

一直以來，北方帝國尋求領土和財富期間，課上了許多新奇部落，包括來自溫帶、以葡萄酒、麵包、馬戲著稱的民族。他們釀出的新風第葡萄酒令人欲罷不能、他們做出的麵包足以壓兵秣馬、他們擁有的馬戲文化使人民安樂。這個新種族自稱羅馬人，擁有豐厚資源建造為數不止的建築和綿延不絕的道路網。北方諸帝國很快便發現，原來條條大路通羅馬！

**帝國拓荒者：北方帝國 羅馬旗幟**是擴充遊戲，讓你們可以帶領新種族羅馬的兩個部落加入遊戲！

### 遊戲配件

- > 4張 近鄰島嶼牌
- > 2張 遠方島嶼牌
- > 33張 圖拉真娜部落牌
- > 33張 弗拉維亞部落牌
- > 4枚 部落船隻標記
- > 2枚 部落得分指示物
- > 4枚 得分指示物

(符合部落顏色，用以取代基礎版遊戲的得分指示物)

### 遊戲設置

- > 把新的遠方島嶼牌加進對應的牌庫洗勻。
- > 把新的近鄰島嶼牌加進對應的牌庫洗勻。
- > 每位玩家選擇自己的部落。

### 圖拉真娜部落




圖拉真娜人是擴張能手，她們兵鋒所至，諸國戰慄。隨著她們鐵蹄的步伐擴張，羅馬城也得到了難以想像的繁榮，龐大網絡與豐沛資源足以支撐日益繁榮的經濟，使圖拉真娜人得以在羅馬城中豎立紀念建築，並設計出完善制度推動帝國步步向前，帝國日漸強盛。



### 新成本

圖拉真娜部落許多牌都要求你們花費額外資源，數量等於你帝國內指定卡牌的張數，因為此部落許多地點種類本身都是一種資源，每當你建造這些卡牌，其成本便等於你帝國內該種類卡牌的張數，而這數量也包括將要建造的那張牌。



範例：凱特的帝國內有2張 ，  
如要建造新戰術  328，  
則必須花費3個 。  
(2個來自多重戰車、  
1個來自將要建築的新戰術)。



範例：凱特想使用多重戰車，由於帝國內有 2 張 牌類型的牌，因此必須花費 2 個 和 1 個 來獲得 3 。

## 多項升級牌

多項升級牌標示兩種資源，以「/」符號分隔。  
每當你建築多項升級牌，  
可把它貼附到任何 1 張同種類貨物的田地上，  
並只會獲得符合種類的那一種資源。



範例：凱特希望建築陸路運輸 T308，因此執行收穫行動，並把此牌貼附到 T302 栗樹林。首先，建築此牌使她獲得 1 個，然後執行收穫行動使她再獲得 3 個（因為效果結算順序的緣故）。她不能從這張多項升級牌收穫，因為這張升級牌是被貼附到 的田地上。

## 組

有些效果要求以組計算，即你必須擁有列出的全部內容。



範例：凱特使用拋石機 T333，要求在自己的帝國裡有 牌、 和 的組合。若她有 1 張、2 張 和 2 張，則算作 1 組，可獲得 2 枚。因為只有 1 張。若之後她擁有 3 張、2 張 和 2 張，則這時效果上可算作 2 組，並可使用拋石機來獲得 4 枚。

## 圖拉真佛部落卡牌詳解

**米涅瓦的恩賜 (T329)**：你的帝國裡每有 1 張 便必須花費 1 個，然後選擇你帝國裡最多 5 張，從每張獲得 1 顆相應種類的資源。每顆資源必須來自不同的，而指定多項升級牌的話只能獲得所貼附的田地顯示的那一種資源。

**新戰術 (T328)**：查看你帝國中哪一種類的牌最多，然後花費 1 顆該種類的資源。若最多的種類有兩種以上，你可以選擇其中一種來支付。點算種類時請忽略。

⊗：已耗用的行動棋子。

範例：若凱特的帝國中 有 2 張、2 張 和 1 張，則必須花費 1 個，以及 1 個 或 1 個，以移動她 1 枚已耗用的行動棋子到相鄰的行動板塊，並發動該板塊的行動。

