



飛鏢

一款快節奏的遊戲，通過技巧精準彈射贏得獎勵，
適用於 2-5 名7歲及以上的玩家

遊戲配件

1個 圓環底座

1個 遊戲版圖（標靶面）

25個 木質標記（5種顏色各5個）

1個 球



遊戲目標

盡可能準確地瞄準，以獲得更高的分數，或者嘗試打出一記連擊！

第一個在一輪比賽結束時獲得至少100分的選手

或者

在一輪比賽中在同一區域擁有3個標記的選手獲勝！



適合初學者
入門

遊戲設置

將遊戲版圖標靶面朝上放入圓環底座中，盡量確保底座水平。每位玩家拿取一個顏色的所有標記，將其中一個標記作為計分標記放在遊戲版圖計分軌的0格上。將球放在圓環的區域7處。

現在決定先手玩家：所有玩家輪流從這個位置輕擊球；試著用適當的力度輕擊球，使其盡量環繞一圈。在擊中的位置放置一個標記作為記錄。然後將球放回圓環的區域7處，輪到下一位玩家輕擊。擊中位置最接近區域7的玩家將作為遊戲的先手玩家。最後將所有標記收回開始遊戲。

開始遊戲

順時針方向進行遊戲。輪到你時，將球從環上的當前位置彈開；你可以選擇順時針或逆時針方向輕擊球。球必須至少環繞半圈，否則你的回合**無效**。

如果球從圓環中掉出來，你的回合也**無效**。當這種情況發生時，將球放回圓環的區域7處。

如果你的回合**有效**，則在球擊中的位置對應的區域數字上，放置一個你的標記。如果該區域上已經有一個或多個其他玩家的標記，則在放置自己的標記之前，將其移除並放在一邊，本輪遊戲不會再用到。

如果你的回合**無效**，你必須移除一個標記作為懲罰。然後輪到下一位玩家行動。

示例：黃色玩家擊中區域12，並從標靶上移除藍色標記，同時放置了自己的標記。黃色玩家現在形成了一條小街道，並會獲得額外的分數！

有時球會擊中兩個區域中間，如果玩家無法就球擊中的區域達成一致，則視為擊中數字較低的區域。

三連擊 - 立即獲勝

任何時候，如果一位玩家在一個區域內有3個標記，他就完成了三連擊！遊戲立即結束，該玩家立即勝利，無需等到回合結束時再計算分數。

幸運7

如果你擊中了區域7，像往常一樣在這個區域上放置一個標記。然後，你可以將另一個任何顏色的標記像通常放置標記一樣，從其所在區域移動到另一個區域。這個行動可能會導致一位玩家觸發三連擊（立即勝利）。

示例：橙色玩家擊中區域7，並使用幸運7的特殊能力將一個自己的標記從區域17移動到區域8。現在橙色玩家在一個區域中擁有3個標記，則遊戲結束，橙色玩家獲勝！



一輪結束

在4個回合行動後，所有玩家的標記都該用完了：要麼被放置在版圖上，要麼被移除。

本輪遊戲結束，所有玩家計算自己的得分：每個標記獲得的分數等於擊中區域的編號。將你遊戲版圖上的計分標記移動對應的格數。

大小街道

如果一位玩家在3個（或4個）相鄰的區域上放置了標記，它們就形成了一條小（或大）街道！形成街道後不進行常規的計分，取而代之的是一條小街獲得60分，一條大街獲得80分！

計分之後將版圖區域數字上的所有標記收回，然後開始新的一輪遊戲。目前分數最低的玩家成為新的先手玩家。如果平手，則平手玩家中更年輕的玩家成為先手玩家。將球放回圓環的區域7處，開始新一輪的遊戲。

遊戲結束

如果一位玩家在一輪比賽結束時至少獲得100分，該玩家將獲勝！如果多位玩家都至少獲得100分，那麼得分最多的玩家獲勝。

然而，如果在任何時候一位玩家在一個區域上有3個標記，他會**立即獲勝**！



遊戲設計：Thomas Sing

插畫：Kinetic, Glen Viljoen

編輯：Jens Bischoff

美術設計：HUCH!, Michael Mutschler

翻譯：Gao

監修：Leon

美術：Machai



栢龍玩具有限公司
Broadway Toys Limited

<http://www.broadwaygames.com.hk>

bw-hk@longshore.com.hk

Tel: +852 23631998

© 2023, 2024 HUCH!
www.hutter-trade.com



© 2024 版權屬栢龍玩具有限公司，保留一切權利。



