

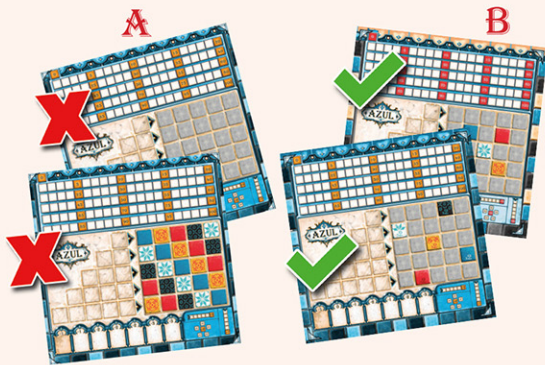
AZUL

遊戲設計：MICHAEL KIESLING

「花磚物語」馬賽克水晶

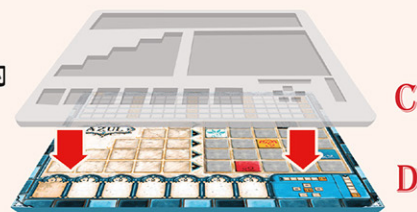
遊戲設置

1. 每位玩家拿取1塊本擴充的玩家板塊(B)，取代基本遊戲的玩家版圖(A)，把後者放回遊戲盒，本局遊戲不會用到。你們商量好要遊玩哪一面的玩家版圖，那麼全部玩家就以那一面朝上。



2. 每位玩家拿取1塊面版(C)，蓋在自己的玩家版圖(D)上。請確保位置正確。

3. 所有其他設置跟基本遊戲相同。



遊戲目標

遊戲結束時，最高分的玩家勝出。

若最少有1位玩家的牆壁上有任何一條水平排填滿5塊瓷磚，則牆壁鋪磚階段完結後，遊戲結束。

進行遊戲

遊戲規則與基礎版的變體規則相同：當你將瓷磚從花紋排移到牆壁上時，可以放到該水平排的任何一個位置，但注意每條垂直行和水平排均不得有顏色重複的瓷磚。

新增內容

地板排的分數有改變。此外，每一面版圖都有自己的特色。

第一面

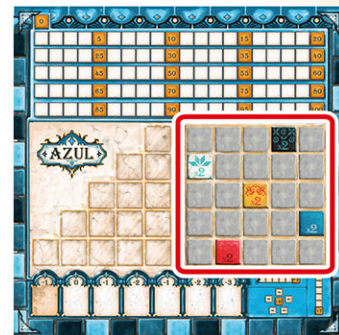
牆壁上有些位置印有顏色和(x2)的符號：玩家只可把同款顏色瓷磚放到這些位置。

在這些位置放置瓷磚時，會讓你所獲得的分數加倍。

如同基本規則計算得分，然後把它加倍。

在此範例中，黃色瓷磚的分數會加倍，變成10分：

- 放置黃色瓷磚後，水平排有3塊相連的瓷磚，讓你獲得3分。
- 放置黃色瓷磚後，垂直行有2塊相連的瓷磚，讓你獲得2分。
- 上述共讓你獲得5分，加倍後變成10分。

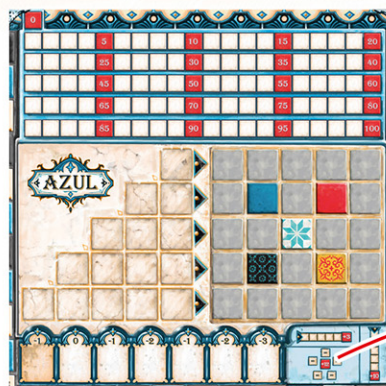


第二面

這一面牆壁同樣有些位置印有顏色，玩家只可把同款顏色瓷磚放到這些位置。

遊戲結束時獲得的額外分數有所不同：

- 牆壁上每條填滿5塊瓷磚的水平排獲得3分。
- 牆壁上每條填滿5塊瓷磚的垂直行獲得10分。
- 牆壁上每款填滿5塊瓷磚的顏色獲得12分。



遊戲結束

當牆壁鋪磚階段時，最少有1位玩家的牆壁上有水平排填滿5塊瓷磚，則本階段完結後，遊戲結束。按照基本規則處理遊戲結束。

最高分的玩家獲勝。若最高分遇平手，則平手的玩家中，完成最多水平排的玩家獲勝。若再遇平手，則他們共享勝利。



遊戲設計：Michael Kiesling

監製：Sophie Gravel

開發：Peter Eggert, Katja Volk,
André Bierth & Moritz Thiele

美術設計：Sophie Gravel

插畫：Chris Quilliams

圖像設計：Stéphane Vachon & Maryse Hébert-Lemire

英文版監修：Katja Volk

中文版翻譯：陳浩仁

中文版監修：何仲焜

中文版美術：Machai

開發商：



© 2020 Plan B Games Inc.

All rights reserved.

19 rue de la Coopérative, Rigaud QC J0P 1P0, Canada

Plan B Games Europe GmbH
Sinstorfer Weg 70, 21077 Hamburg, Germany

info@nextmovegames.com
www.nextmovegames.com

未經授權，不得製作本遊戲任何部分。
請保留本資訊供日後參考。



栢龍玩具有限公司
Broadway Toys Limited

<http://www.broadwaygames.com.hk>
domestic@longshore.com.hk
Tel: +852 23631998



© 2020 版權屬栢龍玩具有限公司，保留一切權利。

中國製造