**注意**：若卡牌允許你移動已耗用的行動棋子，並不需支付額外的，只需支付該牌所指示的資源。

**帕庫斯陣形 (T323)**：移動升級牌並不會使你從該牌立即獲得資源，而且你必須移動升級牌到有相應種類貨物的田地上。

範例：凱特使用帕庫斯陣形以獲得 1 枚，並把陸路運輸 T308 從紅酒園 T303 移動到栗樹林 T302。她不得將此牌移動到大理石礦 T301，因為陸路運輸沒有 資源。



## 弗拉維部落

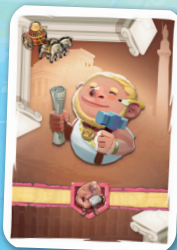
弗拉維部落不撓於火災、瘟疫、火山爆發，  
依靠穩固的地基渡過種種災禍，  
由此竟建成了羅馬最偉大的建築，  
人人都讚揚他們的繁盛。  
任何大城市的地基都可能倒塌，  
但唯獨羅馬能屹立不倒，因為全天下都知道，  
一旦競技場陷塌，羅馬亦隨之覆亡。



## 額外條件

建築某些新地點時，  
除了符合一般成本，  
還必須符合額外條件。  
額外條件要求你在帝國內有若干張指定種類的地點牌。  
若已建築的地點張數不足，則可花費地基以補足。  
花費地基的方法是棄掉帝國內相對應的地基。

## 地基



弗拉維牌背印有地點種類，而背面朝上放到自己帝國內的便是地基，透過收穫弗拉維的  
起始田地，以及各種卡牌行動可獲得地基，  
可以用來支付建築地點的額外條件(詳見右  
頁——額外條件)。地基分為 和 兩  
類，地基視作貨物，但不視作地點。遊戲結  
束時，帝國內每剩下2張地基便獲得1 。  
把地基放到帝國內不視作建築。

**注意：執行彥進行動時，只會免除地點的資源，但依然必須  
符合額外條件，否則即便執行彥進行動也不得建築該地點。**



範例：凱特想建築不速之船 355，其  
額外條件是3張 ，由於帝國內已有  
4張此種類的地點，因此只需支付1個  
 便可建築不速之船。



範例：凱特想建築我來，我見，我征  
服 366，其額外條件是4張 ，但  
由於帝國內只有2張此種類的地點，必  
須支付地基才可建築。於是她支付2張  
 地基，加上1個 和1個 以建  
築我來，我見，我征服。

### 額外條件

3

此額外條件要求你的帝國內有最少3張 。

### 額外條件






2

2



此額外條件要求你的帝國內有最少2張 和  
2張 。

## 弗拉維部落卡牌詳解

**建築工地 (T336)**：遊戲設置時，以及你收穫此田地時，抽取牌庫2張牌，放到你的帝國裏作為地基。

**不速之船 (T355)**：使用此牌的行動時，只可將1枚  指派到這張  執行的航海行動所放置的船隻，並以此獲得1 。不可把  指派到已存在遠征版圖上的 。

## 島嶼牌詳解

**尼普頓的宮藏 (T367)**：移除自己帝國內的1枚 ，把它放回供應堆。若你之後打出某些牌可讓你再次獲得  (例如飛翔的荷蘭人\*207)。



如有任何疑問或意見，  
請與我們聯絡  
domestic@longshore.com.hk  
我們會盡力協助你。

翻譯：陳浩仁  
監修：董士晉  
美術：周穎峰  
擴充遊戲設計：Ignacy Trzewiczek, Joanna Kijanka  
美術：Roman Kucharski  
圖像設計：Rafał Szyma  
Copyright © 2021 Broadway Toys Limited. All Rights Reserved  
© 2021 版權屬拓荒玩具有限公司，保留一切權利。

生產經理：Grzegorz Polewka  
項目經理：Rafał Szyma  
規則撰寫：Joanna Kijanka, Tyler Brown  
特別鳴謝：Ben, Kirya, Robert



© 2020 PORTAL GAMES Sp. z o.o.  
ul. H. Sienkiewicza 15,  
44-190 Knurów, Poland  
All rights reserved.



拓龍玩具有限公司  
Broadway Toys Limited  
http://www.broadwaygames.com.hk  
domestic@longshore.com.hk  
Tel: +852 23631998



中國大陸總代  
指尖桌游  
公司网店：指尖桌游淘宝店  
QQ: 236613319  
郵箱236613319@QQ.com