

十分機靈

SMART 10



到栢龍玩具
官方網站下載
空白題目，
揮灑創意！

翻譯：Demi | 監修：Demi | 美術：Machai, Reco, Shum | 題庫協力製作：阿普蛙工作室、栢龍玩具全體員工

遊戲配件

- 1台 出題器
- 10枚 答案標記
- 99張 雙面題目牌
- 1張 空白題目牌
- 1本 規則書



遊戲目標

玩家盡可能持續答對題目。如果答案正確，便能獲得分數；但如果你沒有及時保存分數，可能會失去得分。當有玩家獲得至少30分時，遊戲結束，總分最高者成為贏家！

遊戲設置

如果有超過4位玩家一同遊玩，須將所有人進行分隊。遊戲會在玩家/隊伍得分到達30分結束，但是大家可以針對自身情況，自由調整結束得分，例如：為了進行一場快速遊戲，可在有玩家/隊伍達到15分時就結束。

出題器的四角皆有計分儀，並用不同特殊符號區分，每位玩家可以選擇各自的計分儀(A)。檢查是否能從出題器中央的圓形視窗，看到完整的卡牌文字(B)。將10枚答案標記插入出題器上相應位置，接著抽出最上方的卡牌，並將其滑進牌庫最下方(C)。設置完成，遊戲開始！

進行遊戲

由年紀最小的人擔任起始玩家，然後玩家輪流進行回合。起始玩家讀出卡牌中央的題目並選擇一個提示來回答；當輪到你時，你可以選擇答題或放棄作答。

- 如果你選擇答題，大聲說出你的答案，並拿取對應的答案標記。
 - 答對了？太棒了！把答案標記放在自己面前，表示獲得1分。
 - 答錯了？你在本輪出局，不能再回答這道題目了，並將剛作答的答案標記放至一邊，不要放回出題器。另外，你會失去從當前這張牌上獲得的所有答案標記，但不扣除以前题目的得分。
 - 回答結束後，無論對錯均將出題器交給下一位玩家。
- 對剩下的提示沒有把握？或是你認為沒有正確答案了？你可以選擇放棄作答，直接將出題器交給下一位玩家。
 - 現在你不會在本輪失去答案標記，但你不能回答這道題目，也不能再獲得其他標記！

下一位玩家選擇回答或放棄作答，如此類推。

*** 部分题目的答案需考慮結算時間，若題目牌未寫出截止日，請以2023年1月1日為截止日期。**



題目種類



是非：答案只有「是」與「非」，你只需回答「是」的答案，但總數不一。如果你認為題目只剩下「非」的答案，可選擇放棄作答。



數字：猜出所選擇答案的確切數字或日期。

排序：猜出所選擇答案的正確次序。



例如：對於「將與狼基因最近的狗由近至遠排列」，如果你選取「秋田犬」說出正確答案「3」，並移除相應的答案標記，就可以獲得分數。由於不需要從1號按順序回答，所以可以從任意數字開始作答。



世紀/年份：猜出正確的世紀或年份。



顏色：猜出正確的顏色。



開放式：猜出正確的單詞、名字等。

範例：題目：以下哪項為數學定理？右圖已出現兩個答案：畢氏定理為「是」，墨菲定律則為「非」，這也表示有一位玩家答錯了並退出這一輪。



一輪結束

當10枚答案標記都被拿走，或所有玩家都放棄作答時，一輪遊戲結束。

所有玩家將得分加到計分儀上，接著把答案標記放回出題器的相應位置。

新的一輪，新的卡牌

在開始下一輪前，確定所有的答案標記都回到出題器上，並將最上方的卡牌滑進牌庫底，顯示下一道題目。由上輪起始玩家的左側玩家開始新一輪遊戲。

遊戲結束

當有玩家/隊伍計分儀至少30分時，遊戲結束。總分最高的玩家/隊伍成為贏家！

打開出題器：

如果要打開出題器，捏住側蓋的孔，輕輕向上和向外滑開。

請注意！側蓋的凹槽必須完全吻合才能開啟和關上。



© 2023 MartineX, All Rights Reserved



Arno Steinwender & Christoph Reiser



題庫協力製作

阿普蛙工作室有限公司
<http://www.wasupstudio.com>
wasupstudio@gmail.com
0933769550



栢龍玩具有限公司
Broadway Toys Limited
<http://www.broadwaygames.com.hk>
bw-hk@longshore.com.hk
Tel: +852 23631998

© 2023 版權屬栢龍玩具有限公司，保留一切權利。