特蘭提斯  和遺物  格子均隨機分佈。
- 亞特蘭提斯  格子之間總是相鄰（斜向亦視為相鄰）。

在6x6的航海圖中，總共會有4個遺物  和4個亞特蘭提斯  格子。

在8x8的航海圖中，總共會有6個遺物  和6個亞特蘭提斯  格子。

航海儀會顯示你行動所取得的結果。以下是關鍵符號列表：



文明蹤跡

一些行動會顯示航海圖上的文明蹤跡。文明蹤跡代表著亞特蘭提斯  或遺物 。



亞特蘭提斯

每當你發現亞特蘭提斯的一部分時，恭喜！你都離勝利更近一步。但是，必須在找到亞特蘭提斯的所有格子後使用“探索”行動，才能獲得勝利。



遺物

發現遺物的船長將獲得強力的效果。遺物能幫助你尋找亞特蘭提斯，或者妨礙你的對手。要想獲得遺物，你必須使用“探索”行動。當你這麼做時，抽取1張遺物牌並加入你的手牌中。使用遺物時必須進行掃描。使用遺物視為1次行動，除非該牌聲明為免費行動。結算遺物效果後，將該牌放在你面前，而非放入棄牌堆（該牌仍屬於你，但在海盜模式下可能被對手偷取）。遺物格子可能有海怪出現。當海怪  出現時，它不會立即攻擊獲得遺物的玩家。每當潛水艇移動到已有海怪的格子時，該潛水艇即遭到攻擊。

注意：在遊戲中發現遺物時，海山位置不變。



海山

如果你遇到了海山 ，這意味著你與文明蹤跡  已十分接近！亞特蘭提斯  和遺物  必定位於 。而且，亞特蘭提斯  或遺物  的上下左右四個相鄰格子也必定為 。



無蹤跡

沒有蹤跡的格子也會提供有用的線索。在航海圖記錄紙上打叉記錄。



海淵

海淵格不存在海山 ，同樣會提供有用的線索。在航海圖記錄紙上塗黑記錄。



海怪

糟了！海怪  神出鬼沒的。如果你遇到海怪，航海儀會告訴你發生了什麼。可以透露的是，通常沒好事……



水雷

砰！當你移動進入水雷格時，你必須將你的1張遺物  牌交給放置該水雷的玩家。如果你沒有遺物牌，則你必須丟棄2張手牌（行動牌“上浮”不可丟棄）。如果你沒有可丟棄的手牌，則無事發生。



危險

一些行動（如行動牌“潛望鏡”）會提醒你注意如海怪  和水雷  等危險。

遊戲結束

如果你認為自己已找到了所有的亞特蘭提斯格子，那麼你需要在其中1個亞特蘭提斯格子上使用“探索”行動。然後，在航海儀上點擊“找到亞特蘭提斯：結束遊戲”，並公開輸入亞特蘭提斯的所有格子。

如果你答對了，則你獲勝且遊戲立即結束！

如果你答錯了，應用程式會將你傳送至航海圖的隨機一格，你需要重新摸索。接著，遊戲繼續進行。

製作人員

遊戲設計：Andreas Wilde

應用程式後端設計：Jonas Kopcsek

應用程式前端設計：Bartlomiej Zalewski

封面美術：Klaudia Bezak

卡牌美術：Eva Welzbacher

平面設計：Andreas Wilde 及 Marie-Elaine Bérubé

項目管理：Julia Klöppel

英文規則書編輯：Jo Lefebure for The Geeky Pen

出版方：Jeux Synapses Games Inc.

中文版翻譯：Mikan

中文版監修：Demi

中文版美術：Ash



感謝Johannes Fett, Carolin Hesse, Max Korn, Duc, Hieu Bui Tien, Mario Wilde，以及其他所有付出努力的測試人員。



栢龍玩具有限公司
Broadway Toys Limited

<http://www.broadwaygames.com.hk>
bw-hk@longshore.com.hk
Tel: +852 23631998

© 2024 版權屬栢龍玩具有限公司，保留一切權利。

©HYBR Games GmbH,
Dresden, August 2022



© 2024 Jeux Synapses Games Inc.
No part of this product may be reproduced
without the written consent of:
Jeux Synapses Games Inc.
37 rue Claude, Pointe-des-Cascades,
QC J0P 1M0, Canada
www.jeuxsynapsesgames.com
f @jeuxsynapsesgames

